Nº 73
4,95 €
Abril 2006
NORMA Editorial
9 771576 222004 73

La revista de los jóvenes artistas

¡DIBUS!

ESCANEO REALIZADO POR @FAFNIR98

ICE AGE 2 THE MELTDOWN TM & © 2006 TWENTIETH CENTURY FOX FILM CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.

ICE AGE 2
EL DESHIELO
¡SÁLVESE QUIEN PUEDA!

ROBOTS DE ANIMACIÓN
DESCUBRE CUÁL ES EL MEJOR

ZATCHBELL!
¡GUÍA DE ENEMIGOS!

¡PREPÁRATE PARA EL COMBATE POKéMON!

POKéMON™

1 Gira tu lanzador...

2 Lanza...

3 Lucha...

... Y ¡hazte con todos los **POKéMON!**

ESCANEO REALIZADO POR @ FAFNIR98

¡CONVIÉRTETE EN MAESTRO POKéMON...!

¡Nuevos Colores!

...con tu **LANZADOR** con figura.

¡Hay muchos modelos diferentes!... **COLECCIÓNALOS.**

BANDAI

La revista de los jóvenes artistas

¡Dibus!

73

SUMARIO:

1 Editorial y sumario
2 Sumario de cómics
4 El Noticiero Planet
8 El mando
12 Tele x un tubo
16 Reportaje: Robots de animación
22 Reportaje: Ice Age 2 El Deshielo
26 Reportaje: Astérix y los Vikingos
30 Reportaje: El guerrero sin nombre
35 El cómic del lector
36 Reportaje: Made in ¡Dibus!
40 El personaje del mes: Taz
42 Harry Potter manía
44 Cartas en juego
46 Estrenos de vídeo y DVD
50 Libromanía
54 Dibuescaparate
56 Dibumanga
58 Cómo Dibujar Manga
60 Dibujuega a dibujar
66 A todo color
70 Cópialo: Avatar
72 Cópialo: Vaca y Pollo
74 Dibutaller: Scrat
78 Dibupasatiempos
82 Dibuhoróscopo
85 El Club ¡Dibus!
96 Dibutienda

BIENVENIDO

¡Hola, dibucolega! Ya está aquí la primavera, el buen tiempo y ¡los mejores momentos con tu revista preferida! Este mes entérate de todos los secretos de Ice Age 2 El deshielo, la segunda parte de la aventura glacial más divertida; Astérix y los Vikingos y El Guerrero sin Nombre, la última peli de animación española. Y si esto te parece poco, alucina con un superreportaje de robots, las últimas novedades de la tele y las mejores secciones de dibujo. Como siempre... lo mejor dentro de tu ¡Dibus!

¡DIBUS! Nº73
Abril 2006

Director: Álex Fernández.

Consejo de redacción: Manu Ansemil, Álex Fernández, Eduardo Quindós y Óscar Valiente.

Jefe de maquetación: Manu Ansemil.

Maquetación: Alberto Basanta.

Colaboradores: Darío Adanti, Blanca Amorós, Manu Ansemil, Andrés Barzi, J. C. Bonache, LuisD, Javier Espila, Marc Galante, Oriol García, Àlex López, Isidre Monés, Joan Moreno, Paula&Crego, Pau Plana, Genís Puig, David Ramírez, Juanjo Sarto, Núria Teuler y Daniel Torres.

Edita: NORMA Editorial, S.A.

Presidente: Rafael Martínez.

Director general: Óscar Valiente.

Director financiero: Vicente Campos.

Adjunta a dirección: Elisenda Díaz.

Edición: Eva Alonso, Álex Fernández y Carles M. Miralles.

Marketing: Eduardo Quindós.

Derechos internacionales: Leticia González.

Representación de autores: Jesusa Iglesias.

Producción: Flor Castellanos, María Martí y Laura Martínez.

Diseño Gráfico: Manu Ansemil, Alberto Basanta, Vanessa M. Bayó, Jordi Carlos, Verónica Pérez, Leo Pérez, Rebeca Podio, Pau Serra y Héctor Tomás.

Contabilidad: Rosa García y Ángeles Marcos.

Responsable de Distribución: Mercé Casero.

Distribución: Mónica Ávila, Xavi Benmensh, Diop Gandiaye, Rafael Gómez, Sergio [illegible], Daniel Valiente, Sandra Pellicer, Dolors Ribas, Juan Carlos Sánchez, Anabel Serrano y Lluís Vives.

Internet: Albert Badosa.

Prensa: Josefina Blaya.

Comunicación: Iván Clemente.

Redacción
Passeig de Sant Joan 7. 08010 Barcelona
Tel.: 93 303 40 38. Fax: 93 303 68 31
revistadibus@normaeditorial.com

Marketing y Publicidad
Eduardo Quindós
Tel.: 93 303 68 36. Fax: 93 303 68 31
marketing@normaeditorial.com

Dibutienda, suscripciones y números atrasados:
Tel.: 902 120 144

Imprime
Litografía ROSES

Distribuye
MODE SERVICE
(Tel.: 91 658 64 48)

ISSN
1576-222-X

Depósito legal
B-52787-2000

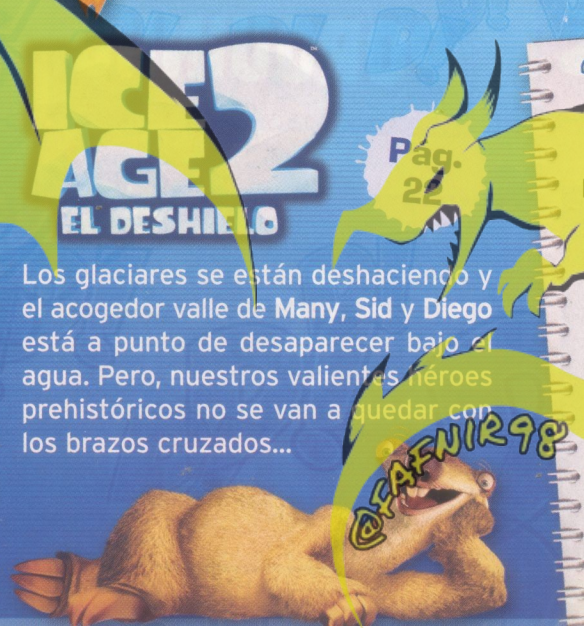
Difusión controlada por

¡DIBUS! no se hace responsable de las opiniones vertidas por sus colaboradores. Prohibida la reproducción por cualquier medio o soporte de los contenidos de esta publicación, en todo o en parte, sin permiso del editor. ¡DIBUS! © 2006 NORMA Editorial. Las imágenes son propiedad de sus respectivos propietarios, y han sido utilizadas con fines informativos. Las obras gráficas son © de sus respectivos autores o propietarios.

NORMA Editorial
www.NormaEditorial.com

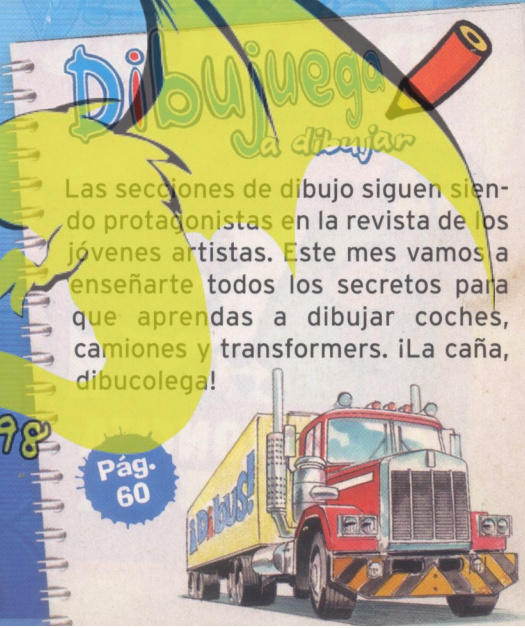
Pág. 16

Aprovechando el estreno de Robotboy nos preguntamos: ¿Cuál es el robot más poderoso del mundo de la animación? ¿Optimus Prime, Mega Man, Astroboy, Doraemon, Arale o el mismísimo Robotboy?



Pág. 22

Los glaciares se están deshaciendo y el acogedor valle de Many, Sid y Diego está a punto de desaparecer bajo el agua. Pero, nuestros valientes héroes prehistóricos no se van a quedar con los brazos cruzados...



Las secciones de dibujo siguen siendo protagonistas en la revista de los jóvenes artistas. Este mes vamos a enseñarte todos los secretos para que aprendas a dibujar coches, camiones y transformers. ¡La caña, dibucolega!

Pág. 60

Los cómics de DIBUS

3 LA PANDILLA DE DIBU — Àlex López

6 TOM — Daniel Torres

10 MINI MONSTERS — David Ramírez

14 PANGIRL — Paula & Crego

34 LOS PEQUEÑOS DIABLOS — Oliver Duffo y Benoît Rekgert

48 PORQUINHO — Alex López

64 DINOKID — David Ramírez

64 CAPERUCITA ROJA — Javier Espila

68 TXIRI — LuisD

84 LOS DOMÍNGUEZ — Andrés Barzi

ZUMBAOS

Juan Carlos Bonache

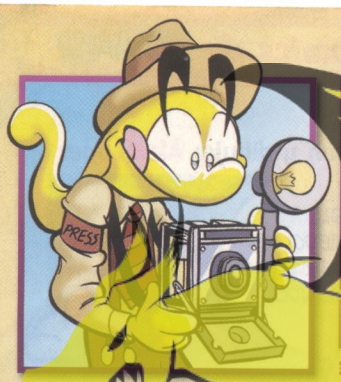
Si quieres ser el chico más popular del cole, aprénde-te bien los chistes de la nueva página de cómic de la revista. ¡ZUMBAOS es lo que más mola!

38

@FAFNIR98

LA PANDILLA DE DIBU

Guión y dibujo: Àlex López

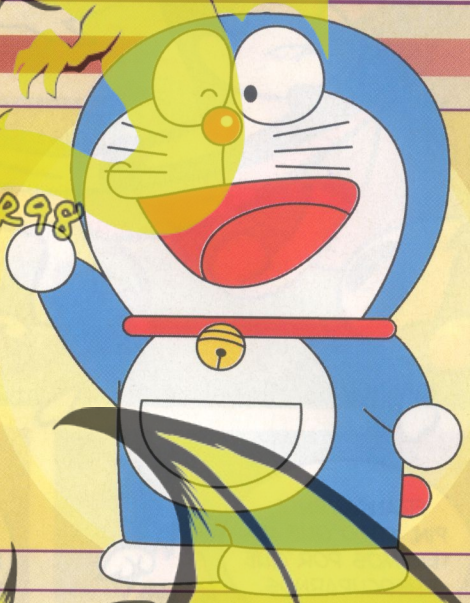


EL NOTICIERO PLANET

Las noticias más frescas de la redacción de ¡Tibus! Núm. 73

actualidad

APROBADO EL MUSEO DE FUJIKO F. FUJIO



El creador de **Doraemon** está de moda en Japón: además del estreno de un programa documental en el que se hace un repaso a toda su obra, ya se ha aprobado la construcción de un museo en honor suyo con más de 40.000 objetos exclusivos. Estará listo en el 2010, un buen año para viajar a Japón...

EDICIÓN DE LUJO DE DETECTIVE CONAN

Parece que está de moda eso de las ediciones especiales de los manga más populares, y después de la **Ultimate Edition** de **Dragon Ball**, ya se prepara la de **Detective Conan**. Siendo sinceros... el pequeño **Conan Edogawa** se lo merecía, ¿no crees, dibucolega?

LOS PITUFOS EN TU QUIOSCO

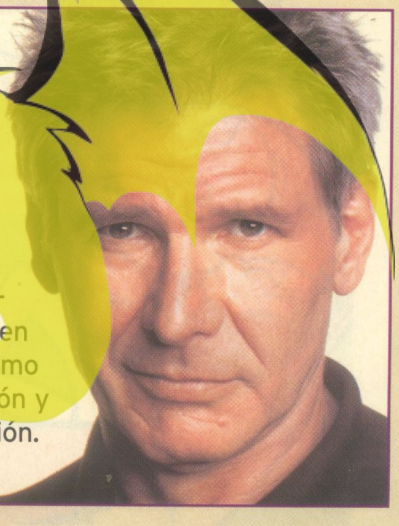
El mes que viene sale a la venta en todos los quioscos una colección de los mejores tebeos de **Los Pitufos**. Constará de 24 números y su publicación será cada quince días. Podrás descubrir el origen de **Pitufina**, las malas pulgas de **Gargamel** y los secretos de **Papá Pitufo**.

estrenos/pelis

SE ACERCA X-MEN 3

Cada vez queda menos. El próximo 25 de mayo se estrena en todo el mundo y a lo grande la última aventura de los magníficos X-Men. En esta nueva entrega podrás ver el lado más oscuro y perverso de **Jean Grey** en su nuevo papel de **Fénix**. ¿Crees que alguien podrá pararle los pies?

INDIANA JONES IV



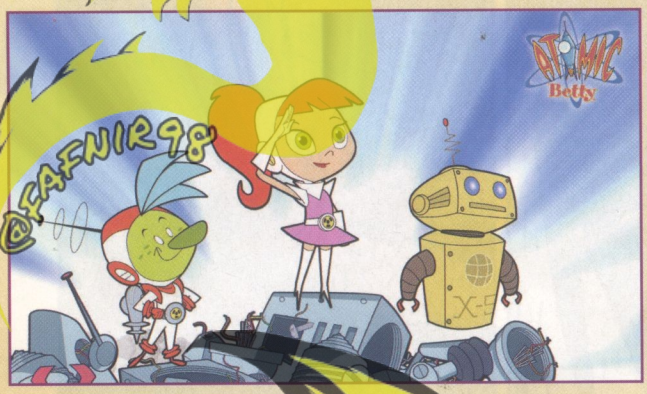
Después de muchos años, parece que la cuarta parte de las aventuras del intrépido **Indiana Jones** ya está en marcha. **Harrison Ford** como **Indi**, **Spielberg** en la dirección y **George Lucas** detrás del guión. ¡Esto promete, dibucolega!

@FAFNIR98

VIDEOJUEGOS

ATOMIC BETTY AL MÓVIL

El mundillo de los juegos para móviles cada vez es más interesante. La novedad de este mes en los EE.UU. es el videojuego de la serie de animación ATOMIC BETTY. Tiene una pinta fenomenal y esperamos que en breve esté disponible en nuestro país.



PROMOCIÓN

LA EDAD DE HIELO EN BURGER KING

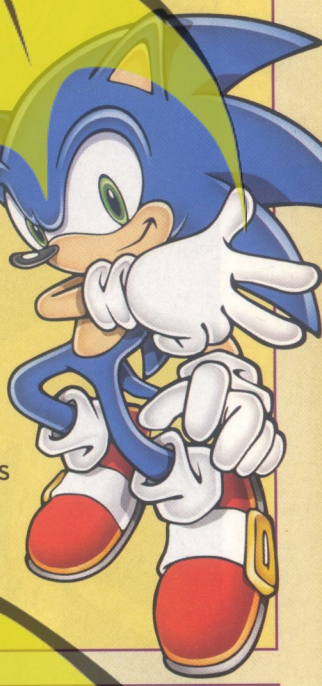
A partir del 28 de marzo puedes conseguir con tu menú Diverking uno de los diez juguetes de ICE AGE 2 que Burger King ha preparado especialmente para clientes y glotones como tú. ¡A comer hamburguesas!

HUEVOS SORPRESA W.I.T.C.H.

Después de los huevos sorpresa de LOS LUNNIS y LAS TORTUGAS NINJA, ahora le toca el turno a las brujas más famosas de los cómics y la tele: las W.I.T.C.H. Con un poco de suerte... ¡te llevas el Corazón de Kandrakar!

CUMPLEAÑOS

SONIC CUMPLE 15 AÑOS



Si hace unos meses anunciábamos el aniversario de **Mario**, este mes le toca el turno a su eterno rival: **Sonic**, el erizo azul más rápido del mundo de los videojuegos y la animación. Ya son 15 años los que cumple este personaje y sigue con la misma caña de siempre.

LEGEND OF ZELDA CUMPLE 20 AÑOS

El mítico videojuego de Nintendo, THE LEGEND OF ZELDA, también está de aniversario, cumple 20 años. Desde su aparición, en 1986, este fenomenal e innovador videojuego protagonizado por el intrépido **Link** se ha hecho un hueco en la colección de juegos de todos los aficionados. ¡Felicidades!

50 AÑOS CON PLAY-DOH

¡Y un aniversario más! El de la fábrica de plastelinas más conocida del mundo, Play-Doh. Seguro que has jugado alguna vez con este fenomenal producto. Si te animas, puedes intentar hacer una figurita de Scrat como la que enseñamos en el *Dibutaller* de este mes.

@FAFNIR98

TOT

Guión y dibujo: Daniel Torres

Apunta, lanza y...
¡engancha tu pokémon!
POKÉMON
THE COLLECTION THE GAME
PICKERS
MAGIC BOX INT
Doble ALBUM
+ 1 SOBRE
5€
ALBUM VOL. 1
ALBUM VOL. 2
PICKERBALL
1,50€
0,50€
¡Ya en tu kiosco!
MAGIC BOX INT.
@FAFNIR98

El mando

Sin lugar a dudas, la tele es el mejor refugio del dibucolega en las tardes nubladas y las mañanas de fin de semana solitarias, pero recuerda: ¡vive tus propias aventuras con tus amigos!

CUATROSFERA

Ricochet y sus compañeros de clase están haciendo de las suyas en el programa infantil de Cuatro, vestidos con sus disfraces y acompañados por **El Rey** y **Máscara Can.** ¡A luchar, dibucolega!

ENTRE SEMANA:
- Ulises 31
- Colegas de clase
- La pantera rosa

FIN DE SEMANA:
- Foster, la casa de los amigos imaginarios
- Mucha Lucha
- Oveja en la ciudad
- Comando G
- El mundo de Beakman

► **Emisión:** De lunes a viernes de 7.30 a 9.00 y sábados y domingos de 7.30 a 15.00.

ZONA DISNEY

1

A parte de las mejores series Disney de la tele, en este programa puedes disfrutar de las secciones más divertidas y entretenidas. ¿Has participado ya en Video-Kim? O... ¿has intentado descubrir en qué país cae Mr. Whiskers en Los Viajes de Mr. Whiskers?

- Brandy y Mr. Whiskers
- La Banda del Patio
- American Dragon
- House of Mouse

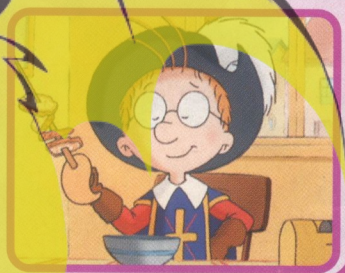
► **Emisión:** sábados y domingos de 9.15 a 11.15.

LOS LUNNIS

2

Este mes te recomendamos la alucinante Martin Matin, la historia de un niño de 7 años con una imaginación prodigiosa y unos colegas superdivertidos.

► **Emisión:** de lunes a viernes de 7.30 a 9.30, de 13.00 a 15.00 y de 17.30 a 19.00.



LA HORA WARNER

1

Catwoman sigue ayudando a su viejo amigo **Batman** en las calles de la peligrosa Gotham. Ahora pudes ver a la gata más escurridiza y al murciélago más contundente por duplicado en La Hora Warner: en The Batman y en Batman Animated Series.

► **Emisión:** sábados y domingos de 8.00 a 9.00.

BIRLOKUS KLUB

Si hay una serie que está pegando fuerte en este nuevo y actualizado Birlokus Klub es Dragon Booster, una serie protagonizada por **Artha Penn**, el elegido para controlar al dragón legendario **Beaucephalis**. Además, Toonsylvania, Pokémon y Las Tortugas Ninja. ¡Una pasada!

► **Emisión:** sábados y domingos de 7.30 a 10.00.

MEGATRIX

Natalia y **Jordi Cruz** están conduciendo su divertido programa a las mil maravillas. Cuentan con las series más cañeras y personajes de la talla de **Bob Esponja** o **Jimmy Neutron**. ¡Irresistible!

► **Emisión:** sábados y domingos de 8.05 a 12.15.

- Bob Esponja
- Stuart Little
- Jimmy Neutron
- Sabrina
- Art Attack
- Malcom in The Middle
- El Príncipe de Bel Air

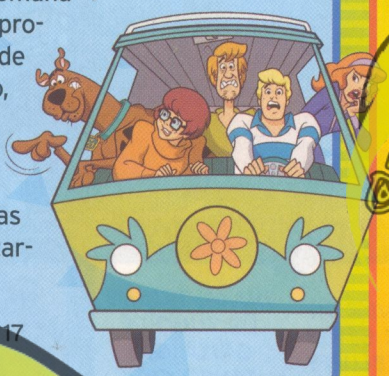
¡Dibus! no se responsabiliza de los cambios en la programación de los canales.

DIGITALES

MARATÓN SCOOBY-DOO

Boomerang

Durante esta Semana Santa se van a producir más casos misteriosos de los que ya se habían dado, ya que los chicos de Mystery Inc. y su inseparable mascota **Scooby-doo** estarán de maratón televisivo ocho días seguidos. ¿Aguantará su destartalada furgoneta?



► **Emisión:** del lunes 10 al lunes 17 de 10.00 a 18.00.

EL SHOW DE RAUL

Disney Channel

La Semana Santa es para disfrutarla y en Disney Channel quieren que te lo pases pipa todas las mañanas con **El Show de Raul**. Por eso, durante los días de vacaciones podrás ver **Dave el Bárbaro**, **La mosca Maggie** y **Brandy y Mr. Whiskers**. Nuevas series, más diversión.

► **Emisión:** del sábado 8 al lunes 17 a las 9.35.

MONSTER ALLERGY

Un chico con la capacidad de ver a los monstruos que habitan en su casa y en todo el vecindario, **Zick**, vivirá sorprendentes aventuras con su nueva amiga, **Elena**. ¿Te dan miedo los monstruos? Pues a **Zick**, le dan alergia...

Basada en un cómic del creador de **W.I.T.C.H.**

► **Estreno:** lunes 17 a las 8.00.
► **Emisión:** de lunes a viernes a las 8.00 y 17.50.

LOS CABALLEROS DEL ZODIACO

Cartoon Network

La diosa **Atenea** está en peligro y los Caballeros de Zodiaco, liderados por **Pegaso**, han vuelto para combatir a los peligrosos Caballeros Negros y evitar que se apoderen de la poderosa **Armadura Dorada de Sagitario**.

► **Estreno:** sábado 1 a las 12.15.
► **Emisión:** de lunes a viernes a las 16.25 y sábados y domingos a las 12.15.

POKéMON ADVANCE BATTLE

Jetix

No te puedes perder las nuevas aventuras de tu serie favorita. En esta nueva temporada **Ash** y **May** comprobarán sus respectivos progresos tanto en la Liga de Campeones de Hoenn como en el Gran Festival. ¡Suerte, chicos!

► **Estreno:** sábado 1 a las 11.45.
► **Emisión:** sábados y domingos a las 11.45.

BRATZ

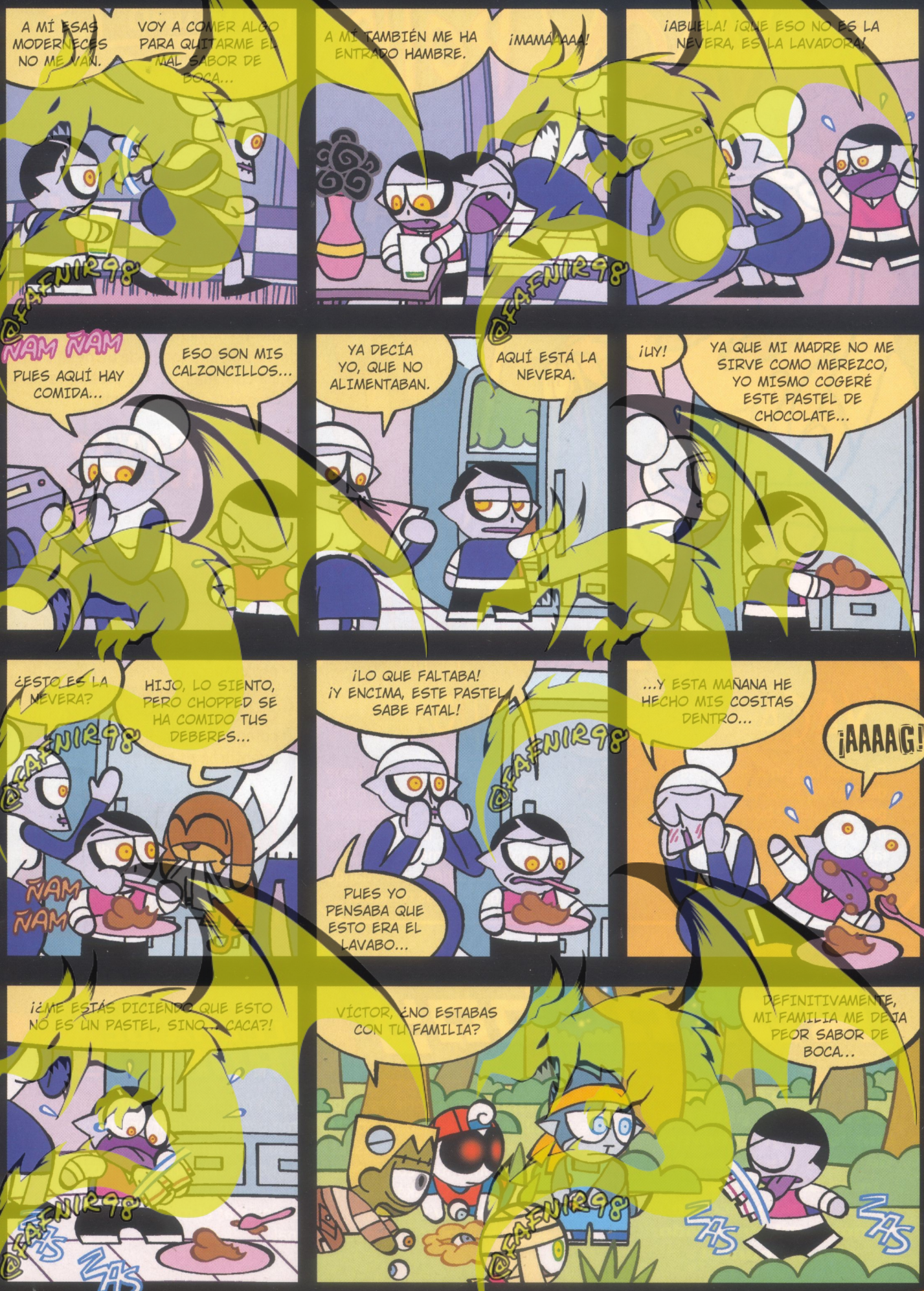
Nickelodeon

La serie en 3D de las archiconocidas Bratz llega a Nickelodeon para hacerte pasar los momentos más inolvidables. Si ya conoces a **Jasmin**, **Jade**, **Cloe** y **Sasha**, sabrás cuánto puede dar de sí esta espectacular serie.

► **Estreno:** lunes 17 a las 17.25.
► **Emisión:** de lunes a viernes a las 17.25 y sábados y domingos a las 14.45.

MINI MONSTERS

Guión, dibujo y color: David Ramírez


A MÍ ESAS MODERNECES NO ME VAN.
VOY A COMER ALGO PARA QUITARME EL MAL SABOR DE BOCA...
A MÍ TAMBIÉN ME HA ENTRADO HAMBRE.
¡MAMÁ AAA!
¡ABUELA! ¡QUE ESO NO ES LA NEVERA, ES LA LAVADORA!
ÑAM ÑAM
PUES AQUÍ HAY COMIDA...
ESO SON MIS CALZONCILLOS...
YA DECÍA YO, QUE NO ALIMENTABAN.
AQUÍ ESTÁ LA NEVERA.
¡UY!
YA QUE MI MADRE NO ME SIRVE COMO MEREZCO, YO MISMO COGERÉ ESTE PASTEL DE CHOCOLATE...
¿ESTO ES LA NEVERA?
HIJO, LO SIENTO, PERO CHOPPED SE HA COMIDO TUS DEBERES...
ÑAM ÑAM
¡LO QUE FALTABA! ¡Y ENCIMA, ESTE PASTEL SABE FATAL!
PUES YO PENSABA QUE ESTO ERA EL LAVABO...
...Y ESTA MAÑANA HE HECHO MIS COSITAS DENTRO...
¡AAAAG!
¡¿ME ESTÁS DICIENDO QUE ESTO NO ES UN PASTEL, SINO... CACA?!
ZAS
VÍCTOR, ¿NO ESTABAS CON TU FAMILIA?
DEFINITIVAMENTE, MI FAMILIA ME DEJA PEOR SABOR DE BOCA...
ZAS
@FAFNIR98

¡DIBUS! no se responsabiliza de los cambios en la programación de los canales.

TELE un TURBO

VACA y POLLO

Las tronchantes y divertidas aventuras de VACA Y POLLO han desembarcado en la programación de La Hora Warner, prepárate para carcajadas ¡interminables!

UNA FAMILIA FELIZ

Esta extraña familia vive en una casa de un barrio residencial, intentan vivir el sueño americano y ser felices al máximo, pero... ¡sus dos hijos no son humanos! Son una vaca de más de una tonelada de peso y un pollo con más de un problema de personalidad: ¡**Vaca** y **Pollo**!

EXTRAÑAS AVENTURAS

Vaca y **Pollo** tienen padres humanos, van a un cole donde todos sus compañeros son humanos, pero viven unas aventuras ¡realmente inhumanas! Son capaces de liderar una revolución en el comedor del cole, viajar en el tiempo y modificar el inicio de la historia, tener una anaconda gigante como mascota o ir a un colegio militar. ¡Ninguna de sus aventuras es normal!

VACA

Es sólo una inocente niña de 7 años, pero ya está en plena madurez bovina. Pesa más de una tonelada e idolatra a su hermano, **Pollo**. No te pierdas su identidad secreta: **Supervaca**.

POLLO

Es el mayor de los dos, tiene 11 años y querría ser un bruto rufián callejero. Le molesta mogollón que le llamen "pollito" y solamente le pide ayuda a su hermana cuando no le queda más remedio.

EMISIÓN

1

La Hora Warner.
Sábados y domingos
a de 8.00 a 9.00.

De lunes a viernes
a las 12.30.

CARTOON NETWORK

Robotboy

Hierro, cables, microchips y plástico son los ingredientes de todo buen robot, pero si además le pones pizca de humor... ¡el resultado es alucinante!

LUCHA DE ROBOTS

El protagonista de esta serie es **Robotboy**, un robot creado por el brillante científico japonés, ¡cómo no!, **Moshimo** para participar en un concurso televisivo de lucha de robots. El Profesor **Moshimo** es un científico legal, de los que inventan cosas para el bien de la humanidad, pero no todos son así... el Dr. **Kamikazi**, uno con muy malas intenciones, quiere adueñarse de **Robotboy** y utilizarlo para conquistar el mundo. Además de malo, este **Kamikazi** es muy poco original...

NICKELODEON

降去神通 AVATAR LA LEYENDA DE AANG

Una serie legendaria, con un mundo increíble, llega a Nickelodeon para hacerte pasar los momentos más divertidos y entrañables: AVATAR, LA LEYENDA DE AANG.

ESPÍRITU DEL MUNDO

El mundo está dividido en cuatro naciones: la Tribu del Agua, el Reino de la Tierra, la Nación del Fuego y los Nómadas del Aire. La Nación del Fuego, liderada por el joven maestro del fuego **Zuko**, ha sometido a las otras tres a su orden tiránica y ha roto el equilibrio y la paz de este mundo. Sólo el espíritu del planeta y maestro de los cuatro elementos, **Aang**, podrá restablecer la paz entre las cuatro naciones.

Aang, el espíritu de Avatar, junto con sus amigos Katara y Sokka deberán enfrentarse al maestro del fuego Zuko.

¡No te pierdas las aventuras de Aang! y... ¡el *Cópialo* de este mes!

EMISIÓN

De lunes a viernes a las 15.20 y 19.30 y sábados y domingos a las 12.35 y 17.50.

Gus, Enda y Tommy ayudarán a Robotboy a esquivar al malvado Kamikazi, a cambio él les ayudará con los deberes y los profes de matemáticas.

EMISIÓN

De lunes a viernes de 8.20 y 20.45 y sábados y domingos a las 10.35.

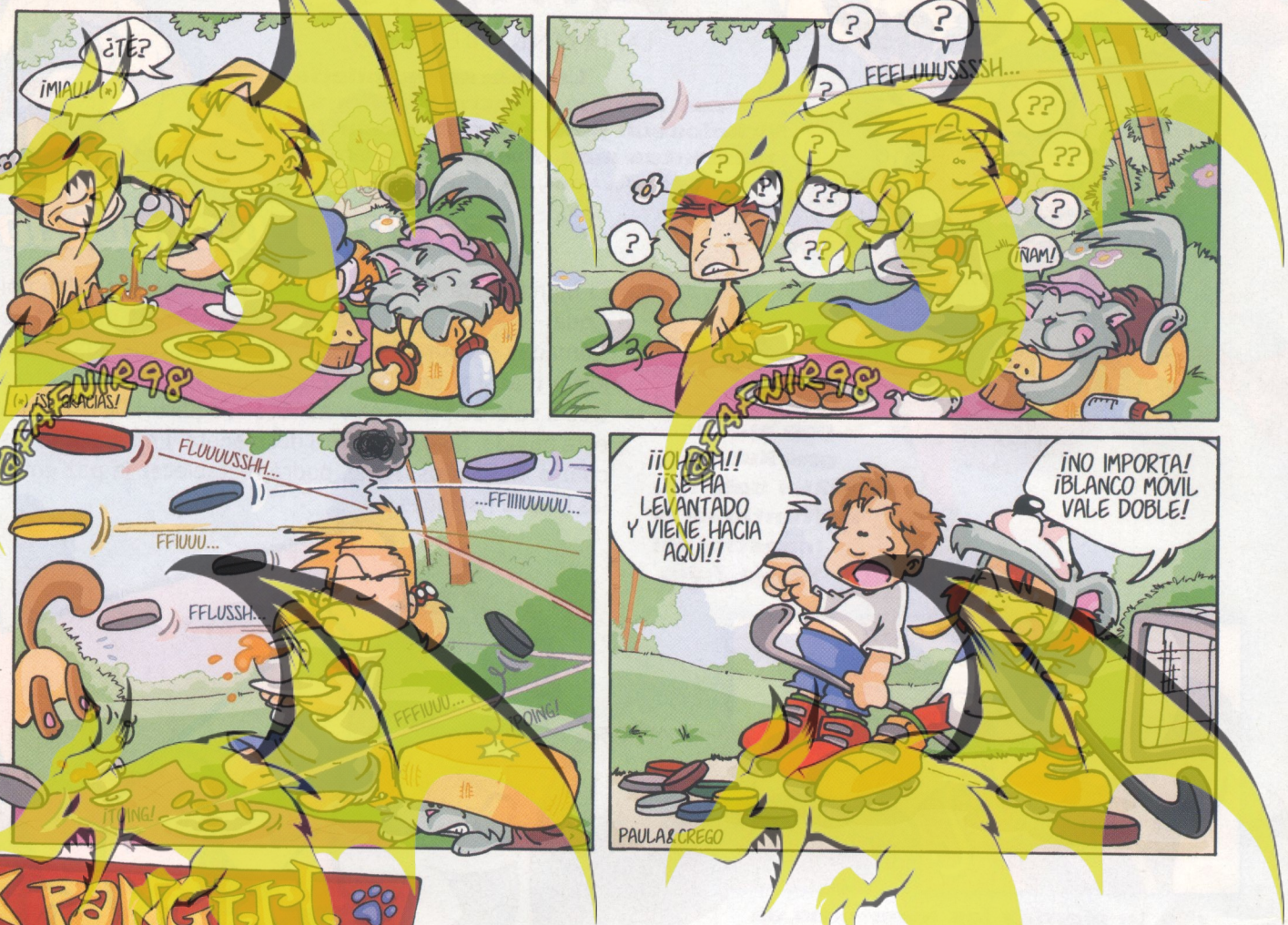
ROBOTVIDA NUEVA

En vista del peligro que suponen **Kamikazi** y sus planes, el Profesor **Moshimo** decide enviar a **Robotboy** a América junto con su fan número uno: **Tommy Turnbull**. Allí podrá vivir una vida tranquila y normal, y estará a salvo de las endiabladas ideas de **Kamikazi**. ¿O no, dibucolega...?

@FAFNIR98

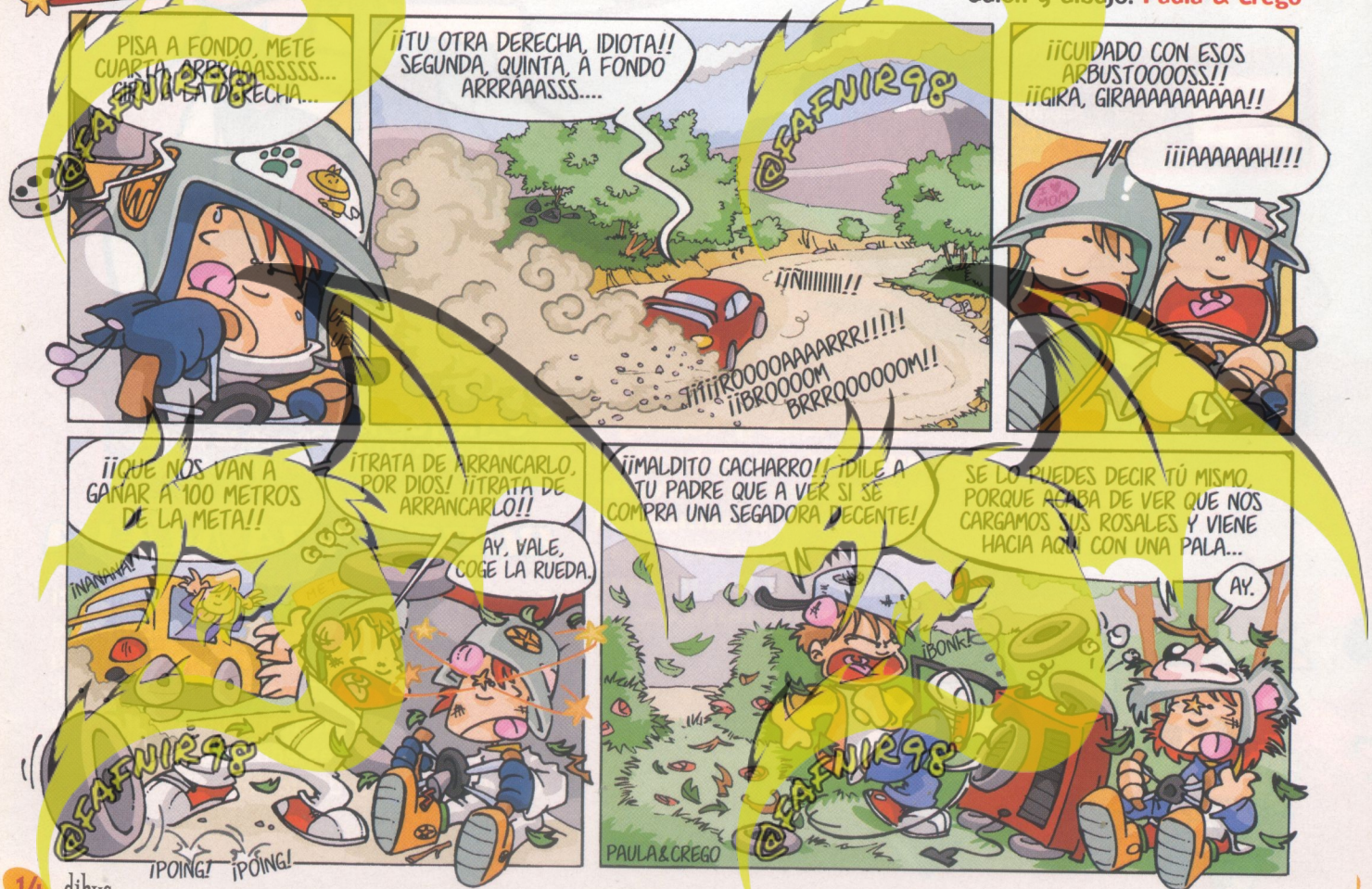
PANGIRL

Guión y dibujo: Paula & Crego



PANGIRL

Guión y dibujo: Paula & Crego



DESCUBRE LA NUEVA AVENTURA DE MY LITTLE PONY

Una Película de tu Juguete Favorito en DVD

GRATIS
Una Diadema como la de la Princesa con Pegatinas

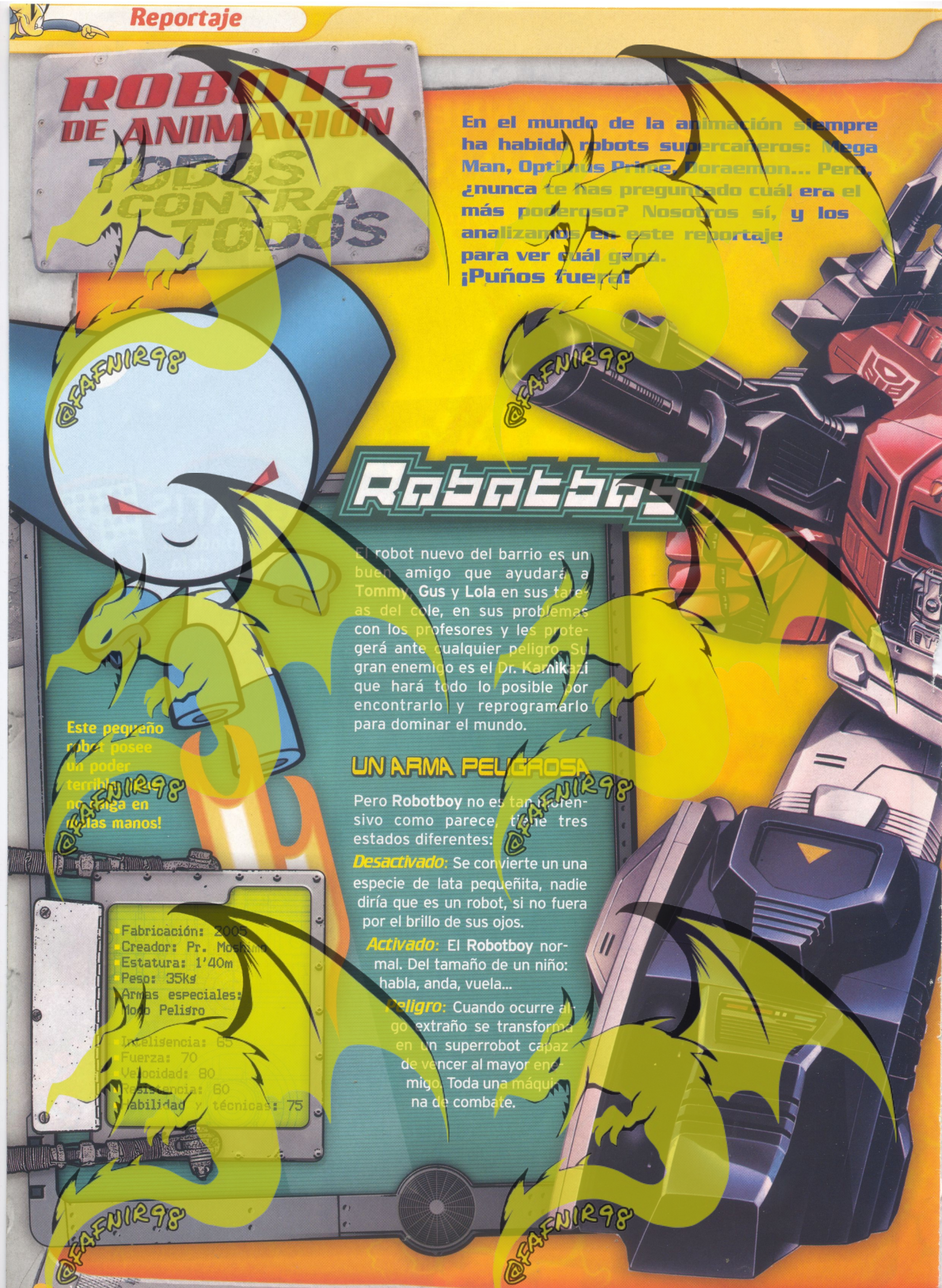
@FAFNIR98

MY LITTLE PONY © 2006 Hasbro. All rights reserved.
TM, ® & Copyright © 2006 by Paramount Pictures. All Rights Reserved.

ROBOTS DE ANIMACIÓN

TODOS CONTRA TODOS

En el mundo de la animación siempre ha habido robots supercañeros: Mega Man, Optimus Prime, Doraemon... Pero, ¿nunca te has preguntado cuál era el más poderoso? Nosotros sí, y los analizamos en este reportaje para ver cuál gana. ¡Puños fuera!



Robotboy

El robot nuevo del barrio es un buen amigo que ayudará a Tommy, **Gus** y **Lola** en sus tareas del cole, en sus problemas con los profesores y les protegerá ante cualquier peligro. Su gran enemigo es el Dr. Kamikazi que hará todo lo posible por encontrarlo y reprogramarlo para dominar el mundo.

Este pequeño robot posee un poder terrible, no caiga en malas manos!

- Fabricación: 2005
- Creador: Pr. Moshimo
- Estatura: 1'40m
- Peso: 35kg
- Armas especiales: Modo Peligro
- Inteligencia: 65
- Fuerza: 70
- Velocidad: 80
- Resistencia: 60
- Habilidad y técnicas: 75

UN ARMA PELIGROSA

Pero **Robotboy** no es tan ofensivo como parece, tiene tres estados diferentes:

Desactivado: Se convierte un una especie de lata pequeñita, nadie diría que es un robot, si no fuera por el brillo de sus ojos.

Activado: El **Robotboy** normal. Del tamaño de un niño: habla, anda, vuela...

Peligro: Cuando ocurre algo extraño se transforma en un superrobot capaz de vencer al mayor enemigo. Toda una máquina de combate.

@FAFNIR98

OPTIMUS PRIME

Conocido como **Orion Pax** durante la Era de Paz, se encargaba de los hangares principales de abastecimiento de energía de Cybertron, su planeta. Anhelaba poder volar como los Decepticons, pero no era su tarea. Durante la guerra, resulta herido y tras una reparación se le añaden cualidades de Decepticon, como la de volar o armas para luchar. Se había convertido en el líder total.

Una de las cualidades más interesantes de estos androides es la transformación: los Autobots en vehículos terrestres y los Decepticons en aviones. ¡Mola!

UNA LARGA HISTORIA

Hace mucho tiempo, los Quintesson crearon a los Autobots y a los Decepticons para venderlos por la galaxia como esclavos. Durante la Era de Oro, se aliaron y derrotaron a sus creadores para después enfrentarse entre ellos. Una vez agotadas las fuentes de energía del planeta, continuaron la batalla en el espacio y acabaron estrellados en la Tierra. Cuatro millones de años después, despiertan...

- Fabricación: hace 4 millones de años
- Creadores: Los Quintesson
- Estatura: 7m
- Peso: 8.600Kg
- Armas especiales: Lanzamisiles *Look-on*
- Inteligencia: 85
- Fuerza: 90
- Velocidad: 60
- Resistencia: 85
- Habilidad y técnicas: 90

ARALE

Una noche de tormenta, **Senbee Norimaki** estaba trabajando en su última creación: el robot **Arale**. Cuando estaba a punto de finalizarlo, un rayo alcanzó su casa y modificó al robot considerablemente. Lo que iba a ser una mujer adulta, bella y servicial, se convirtió en un niña miope, inconsciente y algo tarumba. ¡Menudo fiasco!

CACA, CACA

A partir de entonces, esta niña de 10 años que puede desenroscarse la cabeza y escupir fuego por la boca se hace la mejor amiga de toda la aldea. Aunque sus "inofensivos" juegos siempre acaban con alguien en el hospital, se hace muy popular por su buen corazón y por su extraño comportamiento, como cambiar cacas con un palo y pasearlas por la aldea. ¡Oh, yo!

- Fabricación: 1980
- Creador: Senbee Norimaki
- Estatura: 1'35m
- Peso: 65Kg
- Armas especiales: ¡Boon Chaaa!
- Inteligencia: 30
- Fuerza: 85
- Velocidad: 80
- Resistencia: 75
- Habilidad y técnicas: 70

@FAFNIR98

MEGA MAN™

En el año 200X el famoso ingeniero en robótica, el Dr. **Light**, ha conseguido construir unos robots capaces de facilitar la vida de todos los humanos. Pero su asistente, el Dr. **Willy**, no tiene los mismos planes para una tecnología tan avanzada. **Willy**, roba y reprograma seis de los mejores robots para dominar el planeta.

HÉROE POR OBLIGACIÓN

Mega Man, que no había sido creado para el combate, pero que sí tenía conciencia humana y sentido del deber, convence al Dr. **Light** para que lo convierta en un robot capaz de repeler las agresiones de sus seis excompañeros, ahora conocidos como los Robots Masters.

Nacido de los videojuegos, Mega Man dio el salto a las series de anime.

DORAEMON

Doraemon tiene infrarrojos, superoído, superolfato, radar y pies antigravedad. ¡Será un gato, pero está equipado!

Enviado desde el futuro por un niño llamado **Sewashi**, **Doraemon** llega al Japón actual para hacer de **Nobita**, el tatarabuelo de **Sewashi**, una persona de provecho y con futuro. No será nada fácil... ¡ni para un robot con sus poderes!

EL BOLSILLO MÁGICO

Los puntos débiles de **Doraemon** son: los ratones, porque le mordisquearon las orejas y le dan miedo. Su pequeña cola, si le tiran de ella, lo desconectan. Y los *dorayakis*, unos dulces a los que no puede resistirse. Pero lo que de verdad hace diferente a **Doraemon** es su bolsillo cuatridimensional del que puede sacar todo tipo de artilugios e inventos. ¡Ultratecnología, dibucolegas!

ASTRO BOY

El punto débil de Astroboy es que necesita recargar sus pilas como Robocop. Claro, si funcionase con energía solar...

Astroboy fue uno de los robots pioneros en el mundo de la animación. Fue creado por el malvado Dr. Tenma, pero al ver que no era todo lo perfecto que deseaba, lo regaló a un circo. Allí fue recogido por el compasivo Dr. Ochanomizu, un científico del Instituto de Ciencias del Japón, que le enseñó a utilizar sus poderes sobrehumanos.

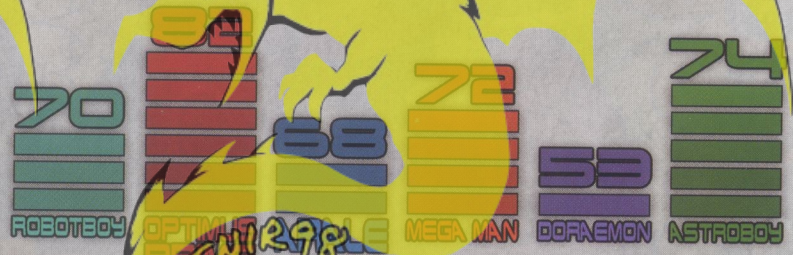
UN ROBOT BIEN EQUIPADO

Este robot con cuerpo de niño y sentimientos de humano esconde muchas más virtudes y sorpresas de las que su tierna imagen pueda aparentar: tiene 100.000 caballos de potencia, visión de rayos X, superoído, cohetes en sus botas y brazos y, por si fuera poco, puede disparar contra sus enemigos dos pequeñas armas que tiene instaladas en el trasero. ¡Hay que tener vigilada la retaguardia!

- Fabricación: 2003
- Creador: Dr. Tenma
- Estatura: 1'65m
- Peso: 100Kg
- Armas especiales: Rayos X y cohetes en los brazos
- Inteligencia: 55
- Fuerza: 75
- Velocidad: 85
- Resistencia: 70
- Habilidad y técnicas: 85

VALORACIÓN FINAL

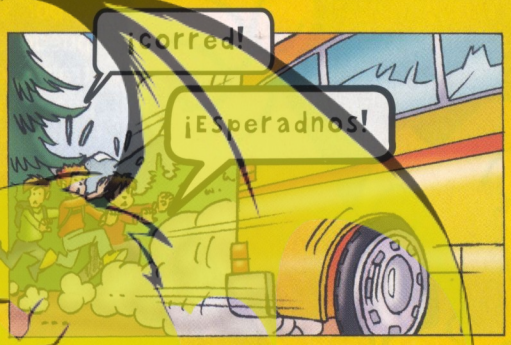
Son seis robots distintos, construidos para finalidades diferentes, pero queríamos saber cuál era el más poderoso. Basándonos en todos los capítulos que hemos visto, aquí tienes nuestras valoraciones:

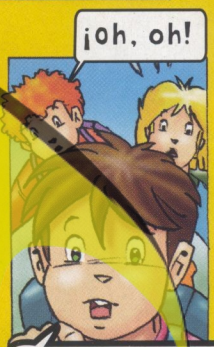


@FAFNIR98

LOS KAOKAO

DE EXCURSIÓN





PRESENTA

Cola Cao

@FAFNIR98

Al agua
Todos juntos equipo
¡Lo hemos conseguido!
¡Vamos chicos!
Ehh
Perdidos estabais
A casa volvemos
Cola Cao ENERGY
El Poder que se lleva

Cuatro años después de la primera parte, se estrena en cines ICE AGE 2 EL DESHIELO, una aventura épica y... ¡tronchante, dibucolega!

Y no te pierdas al caradura de Tony el rápido, un armadillo capaz de sacar provecho de una desgracia como ésta.

ICE AGE 2 EL DESHIELO

¡QUE SE FUNDEN LOS POLOS!

Esta vez, Manny, Sid y Diego no tienen que poner a salvo a ningún bebé humano, sino que deberán preocuparse por sus propias vidas y por la integridad del confortable valle en el que viven. Y es que, la Edad de Hielo está llegando a su fin y aunque el resto de animales del valle se lo pasan pipa con los toboganes y piscinas que se han creado, saben que este calor es un peligro.

DIEGO
EL AGENTE DOBLE

Considerado por muchos como un temible tigre de dientes de sable, es consciente que al ritmo que se deshacen los glaciares, tiene un problema muy importante que resolver: ¡superar su miedo al agua!

SID
EL BOCAZAS

Habla durante horas sin parar, incluso debajo del agua, y se describe a sí mismo como un ingenioso y agradable perezoso. Aunque, el restos de sus compañeros no piensan lo mismo...

PRÁCTICAMENTE REAL

Ha pasado el tiempo y se nota, dibucolega. Ahora, los diseños de los personajes son mejores que en la primera parte. Por ejemplo, el mamut **Manny** lleva en su lomo millones de pelos creados digitalmente de forma individual y la ardilla **Scrat** ha visto mejorada su cola con un resultado mucho más realista, ¡un currazo!

A la aventura se suman un par de zarigüeyas. ¡Están majaras!

@FAFNIR98

HOUSTON, TENEMOS UN PROBLEMA O DOS O TRES...

Pues sí, porque la gigantesca balsa glacial, que se resquebraja por el cambio climático, contiene miles de litros de agua que inundarán rápidamente el valle. En cuanto esto pase, el malvado buitre **Lone Gunslinger Vulture** intentará convertir en comida a cualquier bichito que quede atrapado. Igual que los terribles **Cretáceo** y **Torbellino**, dos feos reptiles que perseguirán a nuestros héroes con la única intención de zampárselos. ¡Pero qué mal pinta esto...!

Los personajes han mejorado, la representación del agua, por ejemplo, se acerca tanto a la realidad... ¡que da miedo!

MANNY EL GRANDE

Su nombre real es **Meet Manfred**, pero todos le llaman **Manny**. Es un enorme mamut marrón que intenta poner algo de cordura a las descabelladas acciones de sus colegas. Lo intenta, otra cosa es que lo consiga!

Nuestros amigos se las verán con temibles depredadores. ¡Cuidado, buitres!

Por si no te habías enterado... ¡Estas zarigüeyas te van a volver loco! ¡No paran!

SCRAT EL ARDILLO

Capaz de perseguir su bellota infinitamente, esta pequeña y traviesa ardilla se meterá en situaciones realmente comprometidas. No te pierdas la escena con las pirañas en la que actúa como **Bruce Lee**, ¡¡inigualable dibucolega!

Todo el mundo se pregunta cuál es la misión de esta ardilla prehistórica: ¡¡perseguir su bellota!

¡Estos "pedazo" de actores animales interpretan su papel a las mil maravillas, ¡TE DEJARÁN HELADO!

@FAFNIR98

PELIGRO DE EXTINCIÓN

Manny sabe que los mamuts como él están a punto de desaparecer, y después de perder a su familia en la primera peli, nunca hubiera pensado que encontraría una mamut hembra con la que confraternizar. Pero... itampoco hubiera pensado nunca que ésta creería que es una zarigüeya!

El armadillo es un liante de cuidado. No hay ser que se escape de sus estupidas habladurías. ¡Si te lo encuentras no le hagas caso!

Qué bonito es el amor, cuando llega la primavera.

NUEVOS COLEGAS

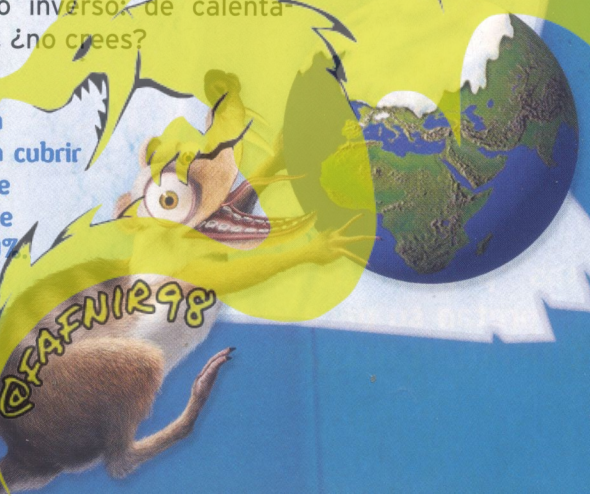
Ellie, la última mamut hembra del planeta, está un poco confundida, bueno... un poco no, ¡un pocazo! Por alguna extraña razón se cree que es una zarigüeya, una especie de rata gigante, y piensa que las divertidas y descaradas **Crash** y **Eddie** son sus hermanas. ¡¿Pero es que no ha visto su reflejo en un lago?! Los tres acompañarán a nuestros héroes en su viaje de supervivencia hacia el otro lado del valle y... ¡se lo pasarán pipa!

Crash y Eddie prometen ser los personajes más marchosos en esta segunda entrega.

LA VERDADERA ERA GLACIAR

Aunque esto es una película de animación, su alucinante historia está basada en un curioso efecto climático: las glaciaciones. De miles de años, en miles de años se produce un enfriamiento global y el hielo de los polos se extiende por el planeta. La última gran glaciación data de hace 10.000 años. Hace algunos siglos se produjo una pequeña e insignificante glaciación y ahora, nos encontramos en un momento climático inverso: de calentamiento. Interesante, ¿no crees?

Los científicos estiman que durante una época glaciar, el hielo llega a cubrir el 32% de la superficie terrestre, actualmente sólo cubre el 10%.

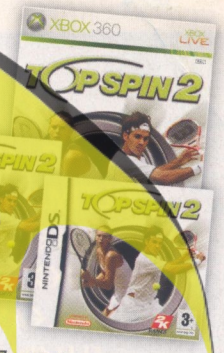


@FAFNIR98

Recomendado por

DUNLOP SPORT

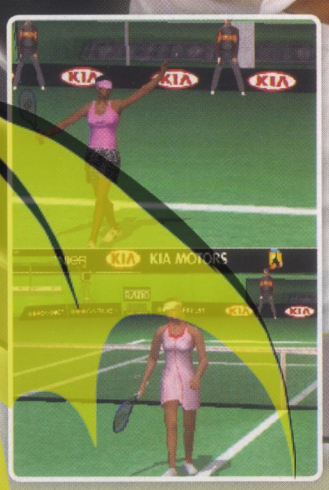
TOP SPIN 2



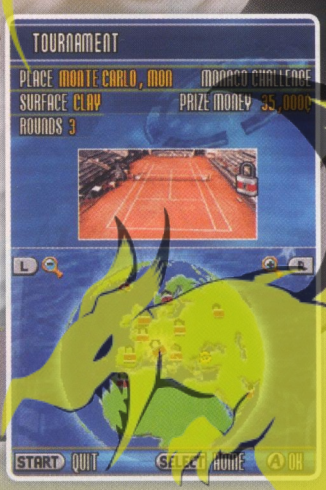
Con los mejores jugadores del mundo
incluyendo Carlos Moyá, Maria Sharapova, Roger Federer,
Venus Williams, Andy Roddick...

@FAFNIR98

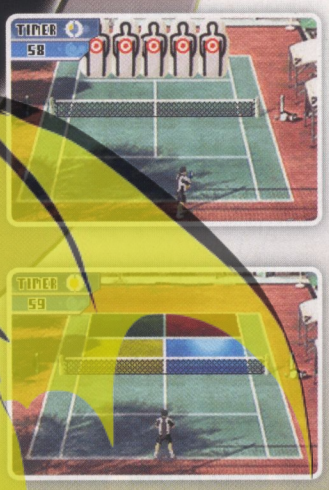
Juega en 10 eventos y superficies diferentes.



Opciones multijugador a través de wireless para Nintendo DS y a través de cable conector para GBA.



Numerosas opciones de juego incluyendo modos de exhibición, torneo y carrera.



Minijuegos repletos de adicción y diversión que hacen mejorar tus habilidades.

3+ www.pegi.info

NINTENDO DS™

GAME BOY ADVANCE™

XBOX 360™ XBOX LIVE™

2K SPORTS

© 2006 Take-Two Interactive Software y sus filiales. Todos los derechos reservados. TOP SPIN, 2K SPORTS, el logo de 2K SPORTS y Take-Two Interactive Software son todas marcas registradas y/o marcas comerciales registradas de Take-Two Interactive Software, INC. ™, ®, el logo de Game Boy Advance es una marca registrada de Nintendo. © 2001 Nintendo. Nintendo DS es una marca registrada de Nintendo. © 2004 Nintendo. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox Live y los logos de Xbox, y el logo de Xbox Live son todas marcas registradas y/o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en Estados Unidos y/u otros países. Todos los derechos reservados.

Asterix y los Vikingos

DIEZ AÑOS DESPUÉS DE SU ÚLTIMA PELÍCULA DE ANIMACIÓN, VUELVEN LOS TERRIBLES Y DIVERTIDOS GALOS CON LAS PELEAS Y AVENTURAS MÁS ALUCINANTES. IRÁS AL CINE... ¡POR TUTATIS!

LECCIONES DE GALO

Esta divertida historia empieza cuando **Gudurix**, el sobrino del jefe **Abrakacúrcix**, llega al poblado galo para aprender a ser un hombre de verdad. **Gudurix** se ha educado en la ciudad y su padre duda que sea capaz de dirigir a su pueblo como un digno sucesor. Es demasiado... refinado.

Obélix cree que la mejor forma de hacer un hombre a Gudurix es dándole un par de tortas, un sistema infalible...

ASTERIX

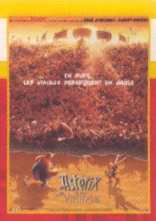
Es un pequeño galo con una gran inteligencia y un espíritu astuto y valiente. Utiliza la poción mágica para conseguir una fuerza sobrehumana. Un líder nato.

GROSENBAT

Es el temible líder de la tribu vikinga, conocido en todo el mundo porque no sabe qué es el miedo. Ama a su hija y hará todo lo posible para protegerla.

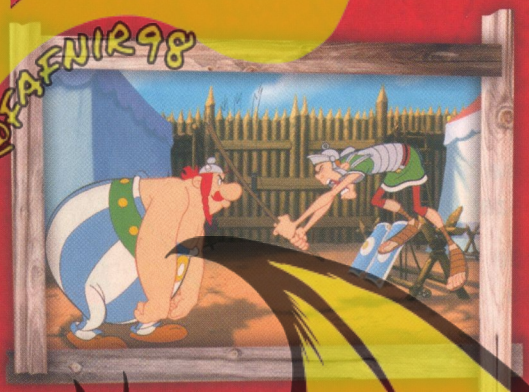
@FAFNIR98

ESTRENO:
12 DE ABRIL



EL MIEDO
NO ES COSA DE GUERREROS

Muy lejos de la Galia, en un país al norte del norte, un poblado de guerreros incansables, los vikingos, se preguntan qué será eso que llaman miedo. Ellos nunca lo han sentido y dicen que quien lo tiene, puede volar como los pájaros. Así que, embarcan en sus naves y se dirigen a la Galia para encontrar a alguien que les explique qué es el miedo. ¡La que se va a liar...!



Los romanos son como molestos mosquitos para los galos.

¡Aaaah! ¡Vaya par de bigotones!

EL CAMPEÓN DEL MIEDO

Cuando llegan a las costas galas, **Astérix**, **Obélix** y **Gudurix** son los primeros en ver que el sobrino del jefe se pone muy nervioso ante la inminente invasión vikinga, tanto, que sale corriendo de la aldea invadido por el miedo. Un grupo de vikingos que le oyen decir que es el galo con más miedo del mundo, lo capturan y a partir de entonces... ¡se lía la marimorena!

Recuerda que la Galia, donde viven nuestros héroes, es la Francia del pasado y la Lutecia, de donde viene Gudurix, es la antigua París.

ABBA

Es la hija de **Grosenbaf**, una mujer independiente y con mucho carácter que no permite que nadie le trate de débil o miedica. Mucho genio!

OBÉLIX

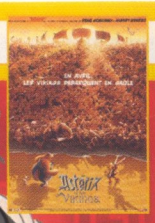
Es alto, gordo y muy bonachón. De pequeño se cayó en la marmita de poción mágica y por eso es invencible. Le gusta comer jabalíes y jugar con su perro **Ideáfix**.

GUDURIX

Es el sobrino de **Abraracúrcix**, el jefe del poblado, llegado de Lutecia para aprender a ser un buen guerrero y un gran hombre. Aunque a él, le interesan más otros asuntos...

Al cierre de esta ¡Dibus! no se había confirmado todavía la fecha de estreno de esta película.

@FAFNIR98



EL DICCIONARIO DEL DRUIDA

Todos los nombres de esta fenomenal historia tienen un significado más allá del mismo nombre, pon atención, dibucoleguix:

- **Astérix** proviene de la palabra francesa *asterisque*, asterisco en castellano. Una estrella pequeña, pero... ¡una estrella!
- **Obélix** de *obelisque*, obelisco. Un monumento de piedra egipcio altísimo y ¡muy pesado!
- **Ideáfix** de *idée fixe*, idea fija en castellano. Y es que, cuando se le mete algo entre ceja y ceja... ¡no hay quien se lo quite de la cabeza!
- **Abraracúrcix** de *à bras raccourcis*, una expresión francesa que se traduciría a brazo partido, es decir, sin descanso, como todo buen jefe.
- **Grosenbaf**, el jefe de los vikingos, debe su nombre de *grosse baffe*, gran bofetada en castellano. Y las da, ¡vamos que las da!

ASTÉRIX-CURIOSIDADES

- El primer satélite francés lanzado al espacio, en 1965, se llamó Astérix.
- La mascota del Mundial de fútbol de Francia, **Footix**, fue un homenaje a nuestros queridos galos.
- Ésta es la octava película de animación de **Astérix**.
- Se está preparando **Astérix en los Juegos Olímpicos**, la tercera peli de imagen real. Ya están confirmadas las [illegible]venciones de famosos como **Santiago** [illegible]ra, **Zidane**, **Beckham** y **Schumacher**. [illegible] lista para finales de este año.

@FAFNIR98

¡MANTEN EL EQUILIBRIO!

@FAFNIR98

SONIC RIDERS™

Sonic acepta el reto del Dr. Eggman en el EX World Gran Prix para decidir quién es el mejor a bordo de un Extreme Gear. ¡Compite contra los Babylon Rogues mientras pones a prueba tus habilidades y superas los retos!

¿QUIÉN NECESITA RUEDAS EN EL AIRE?

LANZAMIENTO: MARZO 2006

7+ www.pegi.info

XBOX

NINTENDO GAMECUBE

PlayStation®2

15th SONIC THE HEDGEHOG

SONIC TEAM

SEGA®

www.sega.es

SEGA, SEGA logo and Sonic Riders are either registered trademarks or trademarks of SEGA Europe Ltd. © SEGA Europe Ltd 2005. All rights reserved. "PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

Por Pua & Cram

El Guerrero sin Nombre

Hola, dibucolega. Bienvenido al maravilloso mundo de El Guerrero sin Nombre, un lugar donde la fantasía deja paso a la magia, las aventuras, el honor y la amistad.

Un héroe misterioso

El **Guerrero sin Nombre** es un antiguo soldado del ejército de **Ágraton** que ha sido expulsado, víctima de un engaño, y que se dedica a viajar por el mundo y a ofrecer sus servicios como soldado a sueldo. En uno de esos servicios, se encuentra con el gran maestro **Ágraton** y descubre que tiene un plan para conquistar el mundo.

Una gran aventura

El **Guerrero sin Nombre** se verá envuelto en una aventura donde tratará de liderar la resistencia contra el malvado **Ágraton** y desbaratar sus planes para dominar el mundo.

Para ello, contará con la ayuda de la bella **Damaris** y su escudero **Philip** que le acompañarán en su viaje por los lugares más tenebrosos y fascinantes de este mundo: la oscura guarida de **Ágraton**, la catedral o la misteriosa taberna del contrabandista **Vico**. ¡La emoción está servida!

Un trío de héroes

El Guerrero sin Nombre

Le culparon de una matanza en una ciudad y fue condenado a vagar sin nombre por el mundo. Solitario y abatido, ha vivido durante muchos años como soldado de fortuna con la única idea de limpiar su honor. No se imagina que está cerca de conseguirlo...

Philip

El hijo del Duque de Nord será el escudero y acompañante del **Guerrero sin Nombre** en su viaje hacia la aventura más importante de sus vidas.

Damaris

Una bella guerrera que lucha, codo a codo, con los monjes blancos contra la malvada influencia de Ágraton sobre el mundo. Sutil y delicada, pero a la vez fiera y valiente, es la compañera ideal de nuestro héroe.

@FAFNIR98

Un hechizero con malas pulgas

Ágraton es un mago muy poderoso que desde su fortaleza en las misteriosas montañas de Artabania planea las más sucias tretas para doblegar a todos sus enemigos y conquistar el mundo. Su brazo ejecutor es **Molok**, un antiguo compañero de armas del **Guerrero sin Nombre** que ahora es el jefe de la guardia de **Ágraton**. Juntos planean dominar la voluntad de la gente que vive bajo su influencia y acabar con el **Guerrero sin Nombre**.

Cuidado con Ágraton y Molok... ¡son extremadamente peligrosos!

Un malvado plan

¡Este cruel hechicero pretende servirse de una conjunción favorable de los astros, una caja misteriosa y los fantásticos poderes de un niño llamado **Ta-Mo** para conquistar el mundo. Es que estos malos... ¡tienen todos las mismas ideas!

Ta-Mo

Ágraton cuenta con sus poderes para llevar a cabo sus planes. A través suyo intentará canalizar la energía de los astros para dominar la tierra. Vamos, que **Ta-mo** es como un enorme cable de cobre, un chico con mucha chispa...

Como los herreros de esta imagen, puedes crear tu propia armadura desde la página web de la película: escudo, yelmo, armas... ¡Mola!

www.elguerrerosinnombre.com

@FAFNIR98

El proceso de creación en 3D

Para hacer posible una peli en 3D como El Guerrero sin Nombre hay que seguir tres pasos dentro de un proceso creativo muy complicado:

1. El boceto

Una vez ya se ha realizado el guión de la peli, el director pasa todas las anotaciones a los creativos que se encargarán de realizar el diseño. Primero realizan unos bocetos esquemáticos de los personajes, los paisajes, los interiores y los objetos más importantes. Después se aprueban y se detallan.

Éste es el boceto final del castillo del malvado Ágraton. ¡Menudo precipicio!

2. La malla

Cuando esos diseños ya son definitivos, se introducen en el ordenador y, mediante programas especiales, se pasan a 3D utilizando el sistema de malla: dividir la superficie de los diseños en triángulos y polígonos como si fuera una red de pescador para crear volumen. Luego se aplican los primeros colores sobre esa malla tridimensional.

Una vista tridimensional del castillo.

3. La texturas y el fondo

El aspecto final del castillo.

La última parte del proceso consiste en aplicar el acabado deseado sobre los polígonos de todos los diseños: las texturas. En esta película, el acabado escogido es uno tipo "cartoon", es decir, como el de los dibujos animados más clásicos, pero con unas animaciones excelentes propias del cine 3D. Después, se acoplan los fondos diseñados con el mismo estilo. ¡Y ya tenemos el trabajo acabado!

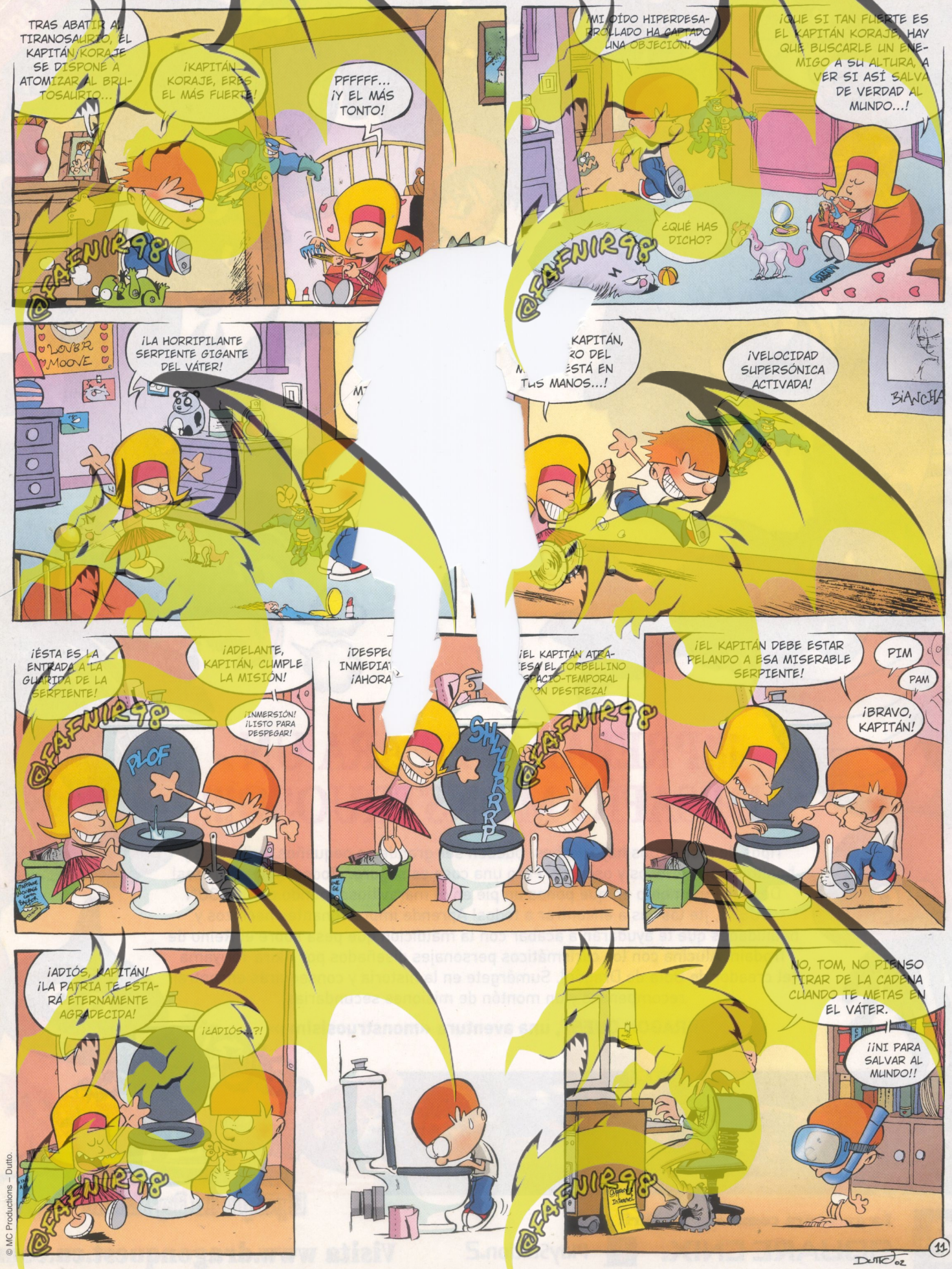
Fíjate bien en el proceso de creación de Molok: malla, color y texturas.

@FAFNIR98

"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. © 2004-2006 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/LEVEL-5/SQUARE ENIX. Todos los derechos reservados.
© KOICHI SUGIYAMA. SQUARE ENIX y el logo SQUARE ENIX son marcas registradas de Square Enix Co., Ltd. DRAGON QUEST y EL PERIPLO DEL REY MALDITO son marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd.

LOS PEQUEÑOS DIABLOS

Guión y dibujo: Olivier Dutto Color: Benoît Bekaert



© MC Productions – Dutto.

CONCURSO
EL CÓMIC DEL LECTOR

MANLEY

Ganadora

Nazaret Urdiales Borrás,
Málaga.

Nazaret ha ganado este mes los alucinantes premios de *El cómic del lector* con una tira cómica homenaje a los míticos personajes del maestro **Ibáñez: Mortadelo** y **Filemón**. Destacamos, por encima de todas las cosas, el dibujo y el coloreado de esta historieta, pues la expresividad de los rostros y el detalle de los fondos son exquisitos. ¡Felicidades, **Nazaret**!

Artistazo, recuerda que tienes que enviarnos tus chistes, tiras y cómics a:

Concurso
EL CÓMIC DEL LECTOR
Revista ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

MANLEY

www.manley.es

Las ceras de los artistas

DE FIESTA EN FIESTA

Ilustraciones de Àlex López

MADE IN ¡DIBUS!

En esta nueva entrega de *Made in ¡Dibus!* vamos a repasar las fiestas y tradiciones más curiosas. Prepárate para conocer la verdad que se esconde detrás de estos "extraños fenómenos culturales".

SE QUEMAN LAS FALLAS

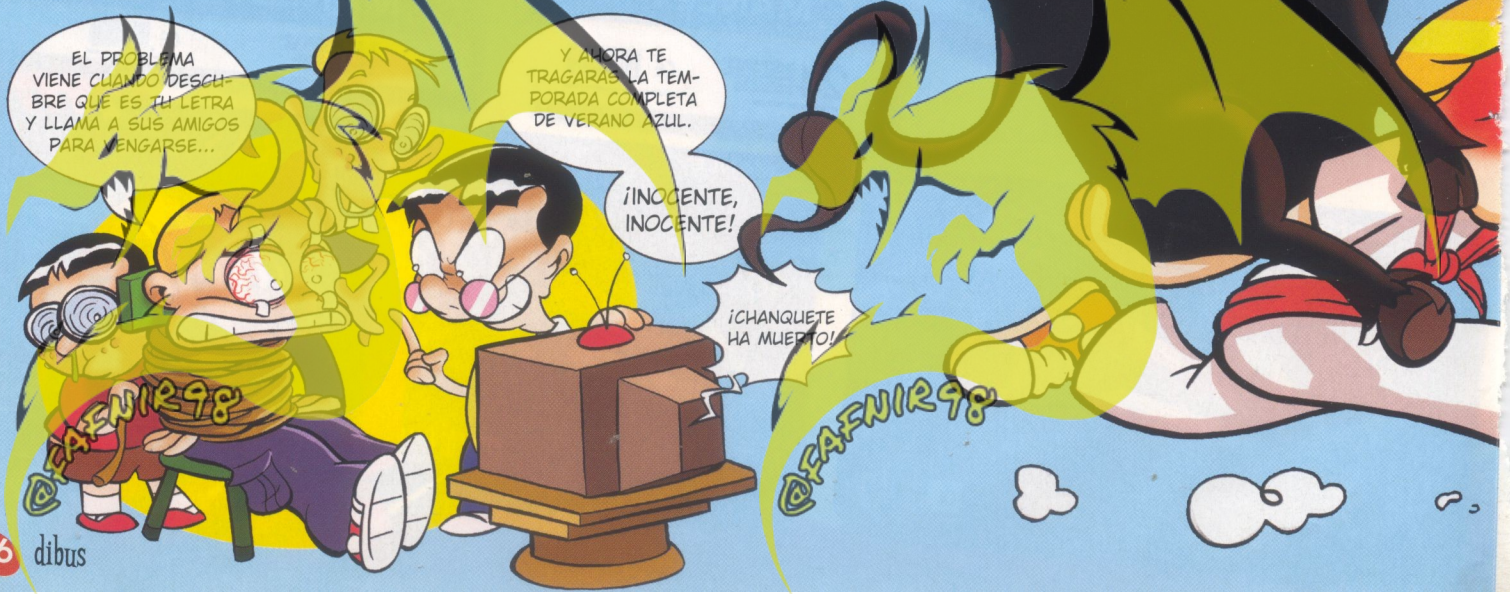
DÍA 19 MARZO

Seguro que lo has visto recientemente por la tele, en la Comunidad Valenciana tienen una costumbre muy especial: se pasan el año haciendo unas figuras enormes y muy chulas para, la noche del 19 de marzo, quemarlas a saco. Y al final, como colofón, una megatraca. Si Obélix lo viese diría: "¡Están locos estos valencianos...!"

INOCENTE, INOCENTE

El 28 de diciembre es uno de los días más divertidos del año porque es cuando la tradición manda hacer bromas y... inadie se enfada! Son lo que se llaman: las inocentadas. Por ejemplo: que tienes un colega que ha estrenado consola, pues falsificas una carta del cole y le comunicas: "Por la salud e integridad psíquica de su hijo, le aconsejamos que no juegue con su nueva consola. Recomendamos que la done a alguno de sus amigos. Fdo: el Director."

DÍA 28 DICIEMBRE



PILAR INTERGALÁCTICO

DÍA 12 OCTUBRE

Esta tradición aragonesa es muy conocida, sale en la tele, la gente se lo pasa bomba, pero... realmente nadie sabe de qué trata. Un grupo de eruditos, los empollones de 6º curso, creen que es una fiesta extraterrestre encubierta en la que se reúnen las inteligencias alienígenas más inteligentes de la galaxia, pero claro, luego hay que esconder las evidencias...

Mes a mes y pueblo a pueblo siempre hay una fiesta tradicional que celebrar.

UNO ENCIMA DEL OTRO: LOS CASTELLERS

Correr delante de un toro es una costumbre un poco rara, pero... ¿hacer torres humanas de ocho pisos sin colchonetas en el suelo? ¿Pero es que nadie ha pensado en inventar un chaleco airbag-paracaídas para cuando se fastidian las torres humanas y caen todos en masa? Cuando fallan, se lían unas macedonias irealmente al...

INICIO 24 JUNIO

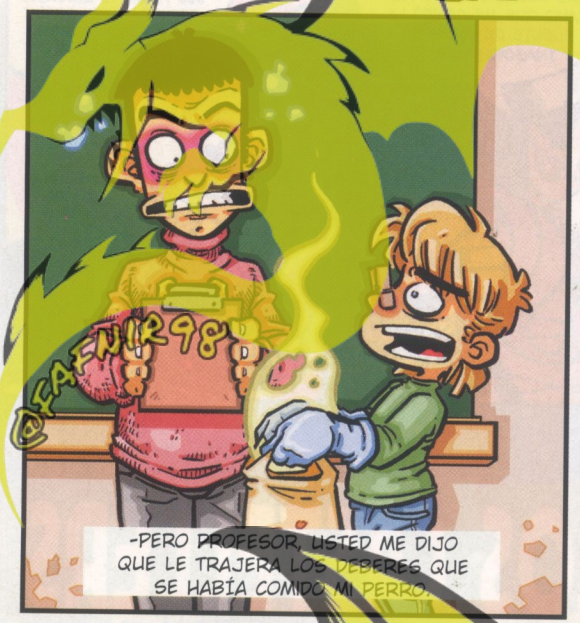
INICIO 7 JULIO

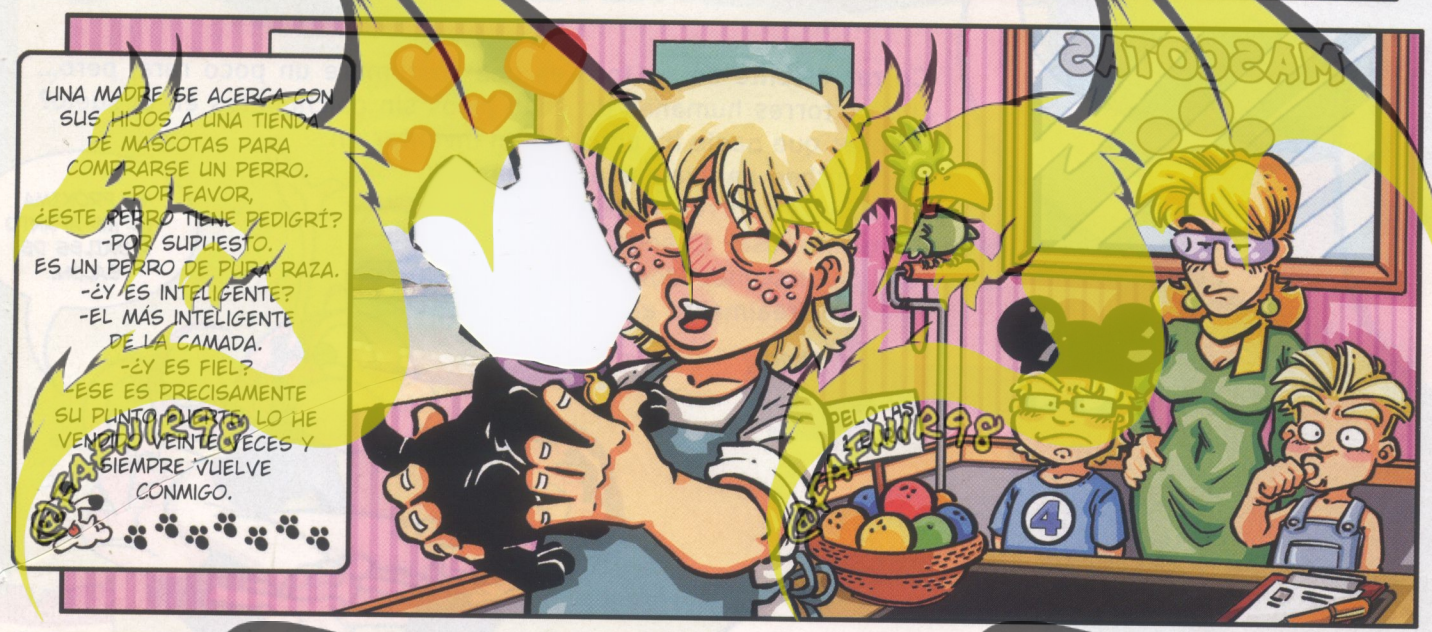
¿Qué tiene de divertido ser perseguido por una manada de toros desbocados? Pues es lo que hacen en Pamplona, cada año, del 7 al 14 de julio en San Fermín. ¡Menudo disparate!

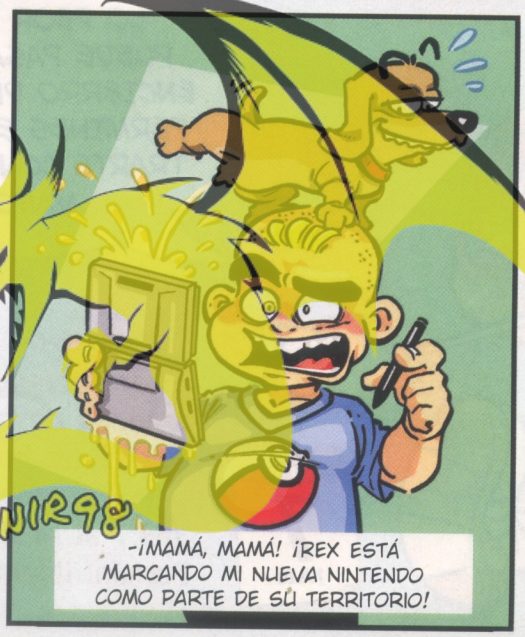
ZUMBADOS

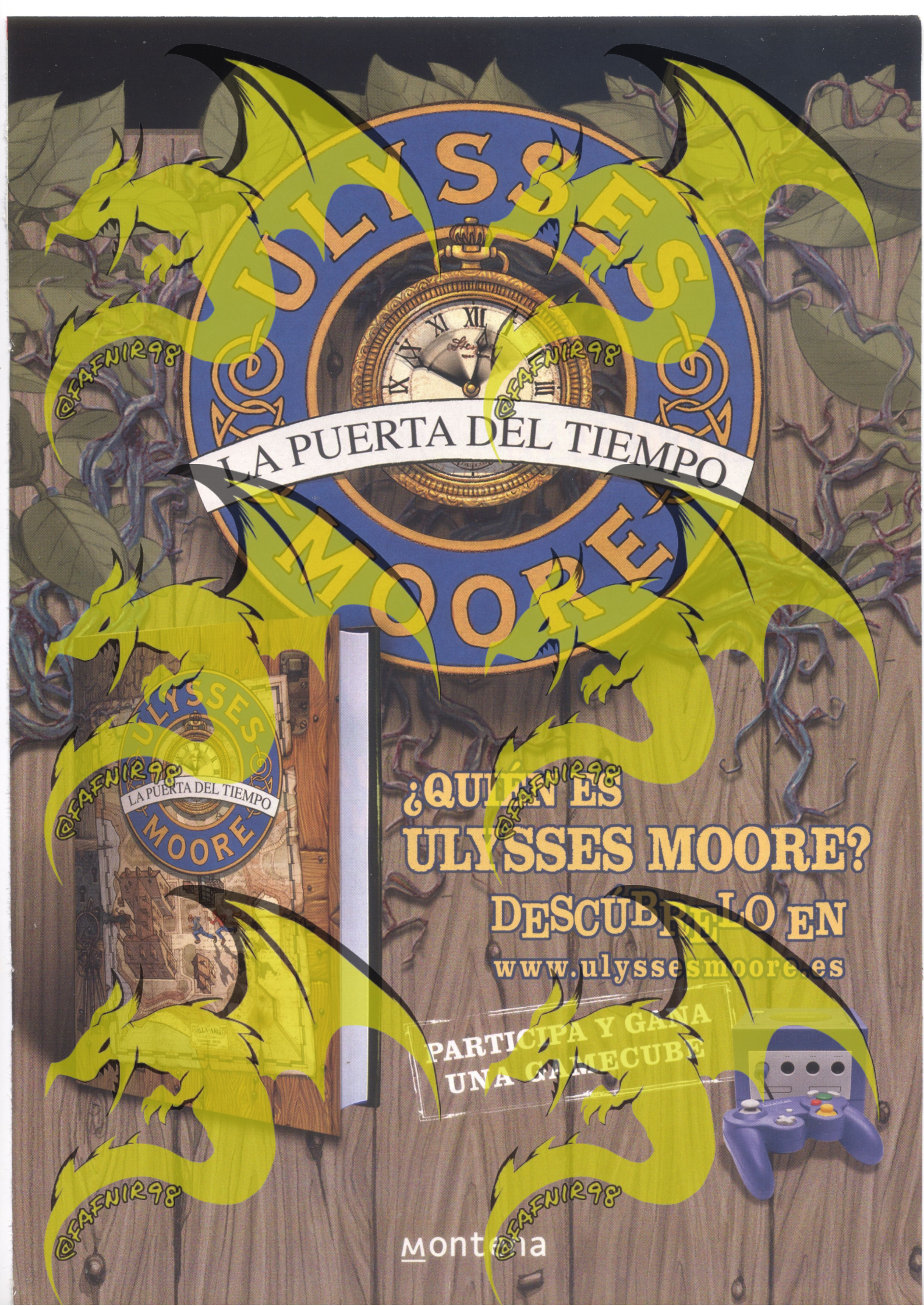
Nuestros amigos los perros

Guión y dibujo: Juan Carlos Bonache








ULYSSES MOORE
LA PUERTA DEL TIEMPO
¿QUIÉN ES ULYSSES MOORE?
DESCÚBRELO EN
www.ulyssesmoore.es
PARTICIPA Y GANA UNA GAMECUBE
Montena
@FAFNIR98

TAZ

La locura y la velocidad vuelven a la sección más cañera de ¡Dibus!, pues el personaje de este mes es el Diablo de Tazmania. Pero ves con cuidado, porque... ¡éste muerde!

EL NACIMIENTO DE UNA ESTRELLA

Taz o el **Diablo de Tazmania** apareció por primera vez en la década de los 50 dentro de la serie de Warner Bros Looney Tunes. Desde su estreno con el **Pato Lucas, Bugs Bunny, Silvestre, Piolín** y el resto de personajes animados de Warner, ya se intuía que iba a ser una estrella, pero no se destapó hasta la década de los 90 cuando disfrutó de un programa propio: Taz-Mania.

En una de sus primeras apariciones, Bugs Bunny se disfraza de Sra. Taz y le entrega un paquete de explosivos. ¡Chispeante!

LA LEJANA TAZ-MANIA

Este bichejo marrón, más loco que una regadera, es original del país de Tazmania. Un lugar donde todo es posible y los humanos conviven con los animales más raros: desde una familia de diablos, hasta unos lagartos medio locos, pasando por unos cazadores furtivos algo tarumbas.

Taz demuestra que no hace falta ser guapo ni pelota para ser famoso, ¿te lo imaginas en un Gran Hermano?

@FAFNIR98

A TODA PASTILLA

Aunque no lo parezca, **Taz** es el hermano mayor de una familia de diablos compuesta por un padre muy campechano, una madre algo maruja y dos hermanos más pequeños que él. Prácticamente no sabe hablar, no se viste como el resto de su familia, tiene un apetito feroz y se desplaza de un lugar a otro generando un pequeño tornado a su alrededor. ¡Un bicho raro!

TODA UNA VIDA DE DIABLO

A **Taz**, como un personaje LOONEY TUNES más, lo hemos visto crecer a través de las diferentes series que ha protagonizado. Desde su más tierna y traviesa infancia en BABY TUNES, pasando por la dura adolescencia en TINY TOONS, la madurez desbocada en TAZ-MANIA y la adultez futurista en LOONATICS. ¿Y jugando a las cartas en un bar de abuelos, para cuándo?

Con lo bueno que parecía de pequeñín...

EL VERDADERO DIABLO DE TASMANIA

El diablo de Tasmania es un mamífero negro y bigotudo con una impresionante dentadura y un interminable apetito. Realmente es pequeñito, no mide más de 80 centímetros y tiene una fuerza excepcional. Vive en la isla del Tasmania, un alucinante paraíso natural que está situado al sur del continente australiano. Si algún día te encuentras con uno, ten cuidado de no molestarlo... ¡tiene muy mal carácter!

Mejor no meterse mucho con él... ¡menudos dientes!

Y si vas de vacaciones a Australia, no olvides visitar Tasmania. ▶

Le pusieron el nombre de diablo por los gruñidos tan espeluznantes que hace por la noche. ¡Qué miedo!

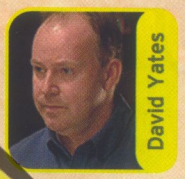
Harry Potter Manía

El universo de Harry Potter es tan interesante que un mes después del estreno del sexto libro siguen apareciendo noticiones: el inicio del rodaje de la quinta peli y el estreno del DVD de El Cáliz de Fuego.

PISTOLETAZO DE SALIDA A LA ORDEN DEL FÉNIX

La quinta película de la saga de **Harry Potter** empieza a tomar forma. Una vez definidos los actores que encarnarán a los personajes de esta entrega, se han empezado a rodar algunas tomas de la película, tanto en exteriores como en los estudios ingleses Leavesden.

Hay muchas caras nuevas en esta quinta entrega. Empezando por el director, **David Yates**, todo un experto de las pelis y series televisivas (peli nueva, director nuevo...).


David Yates

Imelda Staunton en el papel de **Dolores Umbridge**, la nueva profesora de Defensa contra las artes oscuras, que no tendrá muy buenas relaciones con sus alumnos.

Imelda Staunton

George Harris como el imponente auror **Kingsley Shacklebolt**, que ayudará a Harry en su fuga de casa Dursley.

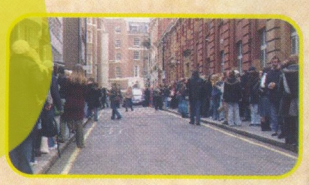
George Harris

Helen McCrory como la mortífaga **Bellatrix Lestrange**, especialista en el maleficio *Cruciatus*.

Helen McCrory

Y **Evanna Lynch**, una recién llegada al mundo del cine, de tan sólo 14 años que tuvo que competir contra las 15.000 aspirantes al papel de **Luna Lovegood** (una entre 15.000, tiene que ser buena actriz). Esta estudiante de Ravenclaw será de vital importancia para **Harry, Ron** y **Hermione**.

Evanna Lynch


Las colas del *casting* para ser Luna Lovegood eran interminables.

LLEGA EL CÁLIZ DE FUEGO EN DVD

El 28 de marzo se estrena Harry Potter y el Cáliz de Fuego en DVD. Saldrán tres versiones de la misma película: la edición normal, la edición especial con millones de extras y una edición pequeñita en UMD para ver a Harry en tu PSP.

EXTRAS MÁGICOS:

(de la Edición Especial 2 discos)

- Demo del juego oficial.
- Cronología de Hogwarts.
- 2 documentales:
  - Preparándose para el baile de Navidad.
  - Reflexiones sobre la cuarta película.
- Escenas adicionales.
- Juegos interactivos:
  - El torneo de los tres magos: El Dragón.
  - El torneo de los tres magos: El Lago.
  - El torneo de los tres magos: El Laberinto.

Hasta el mismísimo Harry Potter corre que se las pela para conseguir su DVD.

@FAFNIR98

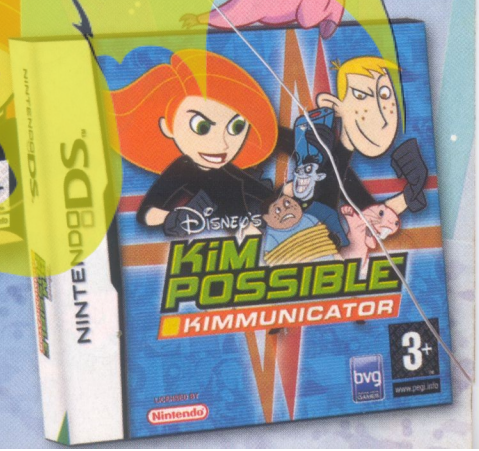
Disney

KIM POSSIBLE

¡Puede conseguir lo que se proponga!

- Basado en la popular serie de TV de Disney Channel.
- Acompaña a Kim Possible en 15 trepidantes niveles.
- Colecciona y maneja nuevos artilugios.
- Lucha contra todos los enemigos de Kim: el Dr. Drakken, Monkey, Gorila Fist y muchos más...

www.disneychannel.com



La superheroína de Disney Channel

bvg BUENA VISTA GAMES

GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS

3+ www.pegi.info

GAME BOY ADVANCE AND NINTENDO DS ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © Disney.

@FAFNIR98

Cartas en Juego

Aquí tienes tu sección de cartas preferida. Este mes con las últimas novedades de Yu-Gi-Oh! y con los mejores torneos oficiales del momento. Prepara tus cartas y... ¡que empiece el juego!

JUEGO DEL MES:

SHONEN JUMP'S Yu-Gi-Oh! TRADING CARD GAME

SHADOW OF INFINITY

VUELVE YU-GI-OH!

Ya conoces Yu-Gi-Oh!, has visto su serie de animación, su película y seguro que has jugado a su Juego de Cartas Intercambiables. Ya te habrás convertido en **Yugi**, en **Kaiba** o en cualquier otro personaje de la serie. Bien, pues ahora tienes la oportunidad de ampliar tus cartas y de aumentar tu poder, porque llega a nuestro país una nueva ampliación de este JCI.

SHADOW OF INFINITY

Aparece un nuevo *Starter Set* (mazo de inicio) para los que aún no tengan alguno de las ediciones anteriores. En él encontrarás 50 cartas completamente nuevas, un libro de instrucciones y un nuevo tablero de juego. ¡Lo imprescindible para jugar!

¡Pero las novedades no se acaban aquí! Además, aparecen nuevos *Boosters* (sobres de ampliación) de 6 y de 9 cartas formados por monstruos de la nueva temporada **Yu-Gi-Oh! GX.** Podrás elegir tu jugador: **Yuki, Chazz, Alexis...** Conocerás a los nuevos personajes de tu serie preferida, sus trucos y sus mejores cartas.
¡Y antes de verlos en la tele!

Todos los monstruos de Yu-Gi-Oh! GX estarán presentes en estas expansiones.

APRENDE IDIOMAS MIENTRAS JUEGAS

Esta nueva ampliación se ha lanzado en su versión inglesa. Así que ha llegado el momento de practicar la lengua británica de la forma más divertida. "Let's play"

@FAFNIR98

Por Pua & Cram

¡LOS TORNEOS!

Las nuevas extensiones siempre vienen acompañadas de campeonatos oficiales y ésta no va a ser menos. ¡Prepárate y entrena porque tú puedes ser el siguiente triunfador!

ATENCIÓN:

1. En los campeonatos oficiales hay cartas prohibidas que no se pueden usar, incluso las de la nueva extensión: DELINCUENT DUO, RING OF DESTRUCTION, SINESTER SERPENT...
2. También hay más cartas limitadas, de las que sólo puedes tener una en tu mazo: CONFISCATION, LIMITER REMOVAL, CYBER JAR...
3. Y no olvides las semilimitadas, de las que sólo puedes utilizar dos: ABYSS SOLDIER y UPSTAR GOBLIN.

Toda la lista de cartas restringidas en:

www.yugioh-card.com

LAS PREGUNTAS DEL DIBUJUGADOR

¿Dónde va a haber torneos de DUEL MASTERS en Andalucía y qué regalan?
Javier Canel.

Por el momento, Javier, no hay campeonatos oficiales de DUEL MASTERS, aunque hace tiempo hubo ligas. No obstante, si te acercas a las tiendas de JCI de tu ciudad y preguntas, seguro que te informan de los que hayan organizado ellos. Y si no, reúne a todos tus colegas y organiza tu propio torneo. ¿Vas a quedar sin jugar porque no hay campeonatos "oficiales"?

Y si tienes alguna consulta, duda o sugerencia, no dudes en enviar un e-mail a cartasenjuego@normaeditorial.com Si lo haces, recibirás tu respuesta en las siguientes ¡DIBUS!

MAGIC The Gathering GRAND PRIX

¡Llegó a Barcelona el GRAND PRIX, el torneo oficial de MAGIC! El mayor torneo de MAGIC vuelve a nuestro país después de haber pasado por ciudades como Dortmund (Alemania) o Richmond (EE.UU.). Se celebrará en el recinto de la Fira de Barcelona los días 8 y 9 de abril. ¡Anímate a jugar!

TODO EL MUNDO TIENE SU OPORTUNIDAD

El GRAND PRIX es un campeonato completísimo donde encontrarás diversas actividades: torneos para los jugadores que se retiren o no hayan querido participar, sesión de autógrafos de los mejores ilustradores de cartas y lo más importante, un torneo especial para jugadores menores de 15 años. ¿Te lo vas a perder?

Así que llama a tus colegas, afina tu baraja y ayuda a batir el récord de asistencia que hubo en el torneo de París. Demuestra a los demás que tu mazo es el mejor. ¡No te lo vas a dejar guardado en casa...?

www.magicthegathering.com

CHICKEN LITTLE

DISPONIBLE:
YA A LA VENTA

Un pollo, un cerdo, una pata y un pez que vive fuera del agua preparados para salvar al mundo de una invasión alienígena, pues... ¡menudo disparate!

UN POLLO SALVA AL MUNDO

Es pequeño, delgaducho, cabezón y lleva gafas, nadie diría que es el prototipo de héroe que se dispone a salvar al mundo, pero tiene un coraje y un valor a prueba de... ¡¿bellotas?! Un día, **Chicken** siembra el pánico en su pueblo al confundir una bellota con un trozo de cielo y hacer creer a todos sus vecinos que el cielo se les cae encima. Desde entonces, se le queda la fama de mentiroso, hasta que un día descubre que una raza extraterrestre planea invadir la Tierra... ¡y ahora qué? Nadie lo va a creer. Pues, manos a la obra que lo va a solucionar él.

El pequeño **Chicken** será un campeón pese a su aspecto menudo.

No dejes escapar esta peli... ¡Te enganchará...! ¿Verdad Chicken?

EXTRAS:

- 3 comienzos alternativos.
- Los mejores vídeos musicales.
- Una versión en karaoke.
- ¿Dónde está Pez fuera del agua? Un juego interactivo superdivertido.
- Incubando a CHICKEN LITTLE, el "cómo se hizo" más entretenido.

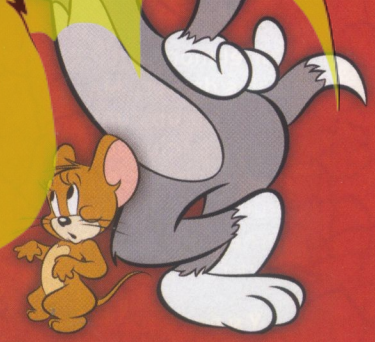
¿Te imaginas que Chicken fuera una chica? Sería divertido, ¿no? Pues busca entre los extras y encontrarás este comienzo realmente alternativo.

DISPONIBLE:
YA A LA VENTA

TOM Y JERRY EN LA SÚPER CARRERA

La pareja más divertida de la tele, Tom y Jerry, se ha quedado sin casa, ¿y dónde se perseguirán ahora?

Casualmente, se organiza una Súper Carrera en la ciudad y el premio para el ganador es una enorme mansión. Tom y Jerry no dudan ni un solo momento y corren a inscribirse. A partir de entonces, ya puedes imaginarte lo que pasará: acción, humor y... ¡velocidad sin frenos!



LOONEY TUNES GRANDES PELÍCULAS

Dos de las mejores películas de los Looney Tunes, por fin recopiladas en un *pack* interminable de DVDs. ¿Qué hay de nuevo, viejo?

EL SHOW DE BUGS BUNNY Y EL CORRECAMINOS

Es una historia con un ritmo alucinante en la que **Elmer** persigue a **Bugs**, el **Pato Lucas** intenta escaparse de la propia película y el **Coyote** corre tras la pista del **Correcaminos**. ¡Bip, bip!

LOS 1001 CUENTOS DE BUGS BUNNY

Con esta versión, al estilo Looney Tunes, del cuento clásico LAS MIL Y UNA NOCHES te lo vas a pasar pipa. Historias del orejudo **Bugs**, el cascarrabias **Yosemite Sam**, el creído **Pato Lucas** y los inagotables **Silvestre** y **Piolín**, ¿alguien da más?

DISPONIBLE: YA A LA VENTA

DORAEMON y los Dioses del Viento

Ya puedes conseguir el DVD de la última aventura de Doraemon, el gato robótico del futuro: DORAEMON Y LOS DIOSES DEL VIENTO.

DISPONIBLE: 29 DE MARZO

Nuevos amigos, nuevas aventuras

En esta nueva película, **Doraemon** y **Nobita**, conocen a **Fuuka**, una dragoncita del país del Viento que les cuenta cómo los malvados Tempestades quieren apoderarse de su bello y tranquilo país. ¿Cómo van a negarle su ayuda a esta simpática dragoncita? Pues hala, al país del Viento.

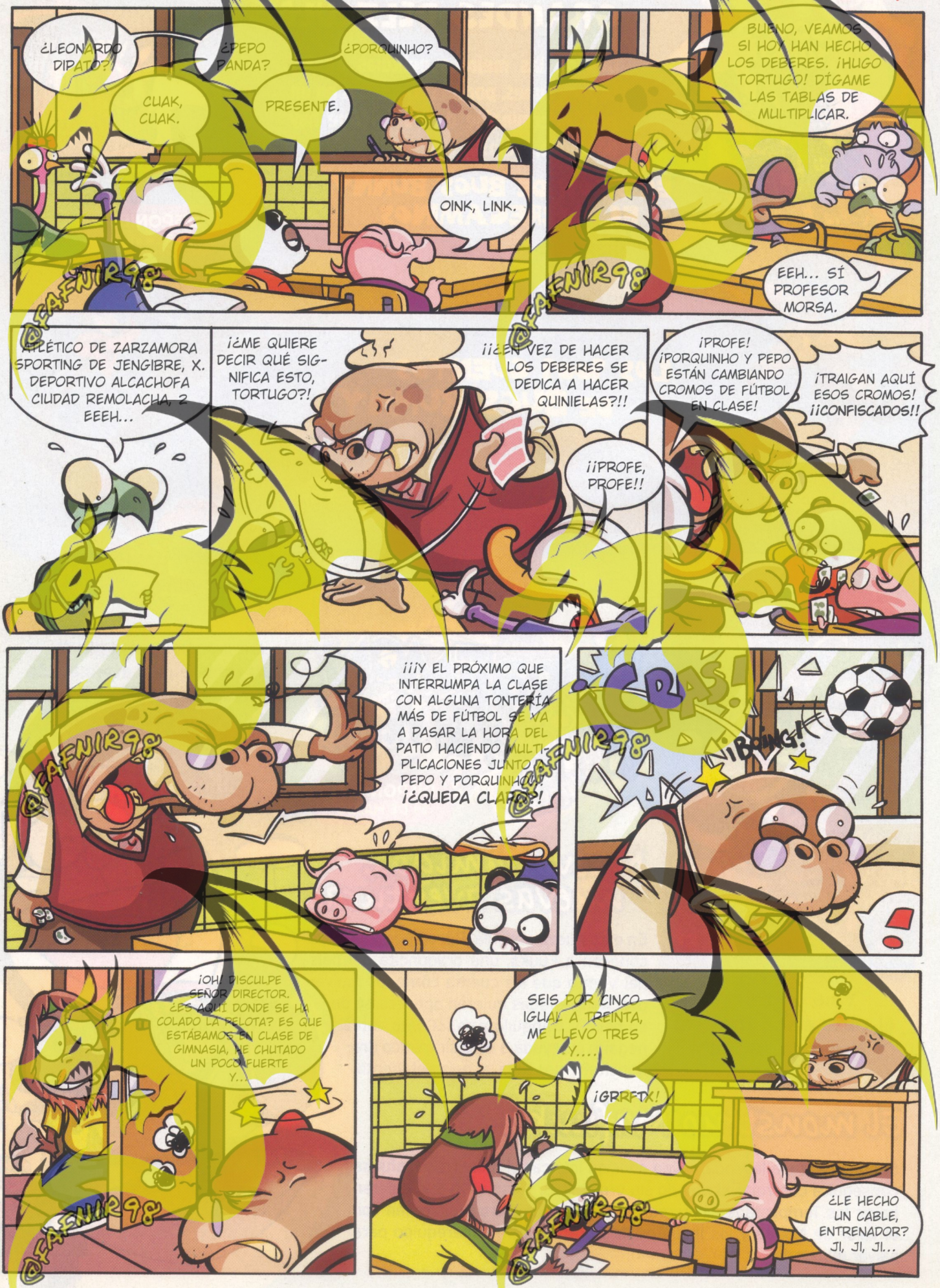
¡Y no te pierdas el corto extra: ¿QUIÉN ES MOMOTARO PARA MÍ?

El monstruo Mafuuka

Según cuenta la leyenda, quien consiga invocar al monstruo Mafuuka conseguirá controlar el mundo sin problemas, y eso es lo que quieren hacer los Tempestades y su malvado hechicero. Pero no cuentan con el valor de **Nobita** y los inventos de **Doramon**. ¡Un superequipo para salvar el mundo!

PORQUINHO

Guión y dibujo: Àlex López



LOS SIMPSON™

SÉPTIMA TEMPORADA

Disfruta las veces que quieras de las historias más divertidas de tu familia preferida de Tv.

¡Aprovecha esta oportunidad y completa tu colección con las temporadas anteriores a un precio excepcional

FOX ES

Ven a verlo al canal de TV FOX

www.foxtv.es

Los Simpson™ & © 2006 Twentieth Century Fox Television. Todos los derechos reservados. © 2006 Twentieth Century Fox Home Entertainment LLC. Todos los derechos reservados "Twentieth Century Fox", "Fox", los personajes de "Los Simpson" y sus logos asociados e imágenes de marca son marcas registradas de Twentieth Century Fox Film Corporation y se usan bajo licencia.

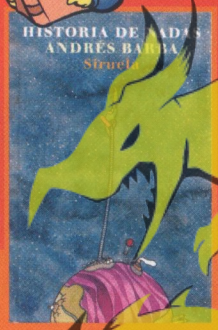
LIBROMANÍA

HISTORIA DE NADAS

Imagina que un día te vas a ir a la cama y cuando miras por la ventana, no ves ni una sola estrella. Y no está nublado, dibucolega...

Pues en Nadas, un tranquilo pueblecito, han desaparecido todas las estrellas del cielo. Sus habitantes están muy preocupados y para encontrar una solución a este desaguisado, deciden emprender una expedición para visitar a tres sabios. Después de mucho consultar, uno de ellos da con la solución, deberán construir una escalera muy alta para conseguir llegar a apretar el interruptor de encendido de las estrellas. ¡¿Pues ya me dirás cómo?!

DIBUDATOS



- **Autor:** Andrés Barba
- **Editorial:** Siruela
- **Número de páginas:** 104
- **Género:** Fantasía
- **Una cita:** "¡En el pueblo de Nadas nunca sucede nada! ¡Qué tranquilo es el pueblo de Nadas!"
- **Recomendado si te gustó:** LLUVIA DE MILLONES

Geronimo Stilton

¿QUIÉN HA RAPTADO A LÁNGUIDA?

La vigésimo novena aventura del morrocotudo **Gerónimo Stilton** te propone un alucinante misterio que resolver: ¿quién ha raptado a **Lánguida**, la planta carnívora de los Tenebrax? **Geronimo** y su novia **Tenebrosa** buscarán a la planta comilona por toda la Isla de los Ratones, incluso en la Extraña Casa de Detrás del Cementerio...

DIBUDATOS

- **Autor:** Geronimo Stilton
- **Editorial:** Destino
- **Número de páginas:** 130
- **Género:** Aventuras
- **Recomendado si te gustó:** Cualquier otro libro de la colección GERONIMO STILTON

LA FÁBRICA DEL TERROR

Si lo que te gusta es conocer las historias de miedo más terroríficas para luego contárselas a tus colegas y reírte de sus caretos, éste es el libro con el que te irás a dormir todos los días, si es que puedes, claro... Tiembla con las ocho mejores historias de miedo que **Ana María Shua** a recopilado de diferentes tradiciones y culturas, y seguro que... ¿disfrutas de su lectura?

DIBUDATOS

- **Autora:** Ana María Shua
- **Editorial:** Montena
- **Número de páginas:** 150
- **Género:** Terror
- **Recomendado si te gustó:** PESADILLAS

@FAFNIR98

¿Qué misterio esconde la nueva casa de la familia Covenant? Jason, Julia y Rick serán los encargados de descifrar las pistas para descubrirlo...

¿QUIÉN ES ULYSSES MOORE?

Villa Arso es la nueva casa de los Covenant, lejos de los ruidos y peligros de la gran ciudad y cerca del campo y el mar. Parece el lugar ideal para que una familia viva en paz y tranquilidad... Pero una puerta de madera que nadie sabe cómo abrir ni adónde conduce y el recuerdo del anterior propietario, el misterioso **Ulysses Moore**, convertirán este lugar ideal en fascinante y misterioso. ¿Te atreves a entrar?

TRES NIÑOS MUY CURIOSOS

Durante un fin de semana, los padres de **Jason** y **Julia** se marchan a la ciudad a supervisar la mudanza y les dejan solos al cargo de **Nestor**, el extraño jardinero, y en compañía de **Rick**, un vecino al que le fascina Villa Arso. Juntos deciden investigar la casa para resolver el enigma que se encierra en ella. Pero no es dentro, sino fuera donde hacen el primer hallazgo: un misterioso plano dentro de una gruta en el acantilado. ¡El misterio está servido, dibucolega!

www.ulyssesmoore.es

DIBUDATOS

- **Autor:** Pierdomenico Baccalario
- **Editorial:** Montena
- **Número de páginas:** 221
- **Género:** Aventuras
- **Una cita:** "Esa puerta, haga como si no la hubiera visto"
- **Recomendado si te gustó:** El enigma Vermeer

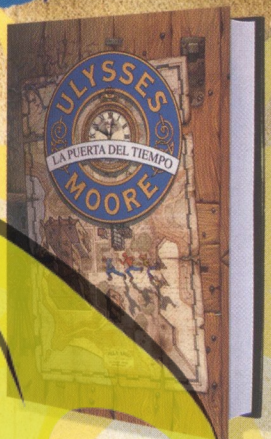
DIBUCONCURSO LA PUERTA DEL TIEMPO

Página tras página este libro es más fascinante: una casa misteriosa, una gruta secreta, un mensaje encriptado y unos personajes que no son lo que parecen. ¿Crees que serás capaz de resolver el misterio de **Ulysses Moore**?

Sorteamos 20 libros La Puerta del Tiempo.

Para conseguir uno, dibuja la misteriosa PUERTA DEL TIEMPO que aparece en el libro.

¡Adelántate a todos tus colegas y léete primero la espectacular aventura de Jason, Julia y Nestor!



Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
LA PUERTA DEL TIEMPO
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 30 DE ABRIL!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO LA PUERTA DEL TIEMPO

Dibuja la misteriosa PUERTA DEL TIEMPO que aparece en el libro.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

KONAMI

SHONEN JUMP'S Yu-Gi-Oh!

Juego de Cartas Coleccionables

Regionales Yu-Gi-Oh! 2006

Como parte del circuito clasificatorio para el Nacional Yu-Gi-Oh! Juego de Cartas Coleccionables 2006 van a celebrarse 11 torneos Regionales que te darán la oportunidad de convertirte en el Campeón de España de Yu-Gi-Oh! 2006!

Madrid	Generación X	01/04/06, 29/04/06	Tel.915 219 985
Barcelona	Noname	01/04/06, 29/04/06	Tel.932 102 831
Valencia	Camelot	08/04/06,29/04/06	Tel.963 286 551
Cádiz	Ateneo	29/04/06	Tel.965 923 040
Zaragoza	Freakland	22/04/06	Tel.976 562 051
Bilbao	Kingdom to Come	16/04/06	Tel.944 757 440
Vigo	Onlycards	29/04/06	Tel.986 393 081
Granada	Draco	16/04/06	Tel.958 522 383
Malaga	Confederación Málaga	29/04/06	Tel.902 947 818
Sevilla	Sensei	22/04/06	Tel.954 272 410
Valladolid	Micrón	22/04/06	Tel.983 399 608

Solo los 8 primeros de cada uno de estos torneos tendrán la posibilidad de participar en el Campeonato Nacional que se celebrará en Mayo en Madrid junto con los ganadores de los City Tournaments que se han celebrado en Marzo y los 25 mejores clasificados en el ranking español de Yu-Gi-Oh! el día 3 de Mayo.

No pierdas la oportunidad de ganar videojuegos de Konami, cartas, camisetas y otros increíbles y exclusivos premios como el Trofeo de Campeón Regional!!!

@FAFNIR98

Publicado por KONAMI CORPORATION. KONAMI y sus diseños son TM o Reg. TM de KONAMI CORPORATION. Todos los derechos reservados. Distribuido por The Upper Deck Company, BV y The Upper Deck Europe BV. Upper Deck Entertainment y sus diseños son TM o Reg. TM de The Upper Deck Company. Todos los derechos reservados. Impreso en [illegible]. The Upper Deck Company, 985 Trade Drive, North Las Vegas, Nevada 89030. The Upper Deck Europe BV, Flevolaan 15, 1382 JX Weesp, The Netherlands. www.upperdeck.com U.S. Pat. RE37,957

UPPER DECK ENTERTAINMENT

©1996 KAZUKI TAKAHASHI

KONAMI

SHONEN JUMP'S Yu-Gi-Oh!
Juego de Cartas Coleccionables

Nacional Yu-Gi-Oh! 2006

En el mes de Mayo se celebrará en Madrid el campeonato Nacional Yu-Gi-Oh! 2006. Solo los clasificados a través de City Tournaments, Regional Tournaments y los 25 mejores jugadores del ranking de España el día 3 de Mayo que no estén ya clasificados por los torneos podrán participar.

Confirma la lista de clasificados a partir del día 5 de Mayo en:
www.only-cards.com/yugioh/listas

Para todo aquel que no consiga la clasificación para el Nacional, durante los 2 días que durará el Torneo van a prepararse todo tipo de torneos paralelos.

Para confirmar la fecha y el lugar donde va a celebrarse este torneo así como todas las novedades:
www.only-cards.com/yugioh

Si quieres ser uno de los 8 representantes españoles que podrán competir en el Campeonato Europeo Yu-Gi-Oh!, ganar excepcionales premios y proclamarte Campeón de España Yu-Gi-Oh! 2006... Te esperamos!

KONAMI

¡DEMUESTRA TU PODER!

SHONEN JUMP'S Yu-Gi-Oh!
ULTIMATE MASTERS EDITION
World Championship Tournament 2006

© 19[illegible] KI TAKAHASHI
© 200[illegible] • TV TOKYO
NINTEN[illegible] GAME BOY ADVANCE ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.

www.konami-europe.com/wct2006 o www.konami-europe.com/gs (en español) - para más información sobre el torneo en España.

[illegible] ENTRETE antes del **15 DE MAYO** enviando [illegible] solicitud a **soporte@konami.de** – indicando [illegible] datos personales: **nombre, apellidos, e-mail y teléfono** – Consigue, cart[illegible] regalos, y **GANA** una plaza para la Final Mundial en **TOKYO** en verano de 2006. (con todos los gastos pagados para dos personas). El evento se celebrará en Madrid en el mes de mayo junto con el Campeonato Nacional de **Yu-Gi-Oh!** (Juego de Cartas Coleccionables).

GAME BOY ADVANCE

@FAFNIR98

DiBU escaparate

LAS AVENTURAS DE JIMMY NEUTRON

La colección de DVDs de **Jimmy Neutron** continúa su andadura con una entrega de doble duración. ¡Sí, sí! ¡De doble duración! Revive los mejores capítulos de la serie que está arrasando en la tele, a la hora que quieras y con los colegas que quieras.

Paramount
DVD

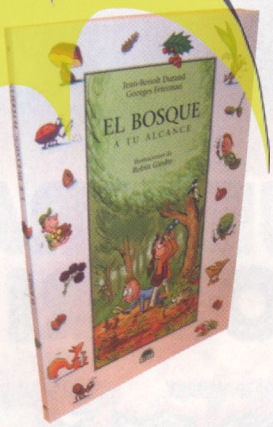
NUEVOS ALPINO

Si quieres conseguir unos efectos alucinantes en el coloreado de tus dibujos, no lo dudes y hazte con los nuevos ALPINO COLORFUL. Puedes escoger entre los lápices de colores, con 6 metalizados, y los rotuladores, con dos gruesos diferentes.

Alpino

EL BOSQUE A TU ALCANCE

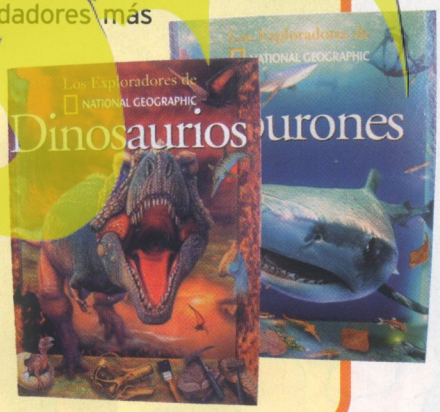
Los bosques son lugares en los que puedes encontrar muchísimas cosas, desde animalitos juguetones, hasta plantas extrañísimas, pasando por sorprendentes insectos desconocidos. Si quieres una guía buena y muy divertida, no te pierdas este libro.



J-B Durand / G. Feterman
EDITA: Oniro

LOS EXPLORADORES DE NATIONAL GEOGRAPHIC

En estos dos libros encontrarás todos los secretos de los fascinantes tiburones y los impresionantes dinosaurios: los depredadores más alucinantes del presente y del pasado. ¡Ah! Y están realizados por el prestigioso National Geographic, ¡ojito, dibujuegos...!



EDITA: RBA

LOS CABALLEROS DEL ZODIACO

¡Hay más de 15 modelos!

Alucina con las auténticas figuritas de LOS CABALLEROS DEL ZODIACO: todos los personajes (caballeros de plata, de oro y oscuros) con sus armaduras desmontables en una edición de lujo, que no te puedes perder.

Bandai

DiBU Concurso

Walt Disney Los Clásicos **CHICKEN LITTLE**

¿Recuerdas que hace unos meses estuviste viendo CHICKEN LITTLE en el cine? ¿Recuerdas que te encantaron las aventuras del pollito que creía que el cielo se le caía en la cabeza? Pues ahora sale el DVD, así que podrás verla tantas veces como quieras. Además, con este concurso, puedes conseguir la peli en DVD, un peluche GIGANTE de Chicken Little y videojuegos.

Sorteamos:

1 Superlote CHICKEN LITTLE:

DVD + Peluche GIGANTE + Videojuego

+

2º premio (5):

Videojuego de GBA DISNEY CHICKEN LITTLE

130cm

¿Quieres ganar uno?

Dibuja a Chicken Little bailando.

bvg Buena Vista Games

Enviamos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡DIBUS!
Dibuconcurso
CHICKEN LITTLE
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 30 DE ABRIL!

¡DIBUS!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO CHICKEN LITTLE

Dibuja a Chicken Little bailando.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? .....

© Disney

漫画 DIBUMANGA

Norma Editorial Manga

ZATCHBELL!

¡LOS RIVALES DE ZATCH!

Ya está a la venta el quinto tomo de ZATCH BELL! Hasta ahora, su pequeño protagonista ha peleado con muchos rivales. ¡Hagamos un repaso!

¡Nuevos episodios de la serie en Jetix! A partir del sábado 15 a las 10.35.

ROUND ONE:
REYCOM

Kiyomaro descubre a **Zatch** y sus poderes. Se hacen amigos y preparan su primer combate contra **Reycom**, un poderoso mamodo que lanza rayos de hielo por la boca.

ROUND TWO:
BRAGO

Brago, un mamodo muy poderoso capaz de controlar la gravedad, ayuda a **Zatch** en su enfrentamiento con **Gofre** y le desvela parte de sus recuerdos perdidos. Se verán las caras más adelante. ¡Qué miedo!

ROUND THREE:
SUGINO

Kiyo y **Zatch** van al Jardín Botánico de Mochinoki, donde se encuentran con **Haru** y **Sugino**, capaz de controlar la naturaleza y sin ningún respeto por la vida humana.

ROUND FOUR:
KOLULU

Zatch se hace amigo de **Kolulu**, una mamodo muy simpática que se transforma en un horrible monstruo muy mezquino. ¡Sus garras serán un auténtico peligro!

ROUND FIVE:
FEIN

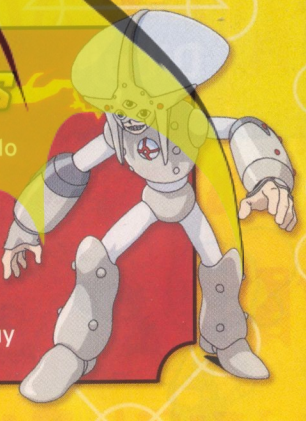
Zatch quiere llegar a ser un rey bueno. Pero antes, tendrá que derrotar al malvado **Fein**, que lanza duros ataques y se mueve a velocidad hipersónica.

ROUND SIX:
KANCHOME

Kanchome y su compañero **Folgore** quieren derrotar a **Zatch** y **Kiyo**. Su poder es la transformación, pero no tienen mucha práctica con los conjuros. Al final se retiran del combate.

ROUND SEVEN:
ROMANOS

El llamado mamodo invencible ataca con rayos de luz y domina un conjuro de desdoblamiento. Es tramposo y muy cruel, ¡les pondrá las cosas muy difíciles!



En el quinto libro, Zatch y Kiyo se van a Inglaterra para saber más cosas del pasado de Zatch y de los mamodos. Allí se encuentran con un doble de Zatch y... ¡no te lo vamos a contar todo!

© 2003, 2006 Makoto Raiku / Shogakukan, Toei Animation

Por Genís Puig

STREET FIGHTER

Toda saga tiene un comienzo y Street Fighter no es una excepción. ¿Quieres saber cómo eran Ryu y Ken de jóvenes? En esta película descubrirás el pasado de los personajes más famosos de los videojuegos de lucha.

EL PODER DEL LADO OSCURO

Dos jovencísimos **Ryu** y **Ken** se reúnen tras la noticia de la muerte de su maestro a manos de su mayor enemigo: Akuma, un ex alumno que consiguió un poder increíble gracias al lado oscuro de las artes marciales, un poder maligno llamado Hadou Oscuro.

Ryu, que todavía es muy inmaduro, se verá seducido por este oscuro camino y deberá luchar contra sí mismo para no caer en el lado oscuro de las artes marciales.

Si lo que quieres es revivir los combates más espectaculares del videojuego, no te pierdas este alucinante anime. ¡Aaa-yuu-ken!

EL ETERNO ENEMIGO

Shadowland es una organización secreta que se dedica a reclutar luchadores de la calle para que realicen todas sus misiones ilegales. En esta ocasión la víctima es **Shun**, el hermano pequeño de Ryu que ha sido secuestrado con el objetivo de reclutarlo. **Ken** y **Ryu** unirán sus fuerzas para rescatarle. ¿Lo conseguirán?

Selecta Vision
DVD

@FAFNIR98

MAISON IKKOKU

Prepárate para divertirte de lo lindo con este anime basado en el famoso manga de la creadora de Ranma 1/2.

La Maison Ikkoku es una pensión japonesa en la que viven los personajes más variopintos que te puedas imaginar. Pero, esta casa es un desmadre: **Yusaku Godai**, el protagonista, está enamorado de su casera **Kyoko**, pero ésta anda más preocupada por mantener el orden en la casa que en enamorarse. ¿Conseguirá **Yusaku** su anhelado amor?

Humor, amor, enredos... ¡este anime es una locura!

Jonu Media
DVD

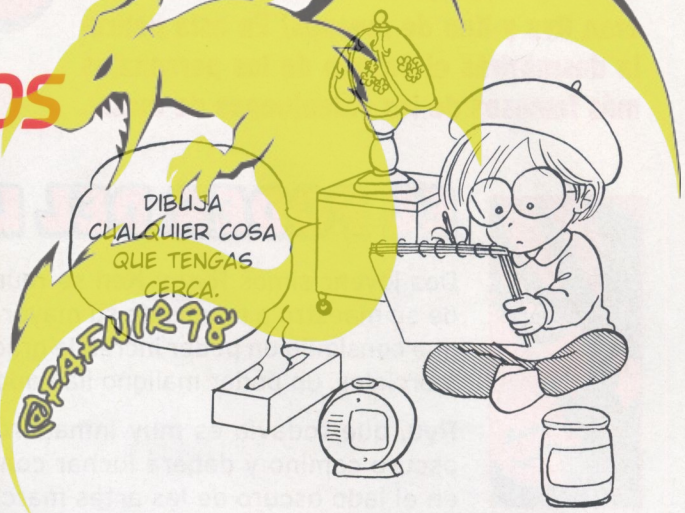
CÓMO DIBUJAR MANGA

Los objetos son muy importantes para conseguir una escenificación correcta y realista en tus creaciones manga. ¡Aprende cómo dibujarlos!

CÓMO DIBUJAR OBJETOS

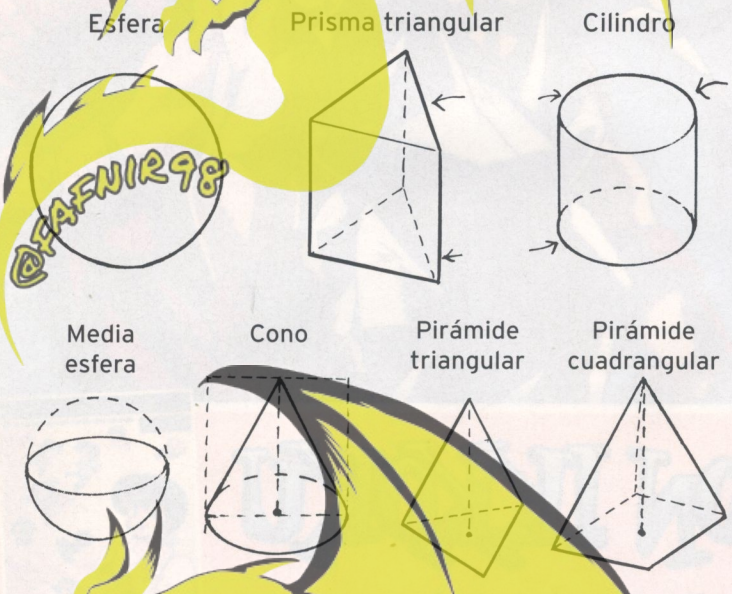
Practica dibujando varios tipos de objetos

Generalmente, cuando los dibujantes están dibujando un objeto, lo suelen tener delante. Si estudias el objeto teniéndolo delante tuyo, serás capaz de representarlo fielmente, incluso dibujándolo a mano. Cuando se trate de objetos relacionados con la cienciaficción, básate en objetos reales y añádeles elementos imaginarios.

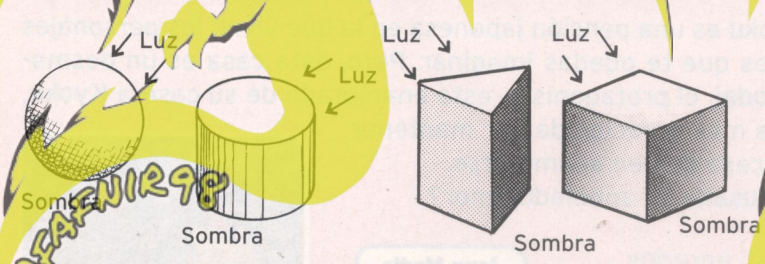


Representación de objetos sólidos

Para dibujar objetos hay que saber darles profundidad. Dibuja la estructura completa del objeto, incluyendo las líneas directrices que no aparecerán en el dibujo final. Esto te ayudará a no perder la estructura del objeto.



Aplicación de luz y sombras



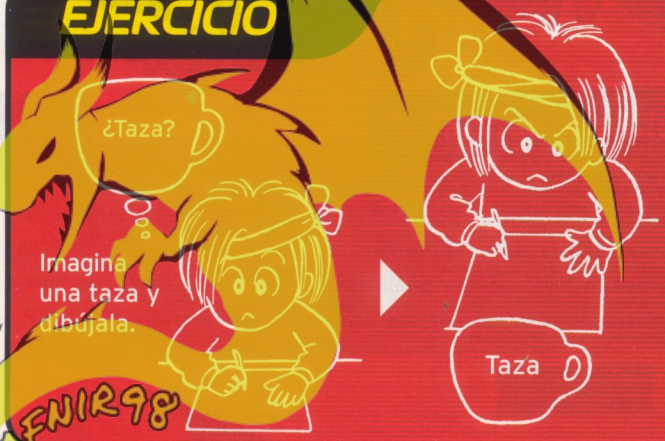
¡TRUCO!

Dibuja los objetos que te rodean

Primero, intenta dibujar las cosas que te rodean utilizando estructuras simples. Los electrodomésticos cambian de forma según el diseño, así que, mira catálogos y anuncios para hacerte una idea.

@FAFNIR98

EJERCICIO



Imagina una taza y dibújala.

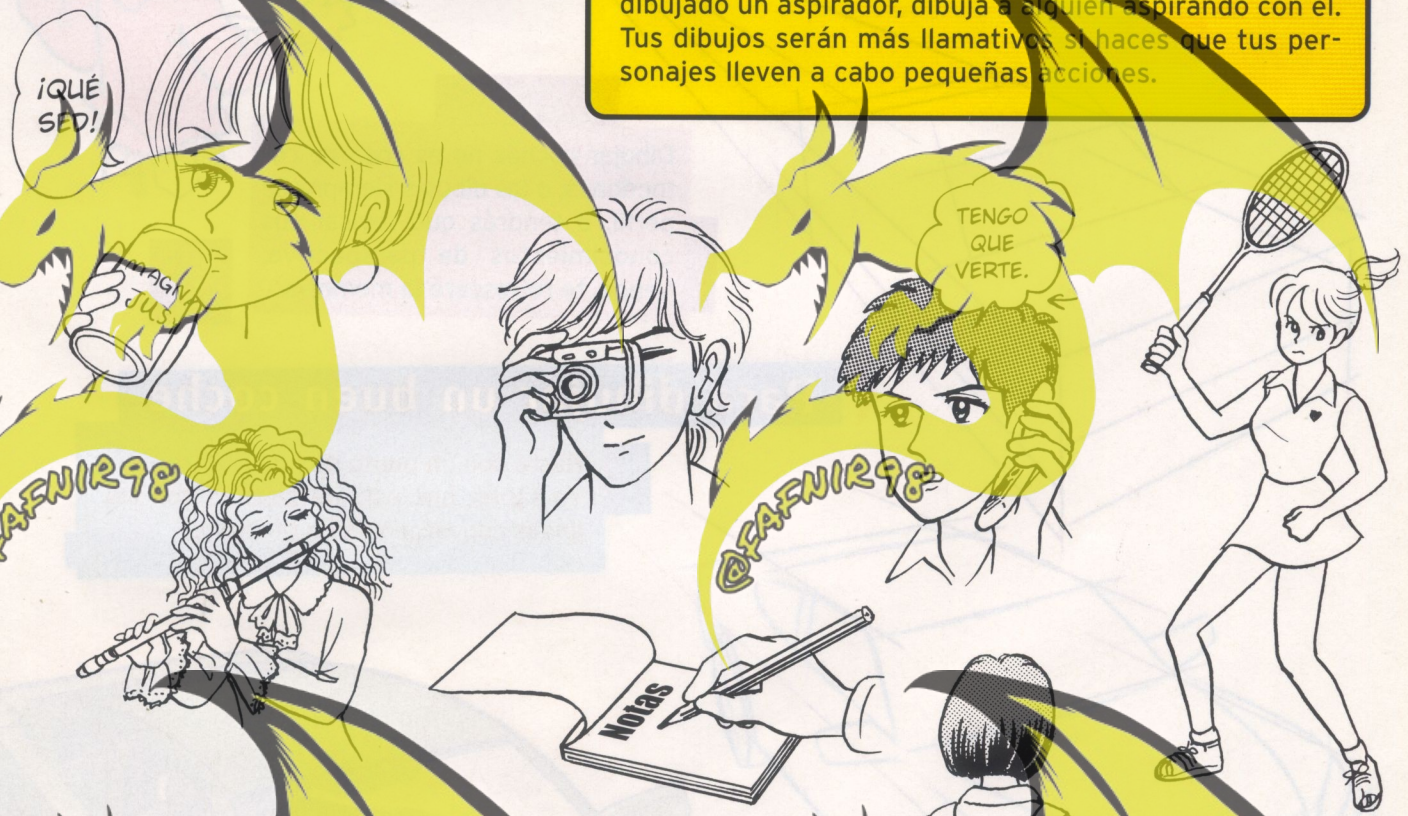
Después, dibuja una taza teniéndola delante. Este dibujo tendrá que parecer más realista.

Por último, dibuja la taza desde varios ángulos: lateral, vertical, etc.

@FAFNIR98

Combina objetos y acción

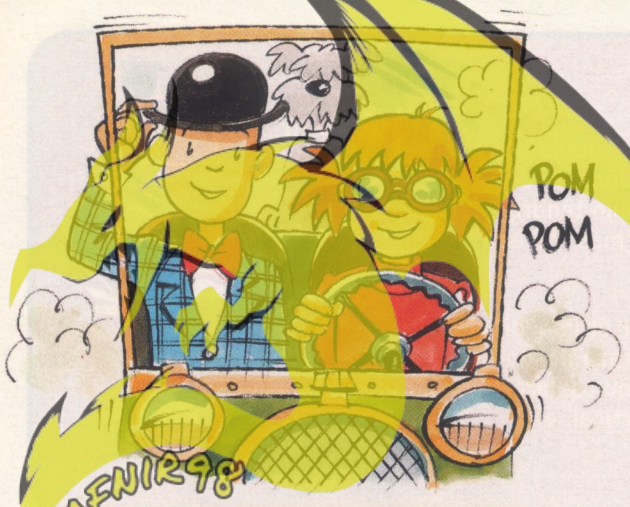
Dibuja a gente utilizando los objetos. Por ejemplo, si has dibujado un aspirador, dibuja a alguien aspirando con él. Tus dibujos serán más llamativos si haces que tus personajes lleven a cabo pequeñas acciones.



Objetos del exterior

Materiales extraídos del libro didáctico CÓMO DIBUJAR MANGA: volumen 13.

Dibujuega a dibujar



¡Hola dibuartista!

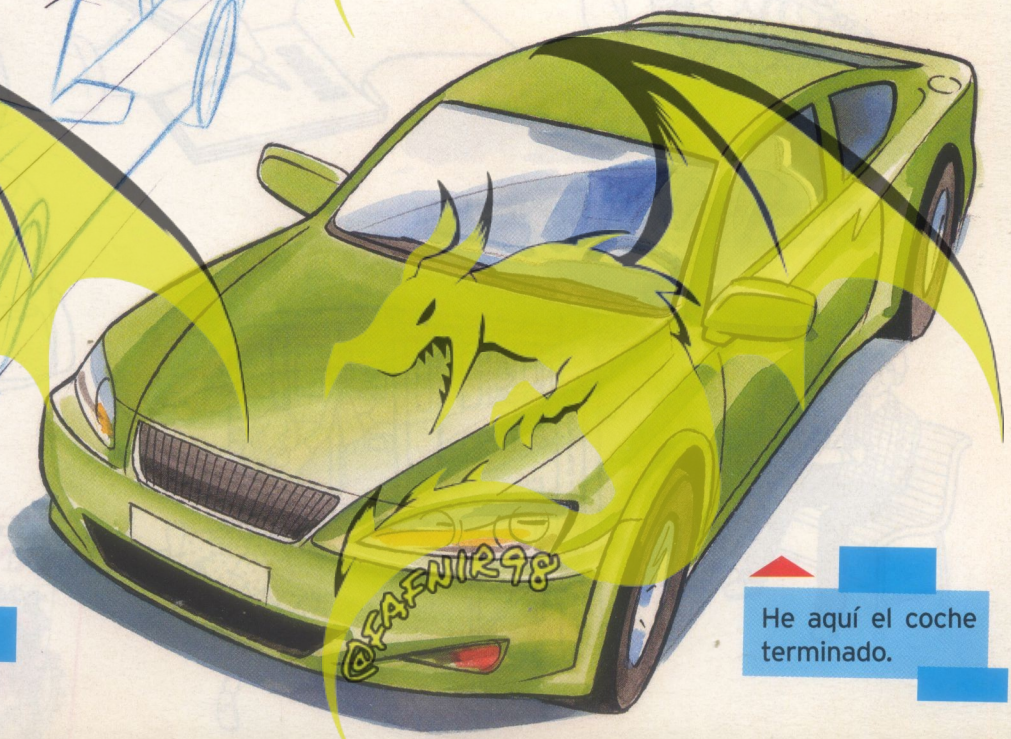
Decíamos: ¿Qué tienen los coches?
Algo deben de tener, cuando es lo primero que dibujamos de peques en cuanto pillamos un lápiz.
Y añadiríamos: ¿Qué sería del cine de acción sin un coche...? Bueno, sin dos, que lo suyo es que se persigan.

Son como los caballos en el cine del oeste. Y... ¿qué sería del cine del oeste sin los caballos? Pues eso, el coche y la bicicleta, que es más ecológica, son el caballo moderno.

Dibujar coches no es cosa de comodones, o los dibujas siempre de perfil, o tendrás que revisar tus conocimientos de perspectiva. Venga, te refrescaré la memoria.

Para dibujar un buen coche

Basta con un punto de fuga.
Ya sabes, una caja de zapatos con las líneas convergentes en un punto.



Encaja las líneas maestras y luego los detalles. Ojo, los coches modernos tienden a tener formas redondeadas.

He aquí el coche terminado.

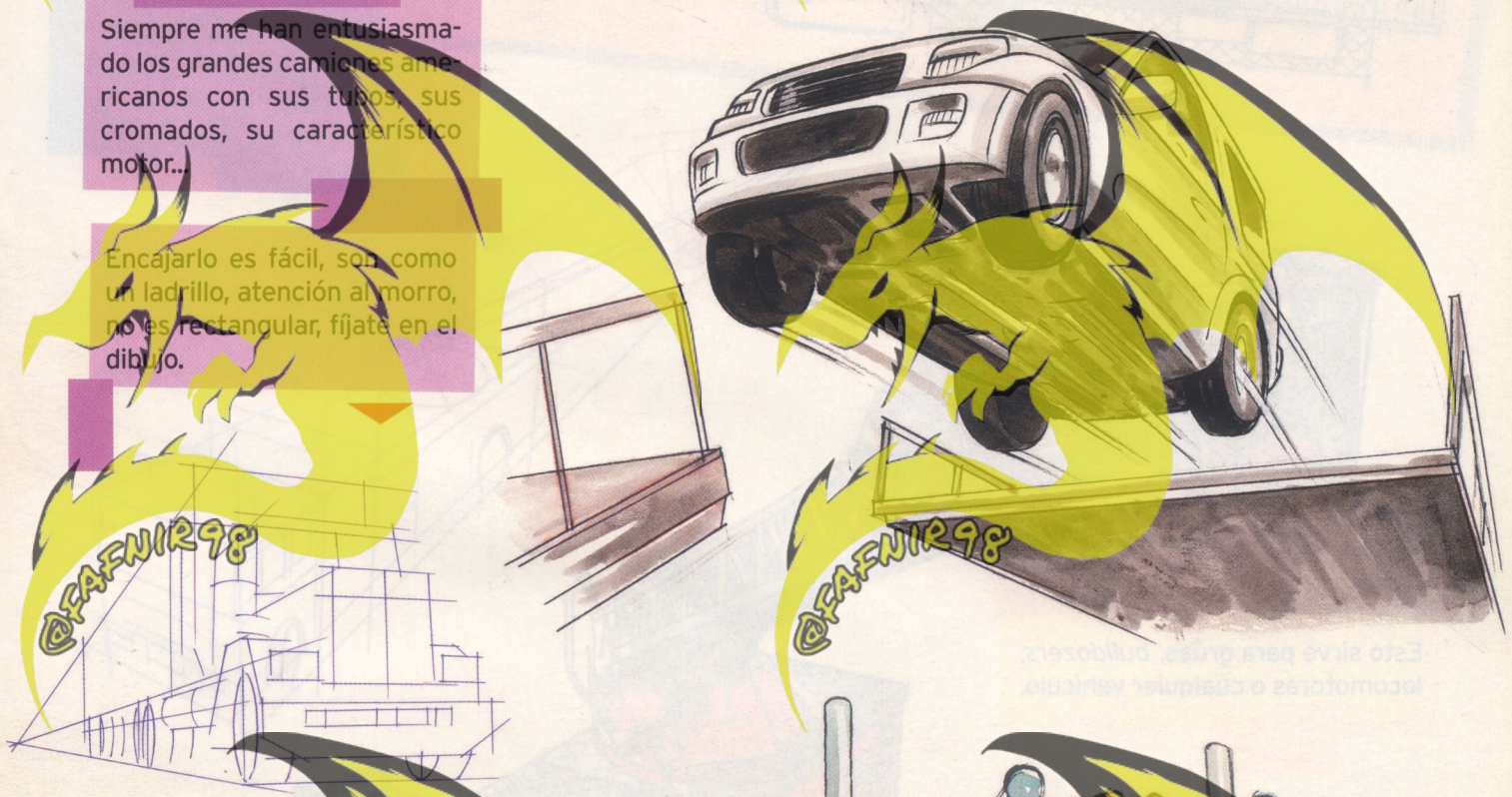
¡PASEMOS A LA ACCIÓN!

Los coches corren... y a veces vuelan.

Esta es la clásica escena de un coche, en contrapicado, en el momento de saltar sobre un puente que se abre cuando lo persiguen los malos (y los malos seguro que acaban en el río...).

Siempre me han entusiasmado los grandes camiones americanos con sus tubos, sus cromados, su característico motor...

Encajarlo es fácil, son como un ladrillo, atención al morro, no es rectangular, fíjate en el dibujo.



Dibujuega a dibujar

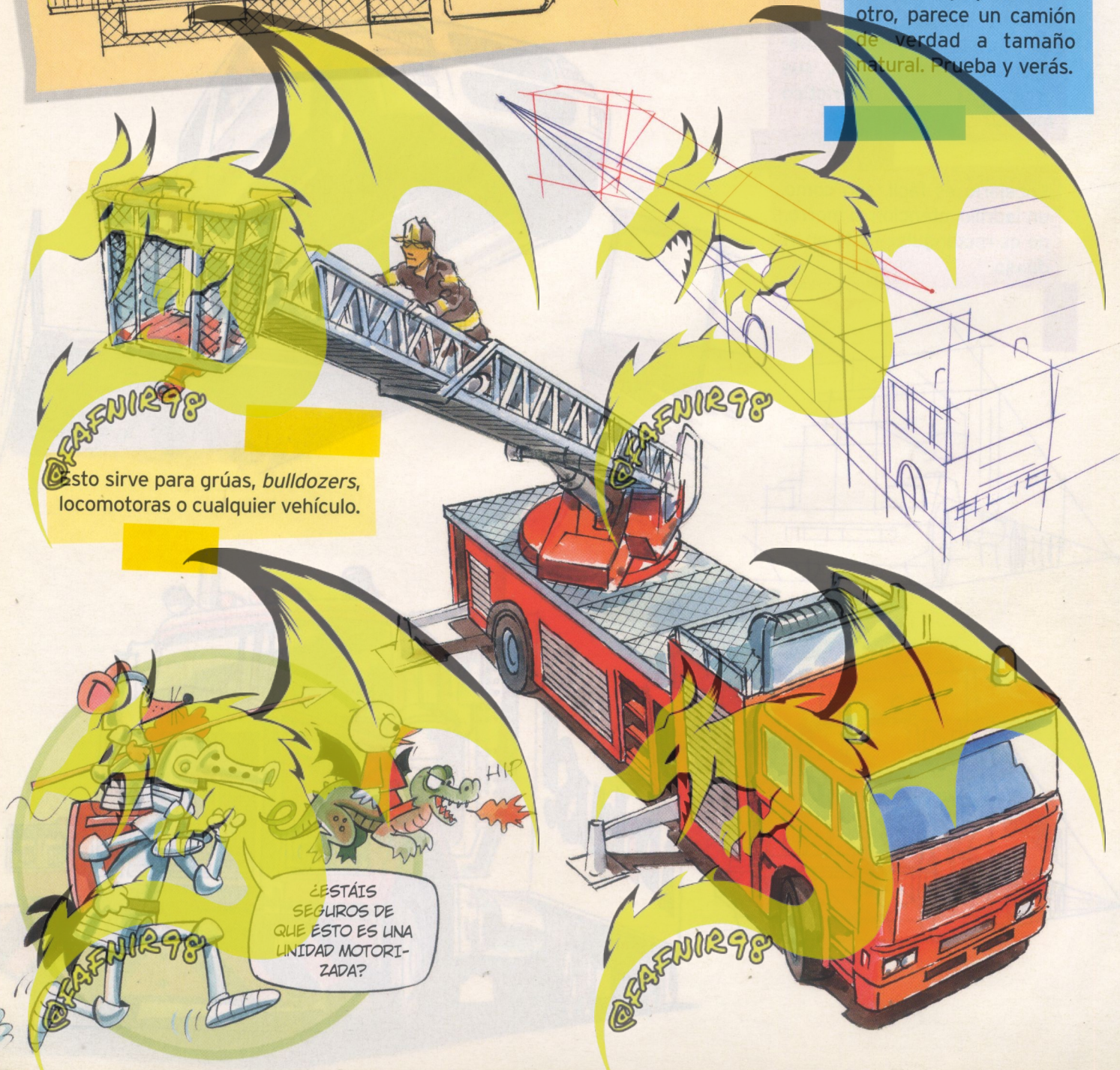
Esto es un camión de bomberos. Las fotos sirven, pero si guardas vehículos de juguete en algún cajón, no los tires, para estas lecciones pueden ser muy útiles.

Podrás dibujarlo en cualquier posición

Recuerda el ejemplo del capítulo dedicado a la perspectiva.

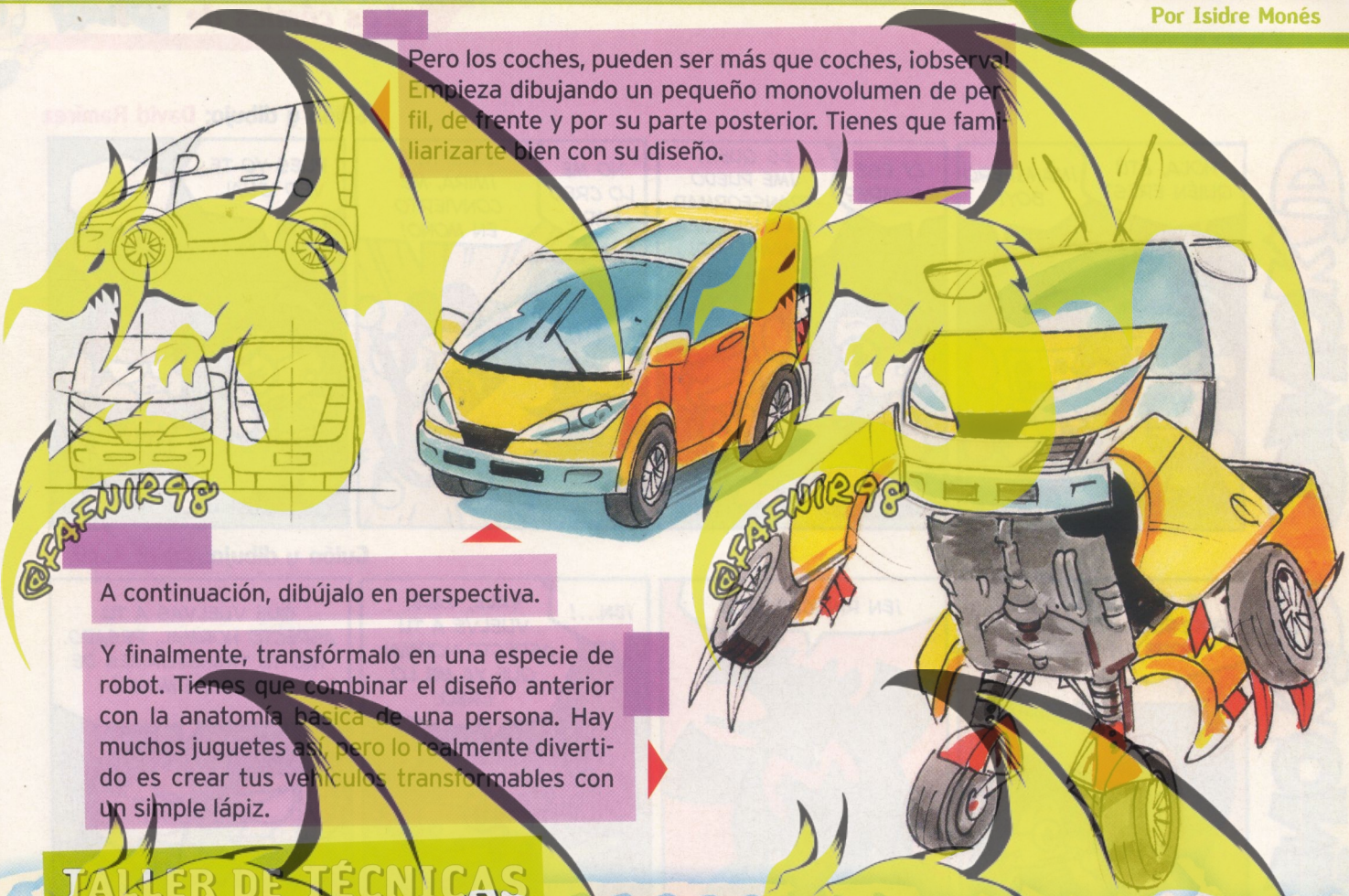
Un camioncito pequeño de juguete, si te lo acercas a un ojo y cierras el otro, parece un camión de verdad a tamaño natural. Prueba y verás.

Esto sirve para grúas, *bulldozers*, locomotoras o cualquier vehículo.



@FAFNIR98

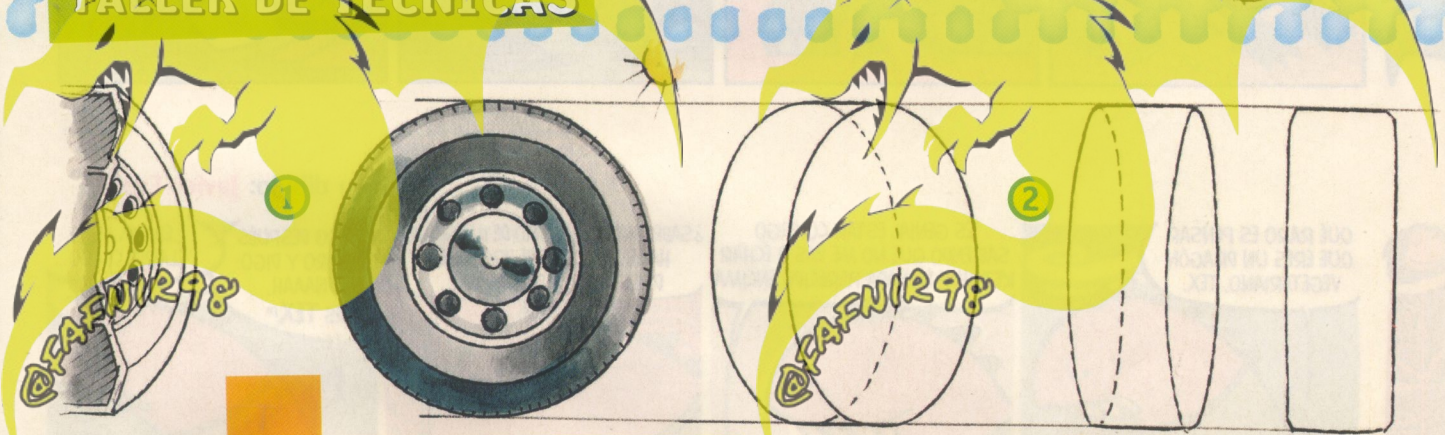
Pero los coches, pueden ser más que coches, ¡observa! Empieza dibujando un pequeño monovolumen de perfil, de frente y por su parte posterior. Tienes que familiarizarte bien con su diseño.



A continuación, dibújalo en perspectiva.

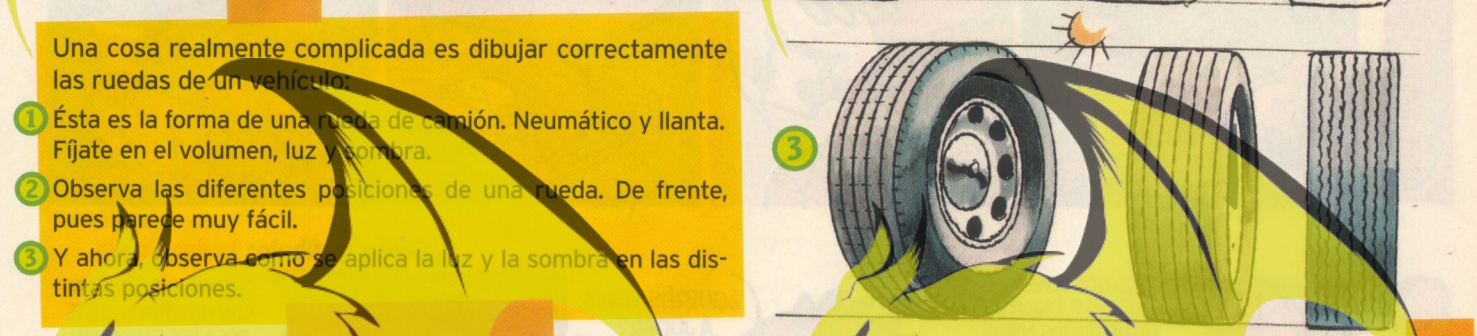
Y finalmente, transfórmalo en una especie de robot. Tienes que combinar el diseño anterior con la anatomía básica de una persona. Hay muchos juguetes así, pero lo realmente divertido es crear tus vehículos transformables con un simple lápiz.

TALLER DE TÉCNICAS



Una cosa realmente complicada es dibujar correctamente las ruedas de un vehículo:

1. Ésta es la forma de una rueda de camión. Neumático y llanta. Fíjate en el volumen, luz y sombra.
2. Observa las diferentes posiciones de una rueda. De frente, pues parece muy fácil.
3. Y ahora, observa como se aplica la luz y la sombra en las distintas posiciones.



Otro problema es cómo resolver el parabrisas:

4. Si no dibujas el interior, tienes un problema menos, pero no parece la solución de un dibuartista.
5. Si dibujas todo lo que se ve dentro, bien, pero nada indica que exista un cristal.
6. Lo mejor es dejar la parte superior del parabrisas en blanco, como si fuera un reflejo, y dibujar la parte inferior con transparencia del interior.

¡El próximo mes seguiremos sobre ruedas!

DINOKID

Guión y dibujo: David Ramírez

DINOKID

Guión y dibujo: David Ramírez

CARBONGTA ROJA

Guión y dibujo: Javier Espila

CARBONGTA ROJA

Guión y dibujo: Javier Espila

DiBU CONCURSO

ICE AGE 2 EL DESHIELO

¡Cielos!, el hielo se está deshaciendo. ¡Qué guay! Todo está lleno de toboganes de agua pero... ¿divertido? ¿Seguro? No, no, esto no puede ser del todo bueno. Pero sí que va a ser la monda. El 31 de marzo se estrena ICE AGE 2 EL DESHIELO, una película congeladamente divertida.

ESTRENO EN CINES 31 MARZO

SORTEAMOS:
10 LOTES ICE AGE 2 EL DESHIELO: CAMISETA Y SUDADERA DE LA PELÍCULA
+
VIDEOJUEGO
· 5 PARA PS2 Y
· 5 PARA GBA

¿QUIERES GANAR UNO? DIBUJA UN ICEBERG LLENO DE ARDILLAS COMO SCRAT

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
ICE AGE 2 EL DESHIELO
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 30 DE ABRIL!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO ICE AGE 2 EL DESHIELO

Dibuja un iceberg lleno de ardillas como Scrat

Elige el formato del videojuego: ☐ PS2 ☐ GBA

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? .....

ICE AGE 2 THE MELTDOWN TM & © 2006 TWENTIETH CENTURY FOX FILM CORPORATION. ALL RIGHTS RESERVED.

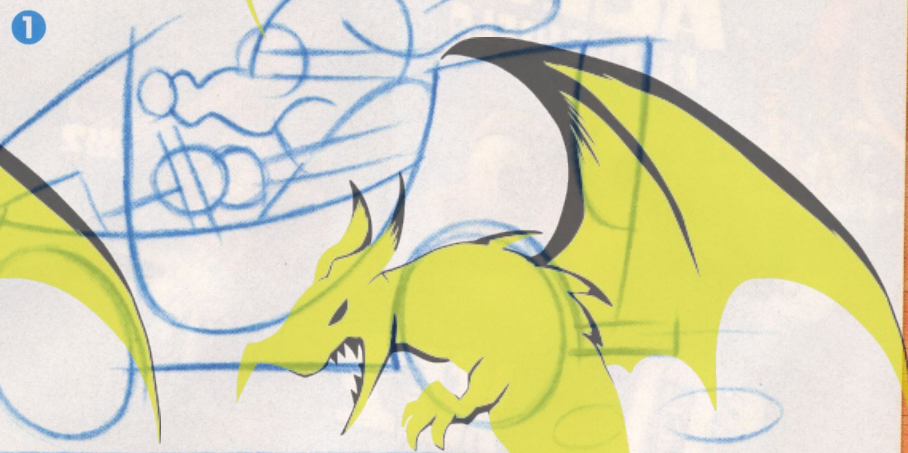
A TODO COLOR

LÁPICES DE COLORES

HOY VOLVEREMOS A UTILIZAR NUESTROS QUERIDOS LÁPICES DE COLORES DE UNA FORMA MUY ESPECIAL.

A través de los trazos, intentaremos dar sensación de velocidad. Suena bien... ¿no?

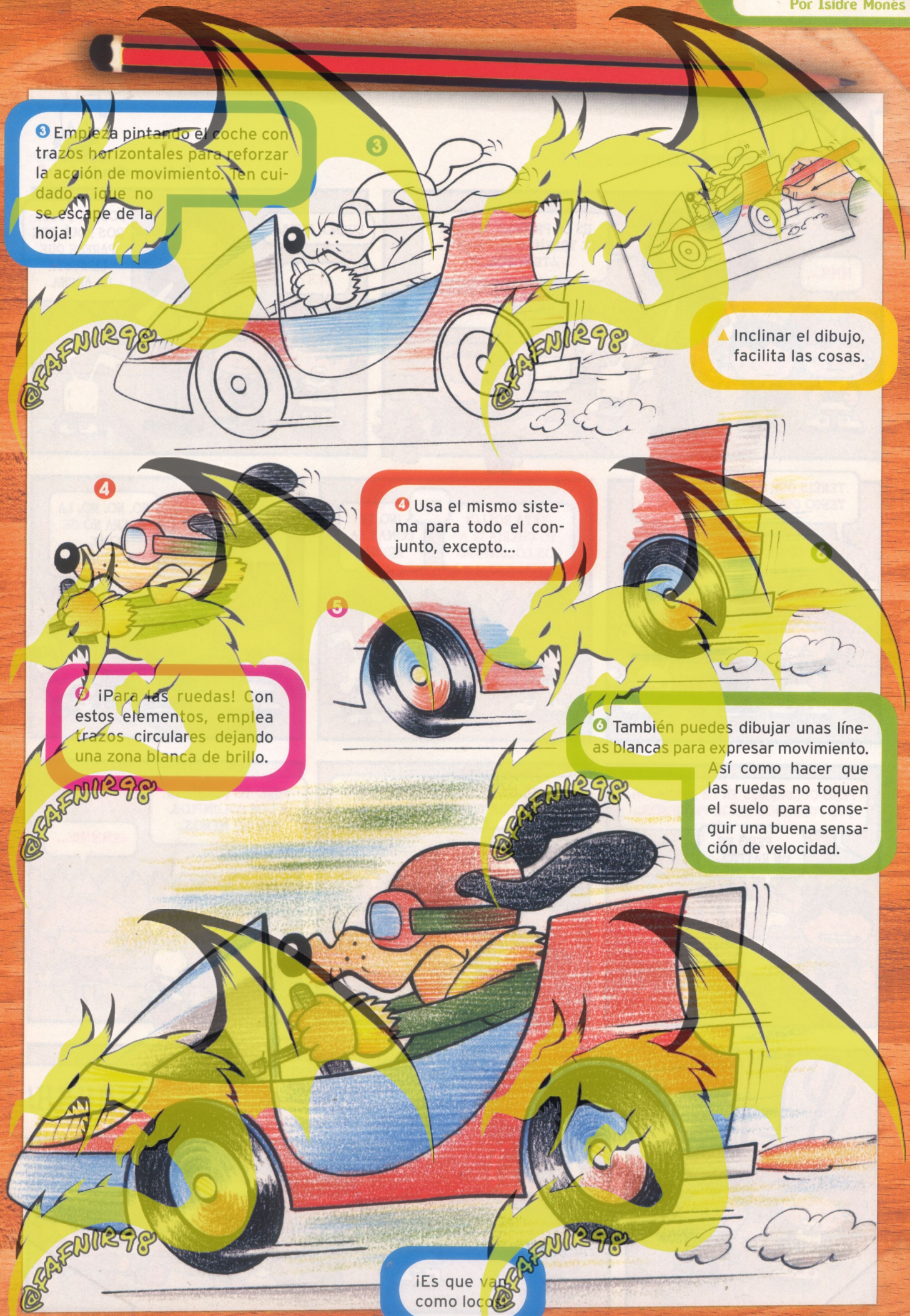
Como ahora está tan de moda ver animales conduciendo, dibuja un perro piloto a bordo de un coche, a su medida, claro. Como siempre, prueba de seguir estos pasos:



❶ Primero, dibuja un sencillo encaje.

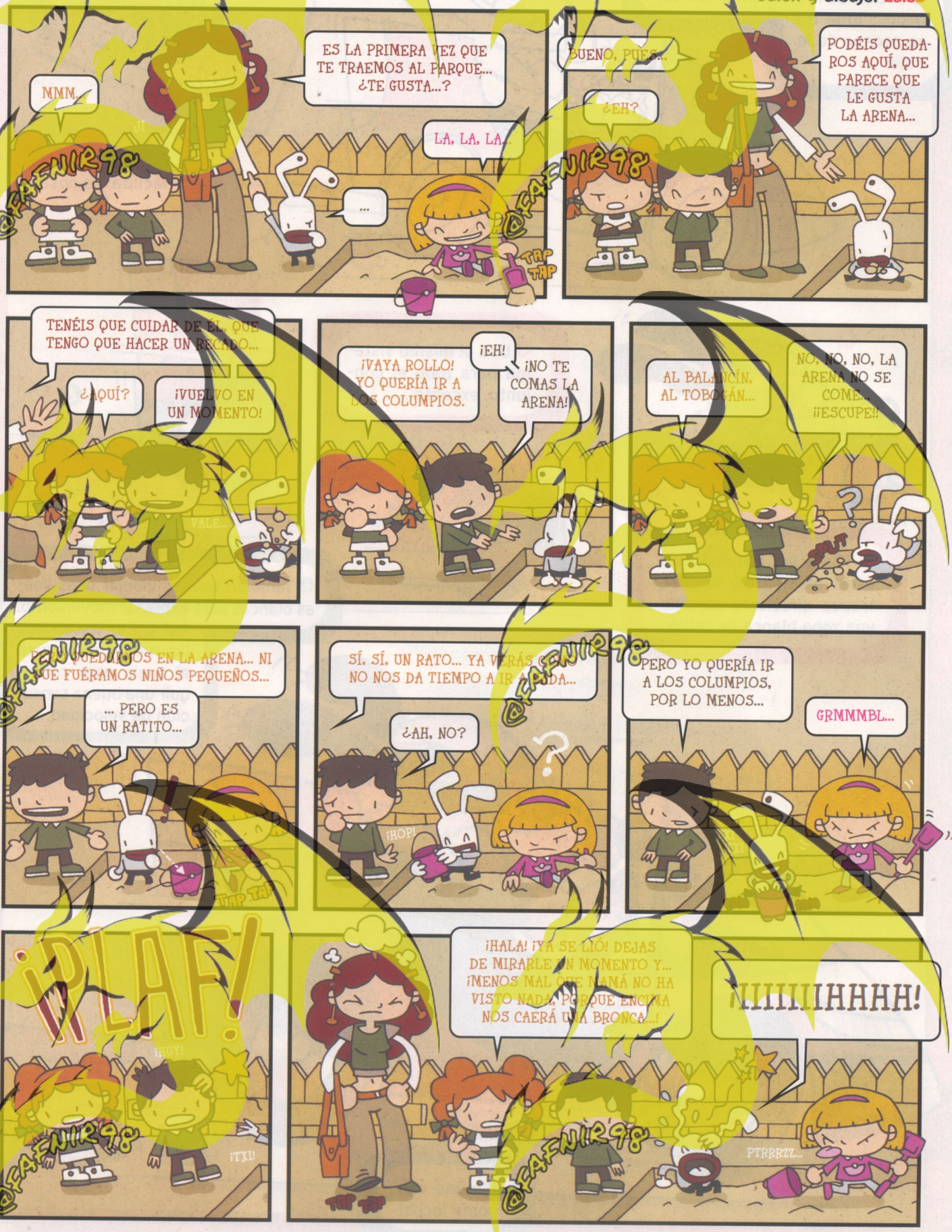
❷ A continuación: el dibujo definitivo. Si el papel te ha quedado un poco sucio, puedes calcarlo en otro. Esto es una técnica... ¡dibuprofesional!

¡Atención! Fíjate que las ruedas no son redondas, son ovaladas. Un viejo truco de los dibujantes de animación.


3 Empieza pintando el coche con trazos horizontales para reforzar la acción de movimiento. Ten cuidado... ¡que no se escape de la hoja!
3
▲ Inclinar el dibujo, facilita las cosas.
4
4 Usa el mismo sistema para todo el conjunto, excepto...
5
5 ¡Para las ruedas! Con estos elementos, emplea trazos circulares dejando una zona blanca de brillo.
6 También puedes dibujar unas líneas blancas para expresar movimiento. Así como hacer que las ruedas no toquen el suelo para conseguir una buena sensación de velocidad.
¡Es que van como locos!
@FAFNIR98

TXIRI

Guión y dibujo: LuisD



DiBU Concurso

Bratz Babyz

Bratz Babyz arrasan por donde pasan. Ahora, además de vestirlas a la moda y jugar con sus divertidas mascotas podrás peinarlas de mil formas distintas ya que vienen con una melena larguísima. Y para completar el lote, también puedes ganar un programa para tu Pc con el que te podrás hacer un montón de sobres, cartas, fondos de pantalla, de todo de tus Bratz.

Sorteamos 10 lotes Bratz:

1 Bratz Babyz largas melenas + Centro de actividades Bratz para Pc

¿Quieres ganar uno?

Dibuja a tu Bratz Babyz preferida con un peinado espectacular.

PROEIN
www.proein.com

BANDAI

@FAFNIR98

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡DIBUS!
Dibuconcurso
BRATZ BABYZ
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 30 DE ABRIL!

¡DIBUS!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO BRATZ BABYZ

Dibuja a tu **Bratz Babyz** preferida con un peinado espectacular.

Nombre: ..... **Edad:** .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... **E-mail:** .....

Calle: ..... **Número:** ..... **Piso:** ..... **Puerta:** .....

Población: ..... **Código Postal:** ..... **Provincia:** .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? .....

Cópialo

¡Dibuja a... Avatar!

Nickelodeon 降去神通 Avatar La Leyenda de Aang

Llega una nueva serie a Nickelodeon. Se llama Avatar, La Leyenda de Aang y va a convertirse en una de tus series favoritas. ¿Por qué? Porque seguro que eres un amante de las aventuras épicas y de los mundos mágicos. Este mes, aprende a dibujar al prota de la serie, Aang, y al malvado tirano Zuko. ¡A dibujar!

» Aang

1 Dibuja a nuestro héroe en una posición agazapada. En primer plano vemos la cabeza, haz un óvalo para hacerla. Continúa con cilindros para los brazos y las piernas, y acaba haciendo la vara que sujeta con la mano izquierda.

›1

2 Ahora detalla a Aang. Empieza con la cara: dibuja los ojos, la boca y las orejas. Acaba definiendo la ropa y la vara que lleva. ¡Ya queda menos!

›2

3 Entinta a este valiente joven con un rotulador de punta fina. Un 0.4 te vendría muy bien. Haz líneas regulares y uniformes. Para la vara, usa una regla, así el trazo no te quedará tembloroso.

›3

›4

4 Colorea a Aang con colores planos. Busca colores terrosos. Usa un naranja para la especie de casaca que lleva, pinta con un amarillo el resto del traje menos la parte de las botas, que serán de color marrón, como el bastón que lleva en la mano. El siguiente paso será definir las sombras: usa colores similares, pero más oscuro para la sombra en sí. Acaba dibujando la flecha que tiene en las manos y en la calvorota con un color azul suave. Puedes hacer un efecto de movimiento en la vara usando colores pastel de color azul claro. No aprietes mucho, deja un efecto semitransparente en forma de media luna. Fíjate en el dibujo final.

ATENCIÓN!

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a Aang y a Zuko, su enemigo. Debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

@FAFNIR98

›› Zuko

1 Dibuja al malvado **Zuko** empezando por la cabeza: nuestro querido óvalo nos servirá. Continúa creando los volúmenes del cuerpo con cilindros y óvalos. Fíjate en los brazos, están en escorzo, así que los tendremos en primer plano... ¡No es que tenga un puño gigante! ¡Es la perspectiva!

2 Con el encaje ya acabadito, empieza a dibujar los detalles que darán personalidad al personaje. Añade una coletilla en la cabeza, como una crin de caballo y detalla la cara. Continúa ajustándole el traje al cuerpo: las hombreras, las muñequeras, el cinturón, la falda y las botas. ¡**Zuko** empieza a tener un aspecto temible!

3 Entinta al tirano **Zuko** con el mismo rotulador con el que hayas trazado a **Aang**. Recuerda, haz trazos limpios y seguros. Intenta evitar grosores excesivos e innecesarios. Si te equivocas, puedes corregir los defectos con *guache* blanco y Tipp-ex.

4 Colorea a **Zuko** con la misma técnica que a **Aang**. Pero ahora, los colores base serán los rojos y granates. Fíjate en el ejemplo de la izquierda. Luego, sigue con las sombras y los brillos. A **Zuko**, además de pintarle las sombras se le añaden brillos en los brazaletes y por la zona de la falda rara que lleva, porque añadiremos unas dagas incandescentes en las manos que le iluminan el cuerpo. Hazlas con colores pastel.

@FAFNIR98

NICKELODEON
De lunes a viernes de 15.20 y 19.30 y [illegible] y domingos [illegible]as 12.35 y 17.50.

TM & © 2006 DIC ENTERTAINMENT.

Cópialo

¡Dibuja a... Vaca y Pollo!

» Supervaca

¿Te gustan las series de animación? ¿Y el humor alocado y surrealista? Pues estás de enhorabuena... ¡ésta es tu serie! Vaca y Pollo son los personajes *cartoon* más alocados que han pasado por la televisión. ¿Quieres saber más sobre ellos? Pues empieza dibujándolos... ¡Te encantarán!

1 Para dibujar a Supervaca tienes que dibujar la cabeza trazando una especie de haba vertical. Luego, dibuja otra haba horizontal para crear el morro. A continuación dibuja el resto del cuerpo trazando un gran tronco que acaba con un par de patitas muy finas. El brazo es como un muslo de pollo. Haz una gran circunferencia con cuatro círculos más pequeños para hacer las ubres. ¡Y al final el rabo!

2 Ahora, define la cara, los cuernecitos y las orejas. Sigue con el traje bien ajustadito al cuerpo, con capa incluida (como buen superhéroe); es muy fácil. Detalla las pezuñas y acaba haciendo unos óvalos para la tetillas de la ubres.

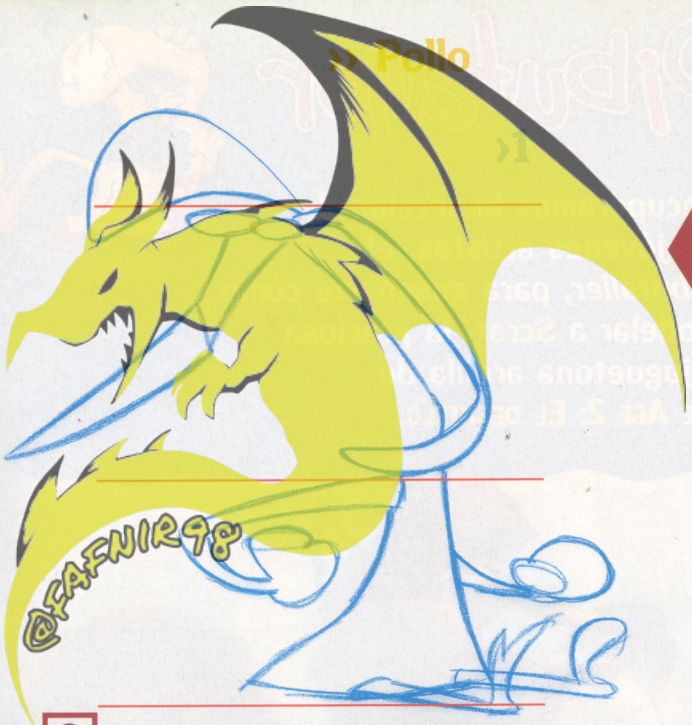
3 Entinta a esta supervaca con un rotulador de grosor 0.4 o un pincel con tinta china. Repasa todas las líneas que hayas hecho con el lápiz y luego, bórralas. El siguiente paso lo decides tú. Puedes escanear el dibujo y después colorearlo con algún programa de dibujo digital. Si no, usa una técnica más clásica: colores, rotus... Solamente has de seguir el ejemplo de la derecha y ponerte manos a la obra. Esta vez es sencillo, son colores planos.

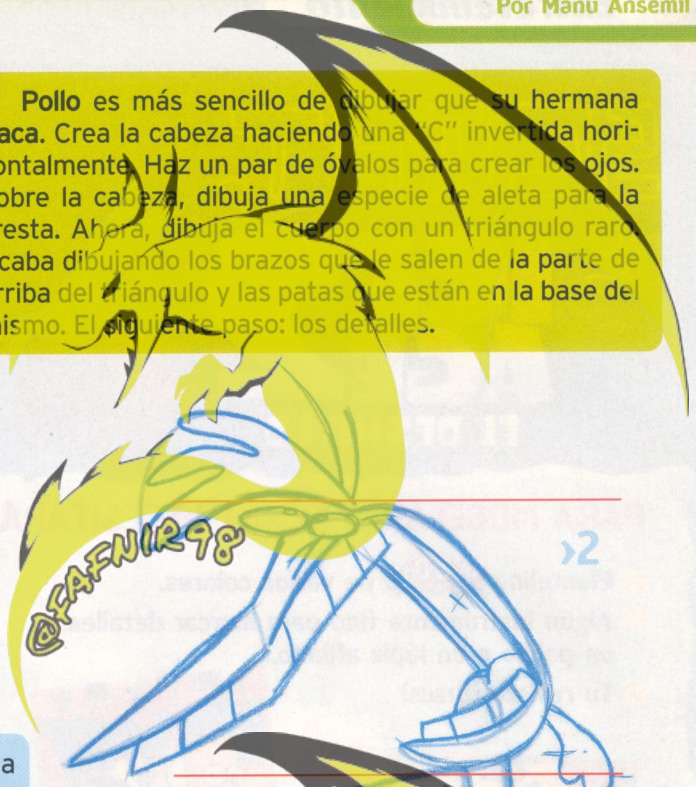
ATENCIÓN

Las líneas azules representan los pasos previos para dibujar a Supervaca y a Pollo. Debes trazarlas con un lápiz. Una vez hayas seguido todas las indicaciones, repasa con un rotulador los contornos del modelo acabado.

Pollo

1 **Pollo** es más sencillo de dibujar que su hermana **Vaca**. Crea la cabeza haciendo una "C" invertida horizontalmente. Haz un par de óvalos para crear los ojos. Sobre la cabeza, dibuja una especie de aleta para la cresta. Ahora, dibuja el cuerpo con un triángulo raro. Acaba dibujando los brazos que le salen de la parte de arriba del triángulo y las patas que están en la base del mismo. El siguiente paso: los detalles.





2 Con los volúmenes acabados, has de empezar a detallar. Comienza por la cresta: defínela haciendo una forma parecida a la de tres dedos, como si se tratase de esos guantes típicos de fregar... ¡Sí, esos blanditos y de color amarillo o naranja! Hazle dientes... normalmente los pollos no tienen dientes, pero **Pollo** sí. ¡Es un dibu! Acaba definiendo el resto del cuerpo.

3 Entinta a **Pollo** del mismo modo que lo hayas hecho con nuestra **Supervaca**. No hagas la línea muy gruesa. Este estilo de dibujo a diferencia del estilo de LAS SUPERNENAS, por ejemplo, se caracteriza por la línea fina e irregular. De esta manera le da un aspecto más gamberro. Son dos estilos muy de moda desde hace algunos años. ¿Cúal te gusta más?

4 Este pollo te dará menos guerra que su hermana vaca. Con sólo 5 colores tendrás acabado tu dibujo: rojo, amarillo, naranja, rosado y blanco. Utiliza la técnica que has usado con **Supervaca** y colorea a **Pollo** como en el ejemplo que tienes al lado. ¡Está "chupao"!

CARTOON NETWORK
De lunes a viernes a las 12.30.

LA HORA WARNER
Todos los sábados y domingos de 8.00 a 9.00 en TVE1.

COW AND CHICKEN and all related characters and elements are trademarks of and © Cartoon Network.

SCRAT DE ICE AGE 2 EL DESHIELO

Dibutaller

Recuperamos la sección de los jóvenes artistas, el *Dibutaller*, para enseñarte cómo modelar a Scrat, la graciosa y juguetona ardilla de Ice Age 2: El deshielo.

PARA MODELAR A SCRAT NECESITARÁS:

- Plastelina Play-Doh de varios colores.
- Algún instrumento fino para marcar detalles: un palillo o un lápiz afilado.
- Tu revista ¡Dibus!

1

Los preliminares: si quieres conseguir todos los tonos de marrón que tiene **Scrat**, haz varias bolas de material mezclando distintos colores: una con marrón y blanco para el cuerpo, otra con marrón, blanco y negro para la cola y otra con rosa y blanco para el contorno de los ojos y el interior de las orejas.

TRUCO: Procura que tu mezcla NO quede uniforme para que la ardilla se vea más real.

2

Haz una bola grande de tonos marrones e intenta alargarla de un extremo, así conseguirás la cabeza. Después, dobla este extremo hacia la bola y estíralo un poco más.

Ten paciencia, porque esta ardilla no va a dar la cara hasta el final. ¡Ánimo y sigue trabajando!

3

Marca con los dedos dos puntos en la masa y haz dos bolas blancas para los ojos. Ponlos sobre las marcas y júntalos con un churro de pasta marrón para que no se escapen. Tú decides hacia donde va a mirar Scrat.

4

Ahora, realiza otro churro de plastelina rosa muy fino para definir el contorno de los ojos. Hazlo con cuidado para que no se aplaste demasiado.

Estos pequeños detalles son importantísimos.

5

A continuación: la nariz y las orejas. Haz una bolita de color negro y, con el palillo, marca los orificios de la nariz. Después, pégala con cuidado.

Para las orejas toma una bola marrón y otra rosa y aplástalas juntas, pero sin mezclarlas. De la plancha resultante recorta dos círculos, dóblalos y ponlos detrás de los ojos.

6

Intenta separar un poco de material de la parte inferior del morro para dejar hueco y hacer sitio a los dientes, ¡blancos y afilados! Ahora, los mofletes: toma otro color de plastelina (mezcla marrón, negro y blanco) y añádele dos trozos con forma de cono en los laterales de los ojos.

7

Marca los muslos en el cuerpo con tus dedos y, al lado, pon los pies (dos rectángulos marrones). Haz los churros pequeños para confeccionar los dedos y no te olvides de ponerles uñas.

¡Este Scrat ya va tomando forma!

Nos queda la cola: imagínate que estás modelando la cabeza de un pincel gigante, ¿lo tienes? Añádela a la parte posterior del cuerpo y para que quede más chula ponle trozos más oscuros a modo de bandas.

8

9

Para los brazos hacemos lo mismo que con las patas, pero con trozos más finos y redondeados.

10

Termina de repasar los detalles del pelo y... ¡ya está!

Seguro que Scrat se pondrá muy contenta si le haces una gran bellota que la acompañe.

@FAFNIR98

DiBU Concurso

TOP SPIN 2

El tenis de alta competición llega a tu Nintendo DS con TOP SPIN 2. Juega partidos como los de verdad gracias a la pantalla táctil de la consola. Y si le coges el gustillo, podrás probar con la raqueta Dunlop firmada por Tommy Robredo. ¡Juego, set y partido, dibucolega!

SORTEAMOS:

1er PREMIO (1)

Raqueta Dunlop firmada por Tommy Robredo

+ videojuego Top Spin 2

+ funda NDS

¿QUIERES GANAR UNO?

DIBUJA LA RAQUETA DE TENIS MÁS COLORIDA DEL MUNDO.

© 2006 TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE Y SUS FILIALES. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. TOP SPIN, 2K SPORTS, EL LOGO DE 2K SPORTS Y TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE SON TODAS MARCAS REGISTRADAS Y/O MARCAS COMERCIALES REGISTRADAS DE TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC.

JOYTECH

2K SPORTS

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
Top Spin 2
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 30 DE ABRIL!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO TOP SPIN 2

Dibuja la raqueta de tenis más colorida del mundo.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? .....

¡Transforma tu Power Ranger en un Arma Súper Poderosa!

POWER RANGERS S.P.D.

Blue
Delta Morphing

Green
Delta Morphing

Shadow
Delta Morphing

Se Transforman fácilmente

Red
Delta Morphing

@FAFNIR98

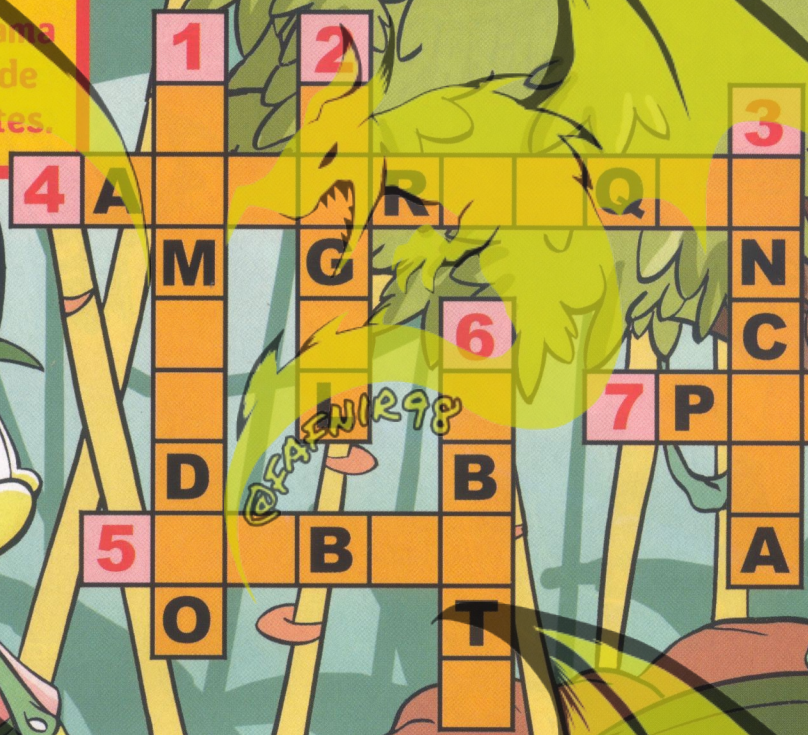
BANDAI

¡Las Fuerzas del Mal no tienen sitio en tu Ciudad!

DIBUPASATIEMPOS

A

Rellena el Crucigrama con los nombres de 7 árboles diferentes.



B

Sólo uno de los cactus tiene la misma forma que el de Zeta. ¿Cuál es?

@FAFNIR98

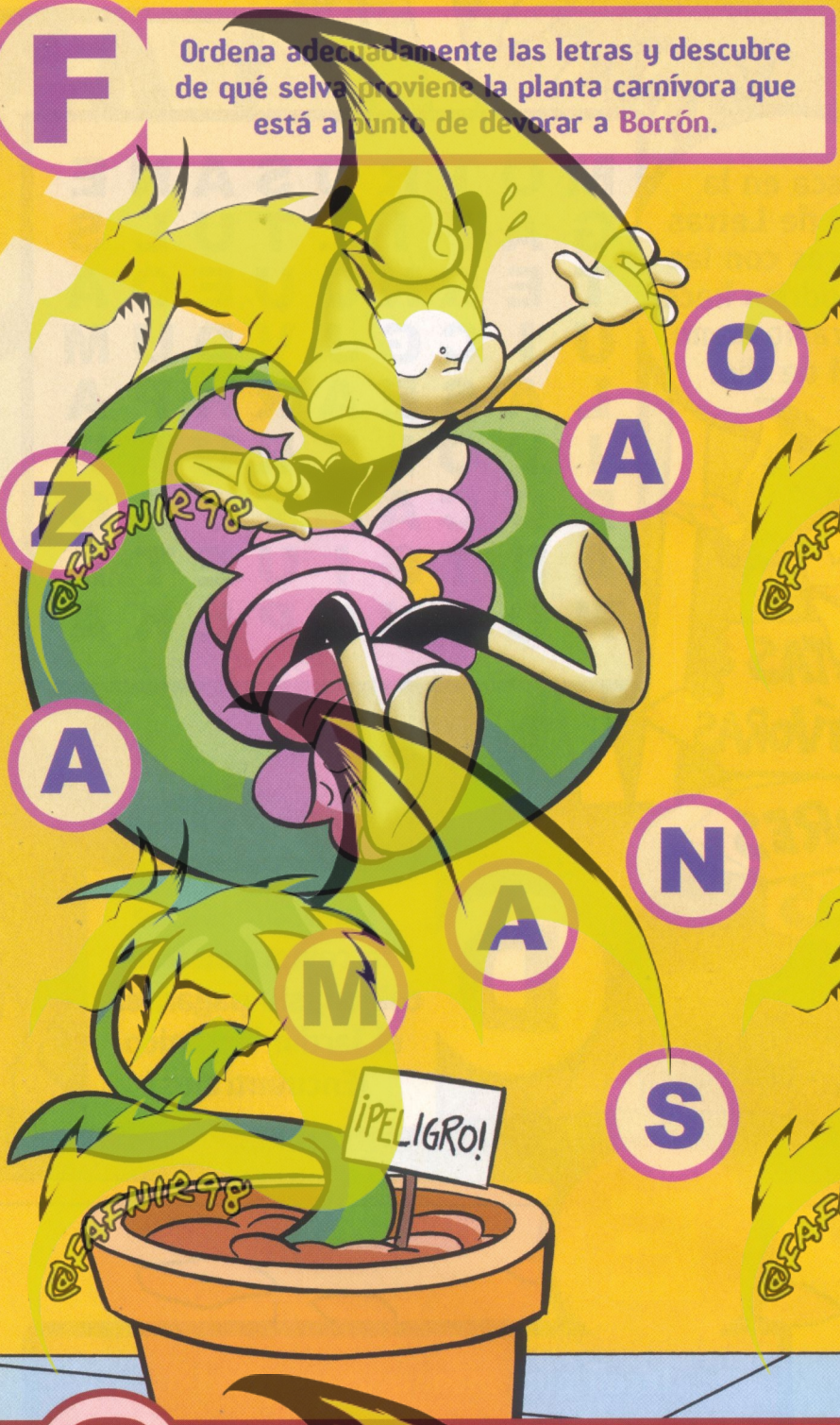
Por Àlex López

Por Àlex López

F

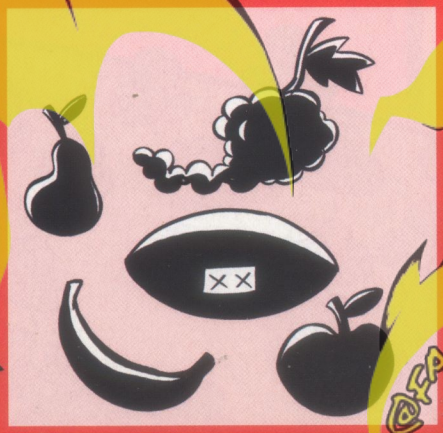
Ordena adecuadamente las letras y descubre de qué selva proviene la planta carnívora que está a punto de devorar a Borrón.

Z A O A N A M S



G

A la hora de ir a recoger la fruta de sus cosechas, el agricultor Inky ha descubierto un intruso. ¿Cuál de éstas no es una fruta?



QUIZ BOTÁNICO

1. Los árboles de hoja perenne...
   - A. Pierden todas sus hojas en otoño.
   - B. A lo largo del año, nunca se quedan sin hojas.
   - C. No tienen hojas.
2. ¿Qué es la fotosíntesis?
   - A. Un proceso que realizan las plantas con la ayuda del sol.
   - B. Cuando las plantas florecen.
   - C. Una foto sencilla.
3. ¿Cómo se llama la planta que gira siempre mirando hacia el sol?
   - A. Tornasol.
   - B. Giraplanta.
   - C. Girasol.
4. ¿Cuál de estos árboles puede llegar a medir más metros?
   - A. El abeto.
   - B. La secuoya.
   - C. El roble.
5. Una de estas hortalizas crece bajo tierra. ¿Cuál?
   - A. Patatas.
   - B. Tomates.
   - C. Lechuga.
6. ¿Qué es una Amanita Phalloides?
   - A. Una seta muy venenosa.
   - B. Un tipo de mineral.
   - C. El nombre técnico del geranio.
7. ¿Qué verdura le da una fuerza colosal a Popeye?
   - A. La alcachofa.
   - B. La espinaca.
   - C. La berenjena.
8. ¿Qué pequeño insecto se dedica a transformar el polen en rica miel?
   - A. El oso.
   - B. La avispa.
   - C. La abeja.
9. ¿Qué podemos encontrar en el interior de un cactus?
   - A. Más pinchos.
   - B. Una gran reserva de agua.
   - C. Caramelos y golosinas.
10. ¿Qué flor nació de la sangre del dragón y San Jorge regaló a la princesa?
    - A. Una rosa.
    - B. Una margarita.
    - C. Una amapola.

@FAFNIR98

DiBU Concurso

FIFA Street 2

Seguro que después de ver la portada de DIBUGAME del mes pasado y leer el superreportaje que hicimos de FIFA STREET 2 tienes unas ganas tremendas de probar el juego y flipar con las virguerías de los grandes astros del fútbol. Pues venga, ponte las botas, los lápices y participa en el concurso.

SORTEAMOS 10 LOTES:

FIFA STREET 2 PARA PS2 + SUDADERA

¿QUIERES GANAR UNO?

DIBUJA EL BALÓN DE FÚTBOL MÁS MOLÓN.

EA SPORTS BIG

FIFA Official FIFA Licensed Product

Game © 2005 Electronic Arts Inc. Electronic Arts, EA, EA SPORTS, EA SPORTS BIG y sus correspondientes logos son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Electronic Arts Inc. en los EE.UU. y/o en otros países. Todos los derechos reservados. Official FIFA licensed product. The FIFA Logo © 1977 FIFA TM. Producido bajo licencia por Electronic Arts Inc. Los nombres y parecidos de los jugadores utilizados bajo licencia de sus respectivos equipos nacionales. "PlayStation" y "PS2" son marcas registradas de Electronic Arts™.

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡DIBUS!
Dibuconcurso
FIFA STREET 2
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 30 DE ABRIL!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO FIFA STREET 2

Dibuja el balón de fútbol más molón.

Nombre: ..... **Edad:** .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... **E-mail:** .....

Calle: ..... **Número:** ..... **Piso:** ..... **Puerta:** .....

Población: ..... **Código Postal:** ..... **Provincia:** .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? .....

@FAFNIR98

DIBUHORÓSCOPO

AMISTAD COLE DIVERSIÓN

DE ABRIL

ARIES

Del 21 de marzo al 20 de abril

Estás muy abierto a todo el mundo y eres muy popular.

Tendrás éxitos notables que todos verán.

Un mes lleno de alegría, ideal para pasárselo bomba... ¡pero no te pases!

TAURO

Del 21 de abril al 20 de mayo

Muchas actividades con los colegas que te resultarán muy satisfactorias.

En este terreno, recibirás unas ayudas que no esperabas.

Te sientes un poco molesto con una persona y eso te desanima.

GÉMINIS

Del 21 de mayo al 21 de junio

Céntrate y piensa lo que quieres de la vida y quién te puede ayudar.

Vas a tener que trabajar un poco más de la cuenta.

Estarás feliz... pero sin momentos de diversión especialmente intensos.

CÁNCER

Del 22 de junio al 22 de julio

Habrá cambios en tu círculo de amistades.

Todo parece funcionar bien, no habrá sorpresas chungas.

No es un buen mes para fiestas... lo que no significa que te aburras.

LEO

Del 23 de julio al 23 de agosto

Muchas negociaciones con tus compañeros para conseguir lo que quieres.

Hay progresos muy notables... que llegan sin esperarlo.

Los asuntos serios llenarán tu tiempo, y la diversión, ¿cuándo?

VIRGO

Del 24 de agosto al 23 de septiembre

Van bien tus relaciones con todo el mundo en general.

Tienes que dedicarle más tiempo del previsto.

Un mes adecuado para sacarle el jugo a esas pequeñas diversiones...

LIBRA

Del 24 de septiembre al 23 de octubre

Vivirás grandes momentos con tu grupo de amigos.

Gente a la que quieres te pedirá ayuda y no se la puedes negar.

Entre los exámenes y las vacaciones de Semana Santa, este mes tiene tela.

ESCORPIO

Del 24 de octubre al 22 de noviembre

Más que de amistades... éste parece ser el mes de la familia.

No pasa nada especialmente visible, pero se preparan cambios.

Un poco de descanso y tranquilidad, puede irte muy bien.

SAGITARIO

Del 23 de noviembre al 22 de diciembre

Parece que no estás bien con algunos amigos. Hay que solucionarlo.

Todo bastante normal, sin grandes sobresaltos. Pero no te descuides...

No parece un buen momento para que centres aquí tus energías.

CAPRICORNIO

Del 23 de diciembre al 20 de enero

Muchas salidas y reuniones con amigos y familiares.

Sigue ese ritmo que te has marcado y no lo abandones.

Como siempre... no eres la persona más alegre del mundo, pero te diviertes.

ACUARIO

Del 21 de enero al 19 de febrero

Muy buen mes. Te sentirás a gusto con todo el mundo.

Con un poco de ayuda... no tendrás problemas.

Bien, pero hay que vigilar el cuerpo: necesita buenos alimentos y descanso.

PISCIS

Del 20 de febrero al 20 de marzo

No hagas planes para convencer a tus amigos. ¡Ya están convencidos!

No descuides los estudios, si no, te agobiarás.

Un mes muy apropiado para pasárselo bomba, ¡ya te tocaba!

SIGNO DEL MES: ARIES

PERSONAJE DE ESTE SIGNO: Nina

CARACTERÍSTICAS DE LOS NACIDOS BAJO ESTE SIGNO: Como **Nina**, tú también eres de mucha energía y con unos rasgos de personalidad muy marcados... y algo de mal genio. Eres una persona más de acción que de reflexión, por eso te convienen colegas que te ayuden a calmarte un poco. Procura corregir esos cambios bruscos de estado de ánimo y la vida te sonreirá.

DiBU Concurso

Disney KIM POSSIBLE contra el DOCTOR DRAKKEN

Kim Possible, la mayor heroína del mundo de la animación tiene una misión importantísima, anular los maléficos planes del **Dr. Drakken**. Además, vas a tener la posibilidad de jugar en tu Game Boy Micro. Usa la tecnología más moderna para ayudar a la superespía más *fashion*.

SORTEAMOS:

- **1er PREMIO:** 1 Game Boy Micro + Disney Kim Possible. Contra el Doctor Drakken
- **2º PREMIO (15):** Disney Kim Possible. Contra el Doctor Drakken

¿QUIERES GANAR UNO? DIBUJA A KIM DISFRAZADA DE LO QUE MÁS TE GUSTE.

bvg BUENA VISTA GAMES · Nintendo GAME BOY ADVANCE

Envíanos tu dibujo junto con una fotocopia de este cupón con tus datos a:

Revista ¡Dibus!
Dibuconcurso
DISNEY KIM POSSIBLE
CONTRA EL DOCTOR DRAKKEN
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

¡TIENES HASTA EL 30 DE ABRIL!

¡Dibus!

(Rellena con letras MAYÚSCULAS)

DIBUCONCURSO DISNEY KIM POSSIBLE CONTRA EL DOCTOR DRAKKEN

Dibuja a Kim disfrazada de lo que más te gute.

Nombre: ..... Edad: .....

Apellidos: .....

Teléfono: ..... E-mail: .....

Calle: ..... Número: ..... Piso: ..... Puerta: .....

Población: ..... Código Postal: ..... Provincia: .....

Contesta a la siguiente pregunta: ¿Qué es lo que más te gusta ver en la tele? .....

© Disney

Los Domínguez

Guión y dibujo: Andrés Barzi

Bienvenido a...

EL CLUB ¡Dibus!

Finalistas

Manuel Aranda López, Montilla (Córdoba).
Los personajes fantásticos son la especialidad de **Manuel** ¡y se nota! Éste destaca por su diseño y su color, ¡un gran trabajo!

Silvia Sesma Solance, Plentzia (Vizcaya).
Un dibujo manga lleno de sensibilidad y belleza. Muy cuidado y trabajado. Se nota que a **Silvia** le gusta el manga...

Saray Ruiz Catalá, Elda (Alicante).
Un primer plano muy interesante de este personaje, con una luz y unas sombras que le dan mucha expresividad.

EL DIBUJO DEL MES POR:

■ Jordi Brunet Bravo, Barcelona.

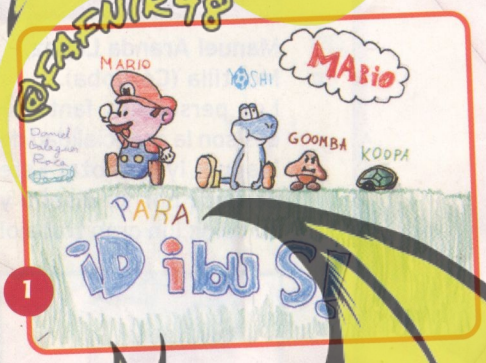
■ El dibujo ganador de este mes es esta fantástica versión de nuestros entrañables MINI MONSTERS. Seguro que su dibujante, **David Ramírez**, estará muy contento cuando la vea. Una gran idea, un buen dibujo y un espléndido color. ¡Felicidades, **Jordi**!

Envía tus dibujos y cartas a:
El Club ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

EL CLUB ¡Dibus!

¡YA ESTAMOS AQUÍ!

Hola, dibucolega, bienvenido a una nueva edición de *El club ¡Dibus!* Aquí puedes mostrar tu arte y tu buen hacer a los otros lectores. No lo dudes, si te gusta dibujar, si tienes dudas acerca de alguna serie o cómic, si quieres intercambiar opiniones e información con un montón de amigos nuevos, ¡este es tu club!



1

1 Daniel Balaguer Roca, de Onda (Castellón), nos ha remitido este dibujo de **Mario** y sus amigos. Este es uno de los clásicos dibujos dedicados a la revista que tanto nos gusta recibir. Normalmente, el logo ocupa un lugar principal y aquí actúa como base. Sobre él, los personajes se encuentran en movimiento, como en el videojuego. La técnica empleada ha sido el lápiz de color y el perfilador negro para dar realce a las figuras.

2

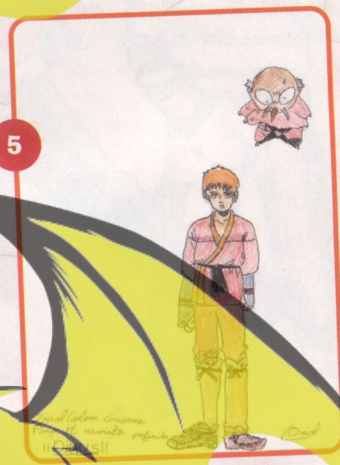
2 Alba Jaén Jiménez tiene 13 años y vive en Madrid. Nos ha enviado este dibujo de **Eragon** y la silueta de su dragón **Saphira**. En su carta nos cuenta cómo ha realizado el dibujo. En primer lugar, nos hace mucha ilusión recibir un dibujo sobre ERAGON, el fantástico libro de **Christopher Paolini**. Para su realización, **Alba** ha utilizado un perfilador 0.8 para el rostro de **Eragon**. Para lo demás, ha utilizado una combinación de lápices pastel, ceras duras y rotuladores.

4

4 Marta Portell Escrivà tiene 12 años y es de Barcelona. Nos ha enviado este simpático dibujo de **Xampú**, uno de los personajes mas carismáticos de la serie RANMA 1/2. **Marta** ha elegido una expresión muy pícara para el rostro de este personaje y, realmente, lo ha conseguido. Tanto la pose, como el desparpajo de su aspecto son cualidades muy propias de este simpático personaje. El dibujo ha sido realizado con lápices de colores y perfilador negro y, además, está enmarcado por las letras.

3

3 Marc Buj Montserrat, de Badalona, tiene 10 años y nos ha enviado este dibujo de **Frank**, uno de los protagonistas del cómic MINI MONSTERS creado por el genial **David Ramírez**. La expresión es lo mejor de este personaje, aparte del útil uso que ha dado al logo de LOS MINI MONSTERS para llenar el espacio y equilibrar la figura. La realización técnica ha sido llevada a cabo mediante rotuladores y lápiz de color verde. Un truco para pintar la sombra: vale la pena invertir un poquito más de tiempo y conseguir un oscuro más compacto.



5

5 Oriol Colom Guerra, de Viladecans (Barcelona), ha realizado este dibujo de un joven luchador que parece haber salido directamente de alguna serie japonesa. Por otro lado, le acompaña uno de esos personajes tan propios de **Rumiko Takahashi**, uno de sus divertidos viejetes. Tanto un dibujo como el otro, han sido realizados con lápiz de color y perfilados en negro, aunque en algunas zonas se nota el lápiz de grafito.

¡Todos los dibujos comentados en *El club ¡Dibus!* recibirán esta fantástica camiseta de regalo!

Y recuerda, envíanos tus cartas a:

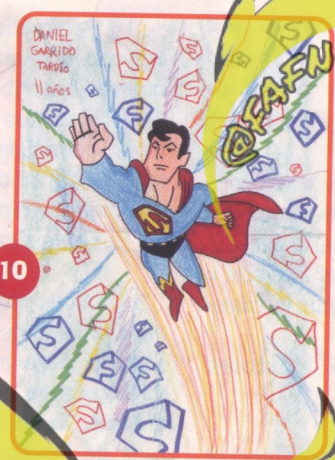
El Club ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

6 Carlos Sánchez Fraguas, de Granada, tiene 12 años y nos ha enviado un dibujo con una carta en la que nos explica lo mucho que le gusta la revista, que de ella saca muchas ideas para dibujar y aprende muchos trucos para mejorar sus creaciones. Esa es nuestra mayor recompensa, saber que nuestro trabajo cumple plenamente su función. Y prueba de ello es este dibujo de **Tarzán** y **Clayton** realizado con lápices de colores y perfilado con lápiz de grafito.

7 Rocío Rellán Rodríguez nos escribe desde Cabana de Bergantiños (A Coruña). Ha realizado este dibujo de Alex con una combinación de rotuladores de colores y de lápices. La figura está muy bien centrada, proporcionada y en este caso el nombre es sólo un detalle decorativo que, puesto a un lado, otorga elegancia a todo el conjunto.

8 Tornike Topschisvili Kwernatze es un dibucolega de otro país que actualmente reside en Cornellà de Llobregat (Barcelona). En su carta nos cuenta que le encantó la película BATMAN BEGINS, ¡a nosotros también, desde luego! Pero nuestro amigo decidió homenajear al personaje realizando esta magnífica ilustración. A **Tornike** le gusta dibujar superhéroes y nos pide nuestra opinión. Pues el dibujo está muy bien, la perspectiva es la adecuada, las proporciones son correctas y la musculatura del personaje está trabajada y se ve bastante natural. Pero lo que más nos gusta, es la bandada de murciélagos que rodean a **Batman**, es un efecto magnífico.

9 Andrea Venegas Bastos tiene 12 años y nos escribe desde Alcorcón (Madrid). Ha realizado un dibujo muy dulce de esta muchacha que encuentra un dragón azul en el mar. Está realizado a conciencia y el brillo del cabello de la protagonista y el reflejo de la luna en el agua, le otorgan un toque mágico. Además, la figura está bien proporcionada y el dragón tiene un hermoso tono azul.



10 Daniel Garrido Tardío tiene 11 años y nos escribe desde Martorell (Barcelona). Nos ha enviado este dibujo, también de un superhéroe. Esta vez se trata de **Superman** y en vez de murciélagos, ha dibujado el símbolo del personaje. Resulta un dibujo muy colorista y muy alegre, realizado con ceras duras y rotulador negro. Las líneas cinéticas le otorgan mucha fuerza y la perspectiva en que está realizada la figura es muy interesante.

TOP 10

¡Dibus! la revista de los jóvenes artistas

1 Inu-Yasha (INU YASHA)

Inu-Yasha continúa sin problemas en la primera posición, pero en los puestos precedentes la cosa se aprierta y ¡puede que haya tortas!

2 ▲ **Bart Simpson** (LOS SIMPSON)

3 ▼ **Son Goku** (DRAGON BALL)

4 ▲ **Sakura Kinomoto** (SAKURA, LA CAZADORA DE CARTAS)

5 ▼ **Harry Potter** (HARRY POTTER)

6 ▲ **Shinnosuke Nohara** (SHIN CHAN)

7 **Bob Esponja** (BOB ESPONJA)

8 **Anakin Skywalker** (STAR WARS)

9 ▼ **Yugi** (YU-GI-OH!)

10 ▲ **Aslan** (LAS CRÓNICAS DE NARNIA)

¡Vota a tu personaje preferido!

Envíanos un e-mail a: revistadibus@normaeditorial.com con el asunto "Top 10".

O mandanos una carta a: Revista ¡DIBUS!
Top 10
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

11

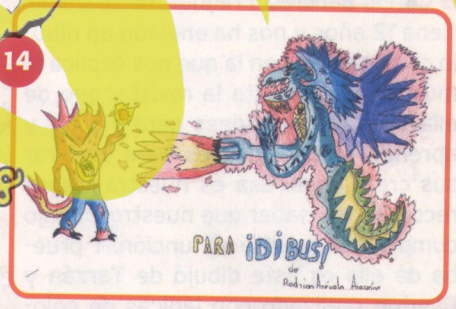
11 Alejandro Redondo Arbós, de Rubí (Barcelona), nos ha enviado este dibujo de La Novia Cadáver, la última película de animción de **Tim Burton**. Es admirable la intención de **Alejandro** de hacer una composición original con todos los personajes de la película. Por lo que vemos, le encantan los esqueletos y parece que domina perfectamente la técnica para dibujarlos. Un par de consejos: utiliza una línea más fina para repasar las figuras y hazlo después de aplicar los colores, porque sino, se ensucian. Y borra adecuadamente el dibujo previo a lápiz de grafito, así no se notarán las líneas.

12

12 Arrate Herrera Ecenarro, de La Cuadra-Güeñes (Bizkaia), nos ha enviado este dibujo de **Bob Esponja**. **Bob** ha aparecido haciendo de todo: de *rockero*, de gladiador, de vendedor de helados y de *surfer*. **Arrate** a copiado muy cuidadosamente esta escena de **Bob** y la ha coloreado a la perfección con rotuladores. Pero, en próximas creaciones, debería de arriesgarse y hacer su propia versión del personaje.

13

13 Isabel Villa Durán, desde Madrid, nos manda este bonito dibujo. Aunque **Pequeño Mosquito** ya no está entre nosotros, sigue siendo uno de los personajes preferidos por todos los dibucolegas. En el dibujo de **Isabel**, lo vemos defendiendo a **Piolina** del ataque feroz de una serpiente gigante. Será pequeño, será mosquito, pero... ¡es un tipo valiente como ninguno!



14

14 Rodrigo Arévalo Aragón de Madrid, nos ha enviado este dibujo de un dragón muy especial realizando una lucha espectacular contra... ¡las llamas! La idea es muy original y las figuras están realizadas muy cuidadosamente y son muy expresivas. También, la forma de colorear es muy correcta, consiguiendo sacar diversos tonos de un mismo color y consiguiendo así un sombreado que otorga volumen a las figuras.

CONEXIÓN ¡DIBUS!

¿Quién no quiere formar un grupo de amiguetes para discutir sobre los temas más interesantes del mundo? La nueva peli de Harry Potter, el último juego de Pokémon, las mejores series de la tele...

Daniel Cercadillo Muñoz tiene 10 años y nos cuenta que sus series preferidas son: Los Simpson, Brandy y Mr. Whiskers y La banda del patio. Le encantaría formar parte de algún club de Harry Potter o de Los Simpson y agradecería cualquier tipo de información que le mandes. Aquí le puedes encontrar:
C/ Paseo de Móstoles 57, 2ºB. 28935 Móstoles (Madrid).

Leonid Mikaykenko es un dibucolega ucraniano al que le gustaría hacer amigos de todas las edades a los que les guste el manga y el anime, especialmente Pokémon. Su dirección es la siguiente:
C/ Padre Rabago 5, 2J. 39300 Torrelavega (Cantabria).

Noemí Martínez Cullell tiene 15 años y quiere conocer a gente de todas las edades que sean aficionados al dibujo, a la lectura, a la música y a series como Los Simpson, Los Serrano y Aquí no hay quién viva. Su dirección es la siguiente:
C/ Major 21. 08450 Llinars del Vallés (Barcelona).

Pablo Rico Matos quiere formar un club con un curioso y divertido nombre: *La Gaceta Champiñón*. Si quieres inscribirte, sólo tienes que inventarte noticias divertidas que les podrían pasar a los personajes del videojuego Super Mario. Además, se editará un periódico y se darán diplomas y premios. Puedes participar en la siguiente dirección:
C/ Eusebio González Suárez 8, 3E. 47014 Valladolid.

Lucas Noguerales Yagüe es un dibucolega de 10 años al que le gustaría escribirse con gente de toda España para intercambiar opiniones y un montón de datos acerca de Harry Potter, Pokémon, sus ciudades y el tenis. También le gustaría inscribirse en algún club de *fans* de Pokémon. Puedes dirigirte a él en el siguiente correo electrónico: luyague@yahoo.es

Si eres un entrenador de Pokémon, **Noe**, **Aura** y **Natalia**, las líderes del gimnasio de Badajoz, te invitan a que vayas a probar suerte allí. Si ganas recibirás la Medalla de Platino y si pierdes, siempre te queda la posibilidad de volver a intentarlo. Sólo es cuestión de llevarse la Game Boy. El gimnasio se encuentra en esta dirección:
C/ Alazán [illegible] Badajoz.

¡Entra en la Conexión Dibus!
Envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Conexión Dibus"

O escríbenos a: **Revista ¡Dibus!**
Conexión Dibus
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

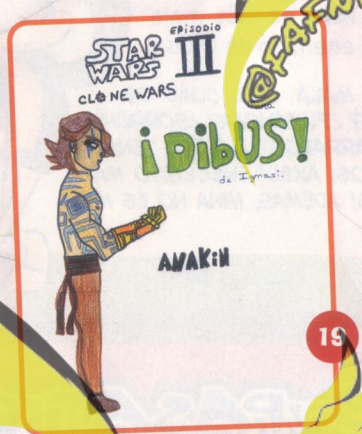
@FAFNIR98

15 **Sofía López Sandi** tiene 13 años y nos envía desde San Fernando de Henares (Madrid), este fantástico dibujo de **Bloom**. Tanto la expresión como la pose son muy naturales, aunque la figura resulta un poquito desproporcionada. En cambio, la forma de colorear es muy adecuada. Una vez más, las letras actúan como un elemento decorativo, tanto encima como al lado, sobre todo por sus variaciones de color.

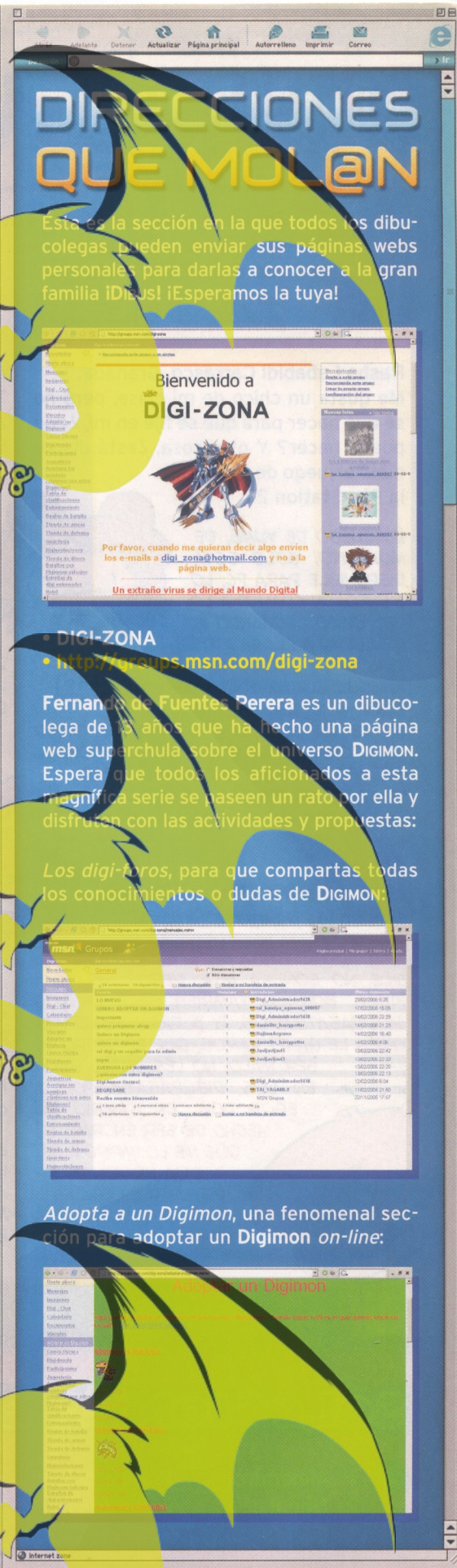
16 **Artai Juiz Fernández** nos escribe desde Navalcarnero (Madrid) para enviarnos este dibujo de **Frozono**, el compañero de **Mr. Increíble** de la película LOS INCREÍBLES. El dibujo está realizado muy cuidadosamente y coloreado con ceras y rotuladores. Queda muy bien el efecto del rotulador marrón sobre el rostro del personaje. En este caso, la idea de combinar procedimientos para conseguir diferentes matices de un solo color ha sido muy acertada: varios tonos de azul, en ceras y rotulador.

17 **Laura Martínez Lledó**, desde Los Alcázares (Murcia), nos envía un dibujo de Navidad que ha llegado a nuestra redacción un poco tarde... En él, aparecen **Tom**, **Dibu**, **Capuchoncita** y **Pangirl**. Además, viene acompañado de una extensa carta en la que nos cuenta como ha procedido para realizarlo: primero lo ha realizado a lápiz, lo ha repasado con rotulador negro 0,4 y a continuación, lo ha coloreando con una combinación de colores y rotuladores. También, ha resaltado algunas líneas cinéticas para que se vea cómo **Capuchoncita Roja** se cae...

18 **Violeta Argentón Lena**, Puerto del Rosario (Fuerteventura) nos cuenta, en la carta que acompaña al dibujo, que estos dos personajes, **Matt** y **Kristaly**, son los protagonistas de un cómic que está haciendo ella misma en sus ratos libres. ¿A que es un currazo, **Violeta**? Parece mentira, pero hasta que no te pones a dibujar, no de das cuenta de lo duro que es hacer un cómic. ¡Ánimo, **Violeta**!



19 **Ignasi Boldú Nebot** nos escribe desde Vilassar de Dalt (Barcelona) para enviarnos este dibujo de CLONE WARS. Este retrato de **Anakin Skywalker** de perfil es muy interesante, sobre todo esa expresión de malvado. Vemos a un **Anakin** que empieza a dirigirse al lado oscuro y no sabe lo que le espera... Te sugerimos que en próximos dibujos pongas un escenario a las figuras: un fondo para arroparlas y darles más profundidad.



Esta es la sección en la que todos los dibucolegas pueden enviar sus páginas webs personales para darlas a conocer a la gran familia ¡DIBUS! ¡Esperamos la tuya!

- DIGI-ZONA
- http://groups.msn.com/digi-zona

Fernando de Fuentes Perera es un dibucolega de 15 años que ha hecho una página web superchula sobre el universo DIGIMON. Espera que todos los aficionados a esta magnífica serie se paseen un rato por ella y disfruten con las actividades y propuestas:

Los digi-foros, para que compartas todos los conocimientos o dudas de DIGIMON:

Adopta a un Digimon, una fenomenal sección para adoptar un **Digimon** *on-line*:

Envía tu carta a:
DIRECCIONES QUE MOLAN
Revista ¡DIBUS!
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona

O un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com

DIBUCONSULTORIO

¡Envíanos todas las dudas que tengas y los personajes de tu revista favorita te responderán. Pero eso sí, ¡no olvides poner todos tus datos! Dirección postal y electrónica y número de teléfono, porque si tu pregunta es elegida, ¡necesitaremos tus datos para enviarte una dibucamiseta!

Rasha Lababidi Carrasco, Granada.
Me gusta un chico de mi clase, pero no sé qué hacer para que se fije en mí, ¿qué puedo hacer? Y otra cosa, ¿está disponible el juego de Yume para la PlayStation 2?

EL JUEGO DE YUME, DE MOMENTO, SÓLO ESTÁ DISPONIBLE PARA PC, LO SIENTO. EN CUANTO A LO DEL CHICO... CUANDO YO ME LLEVO A CLASE A TXIRI, TODOS SE FIJAN EN MÍ. AUNQUE CLARO, UNA MASCOTA QUE ES UN CRUCE ENTRE UN CONEJO Y UN HUEVO KINDER CON ROPA, LLAMA MUCHO LA ATENCIÓN. ¿TIENES TU ALGÚN BICHO RARO POR TU CASA QUE PUEDAS LLEVARLO A LA ESCUELA? (¡TU HERMANO NO SIRVE!)

Eduardo
¿Por qué si Mina traiciona a Dibu sale en los *Dibupasatiempos*?

A MÍ NO ME GUSTA METERME EN SERIES QUE NO SON LA MÍA, PERO... SI TE FIJAS, BORRÓN TAMBIÉN SALE EN LOS *DIBUPASATIEMPOS*, ¡Y A TRAIDOR NO HAY QUIÉN LE GANE! VAMOS, QUE EL HECHO DE QUE NO LES IMPIDE SALIR EN LOS *DIBUPASATIEMPOS* A ESOS DOS. EN CAMBIO, EL HECHO DE SER ENORME, SÍ QUE ME LO IMPIDE A MÍ. ¡NUNCA ME HAN DEJADO SALIR EN ESA SECCIÓN PORQUE TAPARÍA TODOS LOS JUEGOS!

Daniel Arango Antón, Avilés.
Tengo un amigo que se llama **Andrés Álvarez**. Yo sé que soy mejor que él en informática, pero él dice que no, que es él. ¿Qué puedo hacer?

CHINCHAOS LOS DOS, PORQUE EL MEJOR EN INFORMÁTICA SOY YO, QUE SOY CAPAZ DE CONSTRUIR UN ORDENADOR CON LOS OJOS CERRADOS Y LOS DEDOS VENDADOS (BUENO, AHORA QUE LO PIENSO... YO NO TENGO DEDOS, PERO YA ME ENTIENDES).

Juan Tevar, Madrid.
Mi hermano no para de perseguirme a todas partes, que si por aquí, que si por allá... ¿qué puedo hacer?

MUY FÁCIL... ¡CORRER MÁS RÁPIDO! A MÍ ME SIRVE PARA DEJAR ATRÁS A LOS QUE QUIEREN MARCARME...

Áxel Rovira Rodríguez, Sant Climent de Llobregat (Barcelona).
Hola, quiero preguntaros si **Mina** es más mala que el enemigo de **Dibu**.

¿MÁS MALA QUE CUÁL DE ESTOS? ¿FUMANCHA? ¿BORRÓN? ¿EL NARRADOR? ¡ES QUE TENGO MUCHOS, ÁXEL! ¡NECESITO MÁS PISTAS! ADEMÁS, MINA NO ES MALA

Daniel Garrido Tardío, Martorell (Barcelona).
Soy un aficionado a la lectura de fantasía y, ya que está de moda, ¿podrías decirme qué lectura es más moderna, HARRY POTTER o EL SEÑOR DE LOS ANILLOS?

¡UY!, YO SÉ MUCHO DE FANTASÍA, NO EN VANO FUI LA PROTAGONISTA DE UN CUENTO QUE ES SUPERFAMOSO... Y ESO SIN NECESIDAD DE QUE SE HAYA HECHO LA PELI DE MI VIDA, ¡CHÚPATE ESA, CENICIENTA! PERO SE ME VA LA OLLA... A VER, HARRY POTTER ES MUCHO MÁS MODERNO, PUES SU PRIMER LIBRO FUE PUBLICADO A FINALES DE LOS AÑOS NOVENTA, MIENTRAS QUE **EL SEÑOR DE LOS ANILLOS** FUE PUBLICADO POR PRIMERA VEZ... ¡HACE MÁS DE CINCUENTA AÑOS! ¿A QUE NO TE LO ESPERABAS?

Jorge San Martín Rodríguez, Madrid.
Hola, quería saber si vais a poner cómics nuevos.

COMO HABRÁS VISTO, YA HAY SERIES NUEVAS EN ¡DIBUS! LA DE PORQUIÑHO, EL CERDO FUTBOLERO, Y LA DE LOS PEQUEÑOS DIABLOS, QUE ES UNA SERIE GENIAL POR MUCHAS COSAS, PERO SOBRE TODO PORQUE SALGO YO!

Cristina Lostao Cepero, Tamarite de Litera (Huesca).
¿Os habéis dado cuenta de que en el *Dibuhoróscopo*, la cara del signo cáncer es igual que la cara del abuelo-pulga que sale en RANMA 1/2?

¡ANDA, PUES ES VERDAD! YO ENCUENTRO QUE TODOS LOS HUMANOS SON IGUALES... ¡PERO AHORA RESULTA QUE TAMBIÉN SE PARECEN A LOS CANGREJOS! QUÉ COSAS...

SOLUCIONES DIBUPASATIEMPOS

A
1- Almendro
2- Nogal
3- Encina
4- Alcornoque
5- Roble
6- Abeto
7- Pino

B

C

M	O	T	R	O	S	A	N	E		
G	A	F	I	L	T	U	L	S		
T	U	L	I	P	A	N	E	O	A	M
U	I	C	G	J	V	D	U	A	M	A
L	A	S	E	A	R	H	P	A	P	O
I	V	O	L	Z	R	U	A	P	O	L
P	D	C	A	M	I	S	O	L	A	
A	R	T	G	I	U	E	T	L	A	
N	O	S	U	N	P	L	K	A		

D

E

F
La planta viene de la selva del AMAZONAS.

G
Lo que parece un melón no lo es. Es un balón de *rugby* que se ha colado en el huerto de Inky.

Pablo Izcue Velasco, Zaragoza: Llevo todo el año esperando el día de mi cumple para celebrarlo con mis amigos... y ahora que llega el día, ¡MI MADRE NO ME DEJA! Mi pregunta es: ¿se os ocurre alguna idea para convencerla?

DILE QUE SI NO TE DEJA CELEBRAR EL CUMPLEAÑOS, TE VAS A NEGAR A CUMPLIR MÁS AÑOS. O SEA, QUE TE VAS A TIRAR TODA LA VIDA CON LA EDAD QUE TIENES AHORA. SEGURO QUE CUANDO TU MADRE SE DE CUENTA DE QUE TE VA A TENER QUE AGUANTAR TODA LA VIDA SIENDO UN NIÑO... ¡TE DEJA CELEBRAR TODOS LOS CUMPLEAÑOS QUE QUIERAS AL AÑO! YA VERÁS. PRUÉBALO, A MÍ ME FUNCIONA. ¡ESTE AÑO YA LLEVO TRES CUMPLEAÑOS!

Para hacernos llegar tus consultas escríbenos a:
Revista ¡DIBUS!
dibuconsultorio
Passeig de Sant Joan 7
08010 Barcelona
o envíanos un e-mail a:
revistadibus@normaeditorial.com
con el asunto "Dibuconsultorio".
No te olvides indicar tu dirección, teléfono y talla de camiseta.

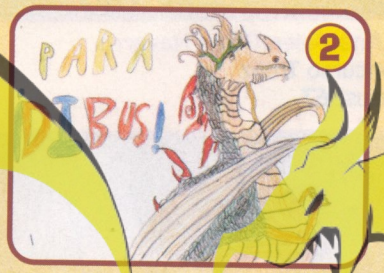
RESPUESTAS QUIZ BOTÁNICO:
1B, 2A, 3C, 4B, 5A, 6A, 7B, 8C, 9B, 10A

ACIERTOS:
0-2 ¡Fatal! Seguro que eres de esos que van pisando las plantas en vez de contemplarlas.
3-5 Mediocre. Ya va siendo hora de que hagas una escapada al campo, los humos de la ciudad no te van nada bien.
6-9 Bien. Te gusta conocer el mundo donde vives y le dedicas un tiempo a observar la naturaleza.
10 ¡Bravo!! Lo tuyo ya es pasión por la naturaleza. Si fuera por ti vivirías en una cueva en la montaña cultivando tus propias hortalizas.

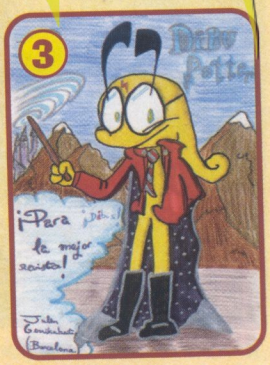
FANTASY MANÍA

El mundo de lo épico, de la espada y de la brujería de nuevo contigo. Esta vez los protagonistas son dragones, caballeros y nuestro Dibu como un personaje muy especial...

1 Lourdes Vázquez Cuiz nos escribe desde Los Barrios (Cádiz) para enviarnos esta ilustración de un caballero con armadura montado en su caballo y derrotando a un dragón. El conjunto del dibujo es imponente, aunque las figuras podrían ser un poco más nítidas. A pesar de todo, el fondo está muy cuidado y la imagen bien centrada en la hoja.



2 Álvaro de Frutos Bernabé nos dedica este dragón alado que ha realizado con sumo cuidado. Ha dibujado cada escama por separado y le ha puesto llamas en el lomo y en el cuello. El trabajo ha sido realizado con lápices de colores y perfilado con lápiz de grafito. La figura está equilibrada por las letras que se encuentran a su izquierda.



3 Julen Guerrikabeitia Segur, de Esplugues de Llobregat (Barcelona), ha realizado este divertido dibujo de **Dibu Potter**, o lo que es lo mismo: a **Dibu** disfrazado de **Harry Potter**. El fondo que acompaña al personaje es soberbio, tiene fuerza y se puede ver Hogwarts y las montañas pintadas en diversos tonos de lápiz de color. En cuanto a **Dibu**, lo tenemos con gafas y vestido con el uniforme de la Escuela de Magia y Hechicería. El detalle mágico es la utilización de rotulador plateado para dar brillos metálicos al dibujo.

4 Nicolás Cánovas Rodríguez, de Alicante, nos ha remitido este dibujo de un ángel rodeado de nubes. El enorme sol del fondo le sirve como marco. Está pintado con lápices de colores y, aunque las tonalidades son completamente planas, algunas zonas han sido resaltadas por medio de perfilador negro fino.

5 Vicente Bermúdez Mattozzi, de Barrio Archillo (Almería), envía este espectacular dibujo de lo que identificamos como la bella ciudad de Minas Tirith sobrevolada por los Nazgul. La perspectiva es muy buena, sobre todo la diferencia de tamaños entre los personajes. Quizá, si el color estuviera mejor aplicado, sería un dibujo más realista. El cielo, más nublado a medida que nos acercamos a Mordor, está muy bien pensado.

iBuganadores

¡Aluvión de fotos en la redacción! Claro, como que damos más premios que la lotería. Recuerda, si tú eres uno de los afortunados, ¡envíanos tu carta!

▲ **Jaume Cabanes Beneyto**
Concurso Bob Esponja
¡DIBUS! 65

▲ **Ana Belén Galán Navarro**
Concurso Trollz
¡DIBUS! 67

▲ **Gregorio Miguel Sánchez Brito**
Concurso Hot Wheels
¡DIBUS! 67

▲ **Andrés Rubio Pastor**
Concurso Hot Wheels
¡DIBUS! 67

▲ **Luis Girona Castro**
Concurso Pokémon
¡DIBUS! 67

▲ **Kilian Badía Francés**
Concurso Bio Shocker
¡DIBUS! 68

▲ **Isabel Tomás Querol**
Concurso Furby
¡DIBUS! 68

▲ **Daniel Parra Eugenio**
Concurso Power Rangers
¡DIBUS! 68

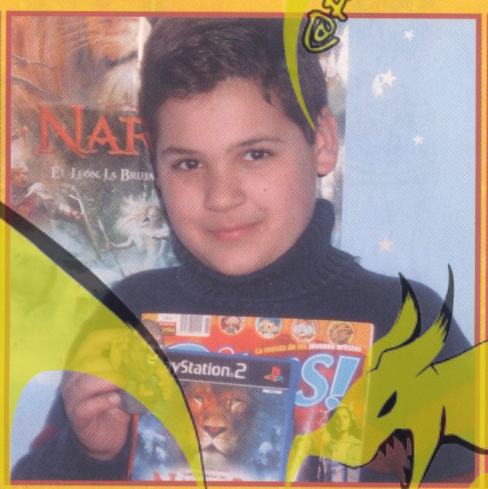
▲ **Joel Prieto Ruiz**
Concurso Power Rangers
¡DIBUS! 68

▲ Celia Gómez López
Concurso Bratz Boyz
¡DIBUS! 68

▲ Marcos Reyes Torres
Concurso Donkey Kong Country
¡DIBUS! 69

▲ Soraya Chalabi Pérez
Concurso Pokémon
¡DIBUS! 69

▲ María del Rocío Ribo Sánchez
Concurso Las Crónicas de Narnia
¡DIBUS! 69



▲ Manuel Rodríguez Avís
Concurso Las Crónicas de Narnia
¡DIBUS! 69

▲ Miriam Chalabi Pérez
Concurso Los Increíbles
¡DIBUS! 69

LISTA DE GANADORES DE ¡Dibus! 71

DRAGON BALL

Alejandro Corrionero Martín, Salamanca
Pol Checa , Barcelona
Óscar Plano Antúnez, La Batlloria (Barcelona)
Alberto Gala de Francisco, Madrid
Óscar Hernández Férer, Alcantarilla (Murcia)
Cándido Laiño Lojo, Boiro (A Coruña)
Roi Gándara Serantes, St. Valentín-Feve (A Coruña)
Juan Carlos Sierra Espes, Urrea de Gaén (Teruel)
Manuel Marzola Broto, Barbastro (Huesca)
Marc Morales, Barcelona
Alfonso Muñoz Rodríguez, Madrid
Andrés Gil Durán, Pinilla de Buitrago (Madrid)
Arturo Cárdenas Martínez, Granada
Miguel Ángel Jiménez Aguado, Almuñécar (Granada)
Iván López Dávila Maldonado, Montalbán (Toledo)

BRATZ

María Sanz Sauco, Madrid
Irene María Corcho Gutiérrez, Dos Hermanas (Sevilla)
Beatriz Márquez Picazo, La Canonja (Tarragona)
Laura Gómez Muriel, Huelva
Ana María Carrasco Muñoz, Fuengirola (Málaga)
Nagore Torre Congo, Balmaseda (Vizcaya)
Carla Simón Calzada, Barcelona
Cíntia Durán Gutiérrez, Guadalajara (Madrid)
Lucía [illegible], As Pontes (A Coruña)
[illegible] Recio Soriano, Almansa (Albacete)
[illegible]chi Iglesias López, Maliaño (Santander)
Ana Belén García Bonillo, Villarrobledo (Albacete)

SCALEXTRIC

Sara García de Andoín, Bilbao (Vizcaya)
Nuria Andres, Barcelona
Manolo Morales Carrión, Granada
Pedro Félix Cerrato Díez, Gandia (Valencia)
Julia Fernández Payá, Alcoi (Alicante)
Fernando Muñoz de la Peña, El Escorial (Madrid)
Borja Escobar López , Antequera (Málaga)
Álex Aguilera López, Cardedeu (Barcelona)
Sergio Pérez Vigiola, Portugalete (Vizcaya)
Tomás Burguera Cremades, Palma de Mallorca

KIRBY

Eider Apaolaza Irizar, Bergara (Gipuzkoa)
Aina Frau Muñoz, Palma de Mallorca
Clara Haba Osca, Valencia
Mammadú - Lamin Cissokho Vila, Barcelona
Silvia Martín García, Burgos
Angela Camuñas Abad, Bilbao
Marta Pérez García, Hurchillo (Alicante)
Santiago Fernández Pérez, Plasencia (Cáceres)
Sara Álvarez Corral, Villasana de Mena (Burgos)
Ignacio Santurde Fernández, Cadalso (Madrid)

CARTOON NETWORK

Nadia Gemis García, Alicante
Alicia Arroyo Cuenca, Albacete
Aida Guich Lozano, Lloret de Mar (Girona)
Blanca Casas Corximos, Huesca
Andrea Domínguez Ferrer, Madrid
Mariana Grau Sánchez, Castellví Rosanes (Barcelona)
Esperanza Aguardo Román, Madrid
Victoria Redondo Romero, Ciudad Real
Manuel Espina Monestina, Infiesto (Asturias)
Alejandro Delgado Ruiz, Málaga
Julio Mateos Lezcano, Las Palmas de GC
Javier Colomer Ribes, Guadassuar (Valencia)
Iván Tella Ríos, Gijón (Asturias)
Clara Mulet Ortega, Palma de Mallorca
Adrián Núñez Saez, Ortuella (Bizkaia)

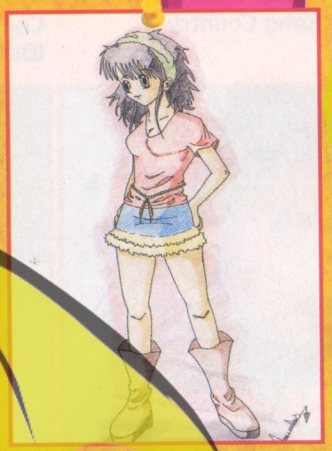
ASTERIX

Irene Ramón Martínez, Madrid
Jordi Sánchez Sánchez, Manresa (Barcelona)
Lennon Pérez Santana, Agaete (Las Palmas de GC)

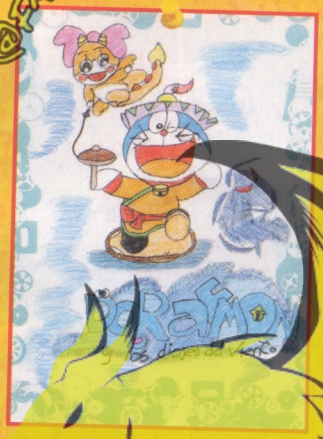
¡¡Felicidades, dibujantes ganadores!!

PANEL DE DIBUJO

Pablo Sánchez del Pino,
Madrid



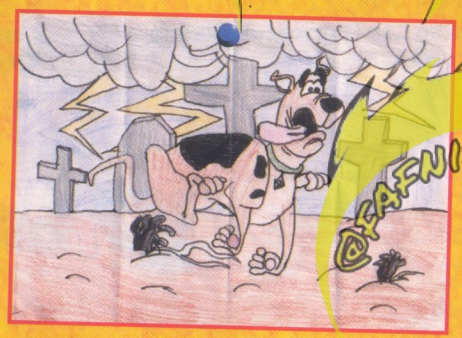
María de las Mercedes Armenteras Tirado,
Los Villares (Jaén)



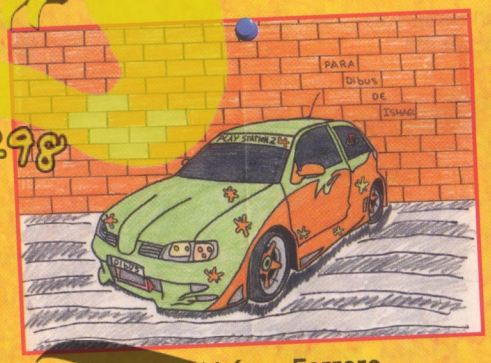
Álvaro Chicote Machuca,
Benavente (Zamora)

Estefanía Nieto González,
Valdivia (Badajoz)

Manuel González Morillo,
Ribas do Sil (Lugo)



Marc López,
Cerdanyola del Vallés
(Barcelona)

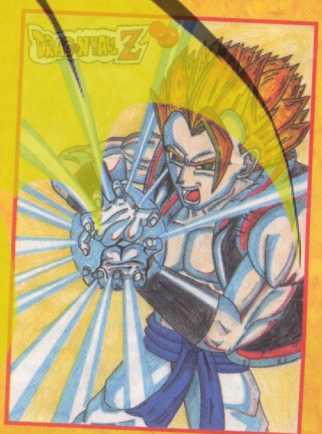


Ismael López Ferrero,
Basauri (Vizcaya)

Ana María Draghia,
Alicante

Eduardo Vera Salmoral,
Córdoba

Sara Zarzuelo Soria,
Zaragoza



Kevin Masip Martínez,
Orihuela (Alicante)

Isabel Villa Durán,
Mataró

Andrea Martínez Olano,
Membibre (León)

Mario Argentón Lena,
Puerto del Rosario
(Fuerteventura)

Patricia Romero Calvo,
Azuaga (Badajoz)

Borja Romero Manzanares,
Daimiel (Ciudad Real)

Elisa González García,
León

Adrián Gómez Iglesias,
Camas (Sevilla)

EL PERSONAJE DIBUJADO DE ESTE MES

Este rincón del *Panel de Dibujo* lo vamos a dedicar a la serie o personaje que más gusta. Este mes, le ha tocado a Inu-Yasha, todo un ídolo entre los dibucolegas.

Rosa Díaz Cañabate,
Sedavi (Valencia)

Sonia Recuerda Rodríguez,
Barcelona

Justina Moreno,
Vacarisses (Barcelona)

Paula López Plaza,
Cerdanyola del Vallés
(Barcelona)

Sara Muñonero Pipó,
Badalona

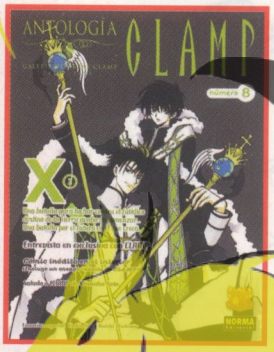
Cristina Rubio García,
Quintanar de la Orden
(Málaga)

¡Dibu Tienda!

¡COMPRA DE LA FORMA MÁS FÁCIL!

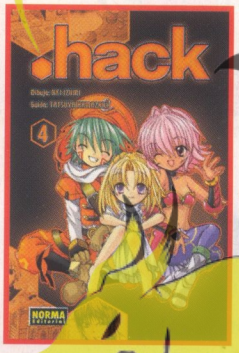
ZATCH BELL!
Tomos del 1 al 5
6,95 € Por unidad

TSUBASA
Tomos del 1 al 10
8 € Por unidad



ANTOLOGÍA CLAMP
Números del 1 al 8
16 € Por unidad

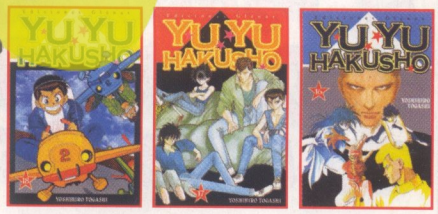
¡TRES PIEZAS DE AJEDREZ EXCLUSIVAS EN CADA NÚMERO!



.HACK
Tomos del 1 al 4
6,50 €* Por unidad
*En algunos números el precio puede variar.

CARDCAPTOR SAKURA
Tomos del 1 al 12
7,20 € Por unidad

YU YU HAKUSHO
Tomos del 1 al 19
7,20 € Por unidad



CÓMO DIBUJAR MANGA
Números del 1 al 20
11 €* Por unidad
*En algunos números el precio puede variar.

KIT DE HERRAMIENTAS DE CÓMO DIBUJAR MANGA
29,95 € Por unidad

CONTENIDO:
- LIBRO PRÁCTICO
- SET DE PLUMILLAS Y MANGO IMPRESCINDIBLE
- HOJAS ESPECIALES
- TRAMA DE PUNTOS

¡PÍDELOS DESDE CASA!

- No se admiten pedidos contra reembolso.
- Pedido mínimo de 15 euros.

Por teléfono:
902 120 144

Por e-mail:
correo@NormaEditorial.com

Web:
www.NormaEditorial.com

@FAFNIR98

Walt Disney Pictures presenta

SALVAJE (THE WILD)

NUEVA YORK, ¡ESTO ES LA JUNGLA!

ESCANEO REALIZADO POR @FAFNIR98

- ¡Juega en el papel de Samsón, el león, o en el de Benny, la ardilla!
- ¡Que no descienda el medidor de impulso o perderás tus poderes animales!
- ¡Encuentra a Ryan! Cuenta con Bridget, la jirafa, Larry, la serpiente y Nigel, el koala.

EN TU GAME BOY ADVANCE O GAME BOY MICRO EL 7 DE ABRIL

www.buenavistagames.com
www.nintendo.es

bvg BUENA VISTA GAMES

GAME BOY ADVANCE™

3+ ™ www.pegi.info

GAME BOY ADVANCE ES UNA MARCA DE NINTENDO.© Disney. Todos los derechos reservados.

TORNASOL FILMS S.A.
presenta

EL GUERRERO SIN NOMBRE

Visita la web oficial de la película

www.elguerrerosinnombre.com

y descárgate gratis el videojuego

Virtual Fashion © 2004-05 Reyes Infográfica

virtualforge
by virtualfashion

Participa en el concurso
para crear armaduras tridimensionales
del protagonista de la película.

YA EN CINES